

Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12. előadás

Összetett adatkezelés

Giachetta Roberto

<http://people.inf.elte.hu/groberto>

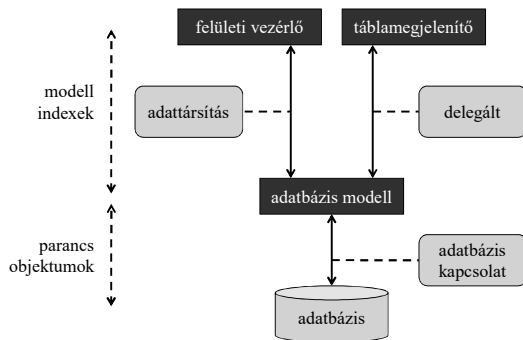
Összetett adatkezelés

Adatok megjelenítése

- A Qt modell/nézet architektúrában alapvetően a nézet biztosítja az adatok megjelenítésére, amelyekből több áll rendelkezésünkre (`QListView`, `QTableView`, `QTreeView`, `QComboBox`), illetve öröklődéssel továbbiakat definiálhatunk
- az adatokat megfelelően kell leképezni, pl. a listaszerű megjelenítő és táblamodell esetén definiálni kell a megjelenített oszlopot
- a megjelenítést módosíthatja a delegált
- A nézet mellett azonban lehetőségünk van arra, hogy a modellbeli adatokat bármilyen felületi vezérlőből elérhessük, *adattársítás* (*data binding*) segítségével

Összetett adatkezelés

Adatok megjelenítése



Összetett adatkezelés

Adattársítás vezérlőkhöz

- Vezérlők adattársítására használható a `QDataWidgetMapper` osztály, amely egy vezérlő értékéhez tudja társítani a rekordot
- az társítás adatforrása beállítható a `setModel(<model>)` metódussal, míg a vezérlő beállítása az `addMapping(<vezérlő>, <oszlopszám>)` művelettel végezhető, azaz a modell egy megadott oszlopát tudjuk a vezérlőhöz kapcsolni
- hasonlóan megszüntethetjük az adattársítást (`removeMapping`, `clearMapping`)
- lehetőségünk van automatikusan, vagy manuálisan menteni az adatokat (`setSubmitPolicy`), előbbi esetén a vezérlőbeli módosítások azonnal megjelennek a modellben

Összetett adatkezelés

Adattársítás vezérlőkhöz

- Mivel a vezérlők csak egy adatot tudnak megjeleníteni, ezért a modellben navigálnunk kell, hogy hányadik sor megfelelő oszlopát jelenítjük meg, illetve szerkesztjük, ehhez a `QDataWidgetMapper` biztosít lépési műveleteket:
 - első (`toFirst`), utolsó (`toLast`), előző (`toPrevious`), következő (`toNext`) sorra való lépés
 - adott sorra lépés index (`setCurrentModelIndex(<index>)`), illetve sorszám (`setCurrentIndex(<sorszám>)`) alapján
 - sor váltásakor esemény is kiváltódik, amelytől megkapjuk a kiválasztott sor számát (`currentIndexChanged(<sorszám>)`)

Összetett adatkezelés

Adattársítás vezérlőkhöz

- Pl.:

```
QLineEdit lineEdit; // sorszerkesztő
QSqlTableModel model;
model.setTable("myTable"); // tábla beállítása

QDataWidgetMapper mapper;
mapper.setModel(&model); // modell beállítása
mapper.addMapping(&lineEdit, 1);
// adattársítás a második oszlopra
mapper.toFirst(); // az első sorra lépünk

// a sorszerkesztőben megjelenik az első sor
// második oszlopa, amelyet szerkesztve az módosul
// a modellben
```

Összetett adatkezelés

Példa

Feladat: Készítsük el a felhasználók tábla szerkesztését vezérlők segítségével.

- felveszünk négy szerkesztőmezőt az adatok kezelésére, és adattársításokat hozunk létre a megfelelő oszlopokra
- gombok segítségével oldjuk meg a navigációt (elsőre, utolsóra, előzőre, következőre), valamint a speciális tevékenységeket (beszúrás, törlés, mentés, visszavonás)
- beszúrásokról és törlésekről mindig az aktuálisan betöltött sort kezeljük, amit a `currentIndex()` tulajdonságon keresztül érhetünk el
- törléskor ügyelnünk kell, hogy a tábla ne legyen üres

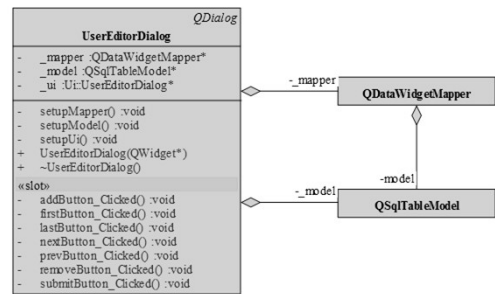
ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:7

Összetett adatkezelés

Példa

Tervezés:



ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:8

Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (usereditordialog.cpp):

```
void UserEditorDialog::setUpMapper()
{
    _mapper = new QDataWidgetMapper(this);
    _mapper->setModel(_model);
    // modell beállítása
    _mapper->addMapping(_ui->userIdLineEdit, 0);
    // adattársításokat létrehozása
    _mapper->addMapping(_ui->nameLineEdit, 1);
    _mapper->addMapping(_ui->passwordLineEdit, 2);
    _mapper->addMapping(_ui->levelSpinBox, 3);

    _mapper->toFirst(); // első sor beállítása
}
```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:9

Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (usereditordialog.cpp):

```
void UserEditorDialog::addButton_Clicked()
{
    int row = _mapper->currentIndex();
    // lekérjük a betöltött sor számát
    _model->insertRow(row);
    // ennek helyére beszúrjuk az újat
    _mapper->setCurrentIndex(row);
    // megjelenítjük a beszúrt (üres) sort
}
```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:10

Összetett adatkezelés

Vezérlők és nézet közös használata

- Lehetőségünk van nézet és adattársítás egyszerre történő használatára
- amennyiben az adatok módosítását vezérlőkkel végezzük, a nézetben kikapcsolhatjuk a szerkesztést a `setEditTriggers (<viselkedés>)` metódussal
- célszerű szinkronban tartani a vezérlők által megjelenített, illetve a nézetben kijelölt sort
 - ehhez a megjelenítőhöz egy szelekciós modellt (`QItemSelectionModel`) kell kapcsolnunk (`setSelectionModel`)
 - amely felügyeli a nézetben történő kijelölés változását (`currentIndexChanged`)

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:11

Összetett adatkezelés

Vezérlők és nézet közös használata

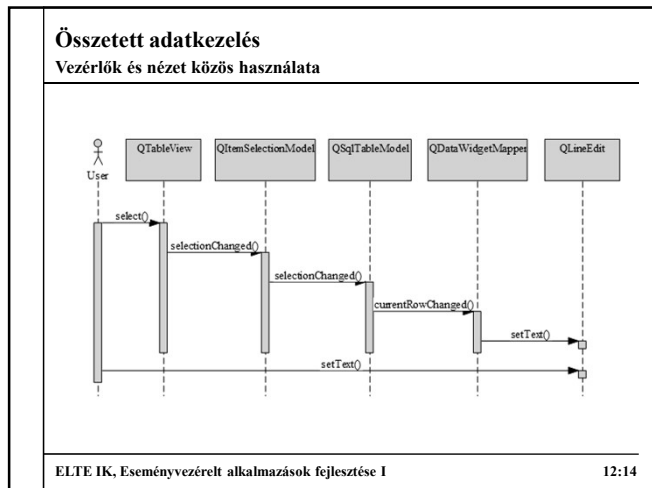
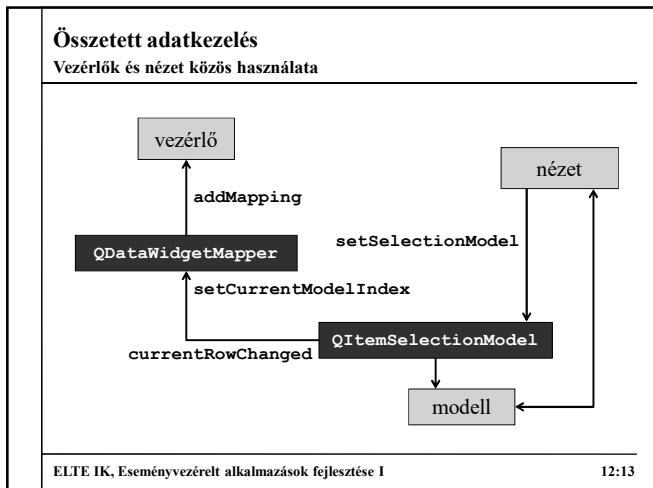
- Pl.:

```
QTableView view; // nézet
view.setModel(&model);

QItemSelectionModel selectionModel(model);
// szelekciós modell a kijelölés követésére
view->setSelectionModel(&selectionModel);
// a szelekciós modellt beállítjuk a
// megjelenítőnek, innentől automatikusan össze
// lesz kötve a modellel is
connect(model, SIGNAL(currentIndexChanged(...)),
        mapper, SLOT(setCurrentModelIndex(...)));
// kezeljük a modellbeli indexváltozásokat
```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:12



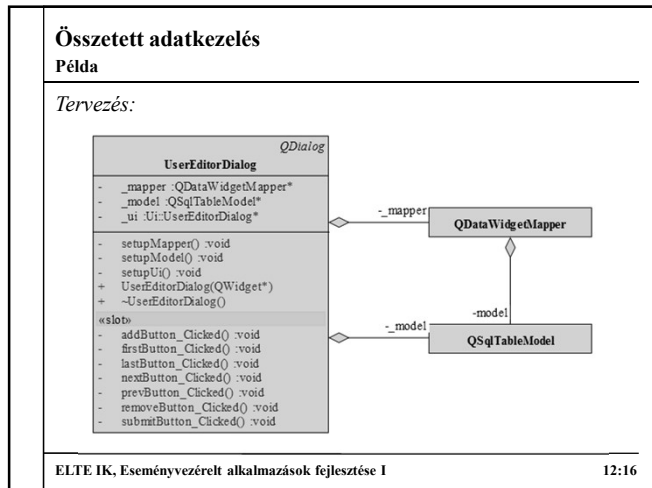
Összetett adatkezelés

Példa

Feladat: Módosítsuk az előző alkalmazást úgy, hogy megjelenjen a teljes felhasználók tábla, de azzal ne lehessen szerkeszteni.

- a nézetet csak sorkijelölésre használjuk, ezért kikapcsoljuk a szerkeszthetőséget, valamint beállítjuk a kijelölés módját teljes sorra (`QAbstractItemView::SelectRows`)
- a táblában való navigációhoz továbbra is használunk gombokat, amelyek állítják az adattársító aktuális sorát, illetve a nézetben is módosítja a kijelölt sort
- ugyanakkor a nézetben a sorkijelölés váltását szelekciós modell sorváltó eseménye (`currentRowChanged`) segítségével követjük

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:15



Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (usereditordialog.cpp):

```

void UserEditorDialog::firstButton_Clicked() {
    _mapper->toFirst(); // vezérlők beállítása
    _ui->tableView->setCurrentIndex(
        _model->index(0, 0));
    // táblamegjelentő beállítása
}

void UserEditorDialog::setupModel() {
    ...
    _ui->tableView->setSelectionBehavior(
        QAbstractItemView::SelectRows);
    // teljes sor kijelölése
}

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:17

Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (usereditordialog.cpp):

```

_ui->tableView->setEditTriggers(
    QAbstractItemView::NoEditTriggers);
// a táblaszerkesztés kikapcsolása a
// megjelenítőn
...
QItemSelectionModel* model = new
    QItemSelectionModel(_model);
_ui->tableView->setSelectionModel(model);
// szelekciós modellt beállítjuk a
// megjelenítőnek
}

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:18

Összetett adatkezelés

Tulajdonságok kezelése adattársítás során

- Adattársításkor a vezérlő alapértelmezett tulajdonságát kezeljük (olvassuk, illetve írjuk), ám lehetőségünk van tetszőleges tulajdonság kezelésére az `addMapping(<vezérlő>, <oszlopszám>, <tulajdonság>)` metódussal
- Pl.:

```

QComboBox comboBox; // legördülő menü
... // legördülő menü feltöltése
mapper.addMapping(&comboBox, 2, "currentIndex");
// adattársítás a harmadik oszloppra, a
// legördülő menü aktuális indexére (így a
// tényleges adat helyett a sorszámmal
// operálunk)

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 9:19

Összetett adatkezelés

Egyedi tulajdonságok

- A tulajdonságok olyan attribútumok, amelyekhez kívülről is hozzáférhetünk lekérdező és beállító műveletek segítségével
 - lehetőségünk van saját tulajdonságok létrehozására a `Q_PROPERTY` makró segítségével
 - a tulajdonságnak megadjuk típusát és nevét, valamint az író (`WRITE`) és olvasó (`READ`) műveleteket
- Pl.:

```

class Demo : public QObject {
    Q_PROPERTY(int prop READ prop WRITE setProp)
    ...
    int prop(); // olvasó művelet
    void setProp(int value); // író művelet
}

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:20

Összetett adatkezelés

Példa

Feladat: Készítsük el az épületek tábla karbantartását csak vezérlők segítségével.

- használjunk egyszerű relációs modellt a táblakezelésre
- a város kiválasztását legördülő menüvel kell megadnunk, amelyet feltöltünk a városok tábla modelljével, továbbá meg kell adnunk a társításhoz a sorszámot (`currentIndex`), mint tulajdonságot
- a jellemzőket az egyedi vezérlőkkel (`FeatureEditorListWidget`) tudjuk szerkeszteni, ám ahhoz, hogy adattársítást tudjunk végezni, meg kell valósítanunk egy egyedi tulajdonságot a jellemzőkre (`int features`)

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:21

Összetett adatkezelés

Példa

Tervezés:

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:22

Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (buildingtabledialog.cpp):

```

void BuildingTableDialog::initMapper() {
    ...
    _mapper = new QDataWidgetMapper(this);
    // vezérlő adattársítása
    _mapper->setModel(_model);
    ...
    _mapper->addMapping(
        ui->shoreTypeComboBox, 5, "currentIndex");
    // társított tulajdonság
    _mapper->addMapping(
        ui->featureListWidget, 6, "features");
    ...
}

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:23

Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (featureeditorlistwidget.hpp):

```

class FeatureEditorListWidget : public QListWidget
    // egyedi szerkesztő a jellemzőkre, egy
    // speciális listamegjelenítő
{
    Q_OBJECT
    Q_PROPERTY(int features READ getFeatures
                WRITE setFeatures)

    // tulajdonságkezelés hozzárendelése
public:
    FeatureEditorListWidget(QWidget *parent = 0);
    ...
}

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:24

Összetett adatkezelés

Egyszerű szűrések

- A vezérlők arra is használhatók, hogy szűrjük a megjelenített tábla tartalmát
 - modellek szűrése legkönnyebben a modell `setFilter(<szűrőfeltétel>)` műveletével végezhető el, amely lényegében a tábla tartalmának lekérdezésekor megfogalmazott `where` feltételt szabályozza, ezért a megszokott SQL szintaxist alkalmazhatjuk
 - a szűrés a kiválasztás (`select`) végrehajtásakor módosul, vagy amikor beállítottuk a szűrőt
 - pl.:


```
model.setTable("myTable");
model.setFilter("name = ''"); // szűrés
```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:25

Összetett adatkezelés

Példa

Feladat: Készítsük el az épületek tábla szűrését a név, illetve a város alapján.

- a várost válasszuk ki egy legördülő menüből, amely megjeleníti a „mind” feliratot, valamint a városok neveit
- a név szűrésénél lehessen részszöveg megadni
- a szűrőt egy gombbal lehessen be, illetve kikapcsolni, bekapcsolt állapotban ne lehessen módosítani a szűrő feltételeket, és ne lehessen szerkeszteni a táblát

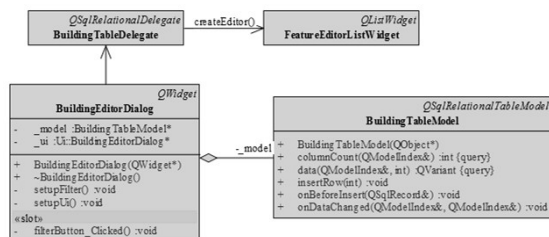
ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:26

Összetett adatkezelés

Példa

Tervezés:



ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:27

Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (buildingtabledialog.cpp):

```

void BuildingTableDialog::filterButton_Clicked() {
    ...
    QString filterString = "name LIKE '%" +
        ui->nameLineEdit->text() + "%'";
    if (ui->cityComboBox->currentText()
        != "mind") {
        QSqlQuery query;
        ...
        if (query.next())
            filterString += " AND city_id = " +
                query.value(0).toString();
        buildingTableModel->setFilter(filterString);
    }
    ...
}
    
```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:28

Összetett adatkezelés

Szűrő modellek

- A `setFilter` művelet csak az adatbázisban tárolt adatok szűrését teszi lehetővé, számított adatokat nem szűrhetünk
- Amennyiben speciálisabb szűrést szeretnénk végrehajtani, használhatjuk a dedikáltan szűrésre, illetve rendezésre készült `QSortFilterProxyModel` típust
 - egy olyan modell, amely ténylegesen nem tárolja az adatokat, de képes egy másik modell számára az indexeket átrendezni és megszűrni
 - az eredeti modellt a `setSourceModel(<modell>)` metódussal adhatjuk át
 - lehetőséget ad tetszőleges modellbeli tartalom szűrésére

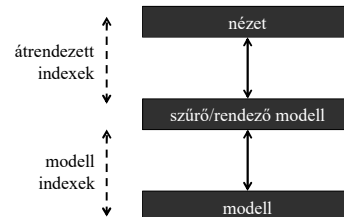
ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:29

Összetett adatkezelés

Szűrő modellek

- A nézet és a tényleges modell közé helyezzük, így megfelelően továbbítja az indexeket a két irányba
 - a nézet az átrendezett, szűrt indexeket kapja meg



ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:30

Összetett adatkezelés

Szűrő modellek

- A szűrő/rendező modell különböző szűrőfeltételek tud fogadni:
 - `setFilterFixedString(<szöveg>)`: azonos tartalomra
 - `setFilterRegExp(<kifejezés>)`: reguláris kifejezésre
 - `setFilterWildcard(<minta>)`: adott mintára
- A szűrést különböző tényezők befolyásolhatják:
 - a megszürendő oszlop (`setFilterKeyColumn`)
 - kis-/nagybetű kezelés (`setFilterCaseSensitivity`)
 - megjelenítési szerep (`setFilterRole`)
 - azonnali frissítés, ha a csatolt modell tartalma változik (`setDynamicSortFilter`)

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:31

Összetett adatkezelés

Szűrő modellek

- Pl.:

```
QSortFilterProxyModel filterModel;
// szűrőmodell létrehozása
filterModel.setSourceModel(&model);
// beállítjuk, melyik modellt szűri meg
filterModel.setFilterKeyColumn(1);
// beállítjuk a szűrés céloszlopát
filterModel.setFilterFixedString("");
// az üres szövegre szűrünk

view.setModel(&filterModel);
// a nézetnek a szűrőmodellt állítjuk be, így
// eleve megszürt tartalmat fog megjeleníteni
```

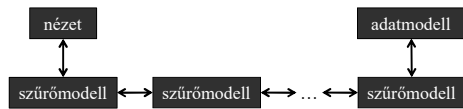
ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:32

Összetett adatkezelés

Szűrő modellek

- A rendezést is hasonló paraméterek alapján végezhetjük el adott oszlopra
- Mivel teljes értékű modell, ezért a megszokott függvények (`data`, `columnCount`, `index`) is használhatóak
- Amennyiben több oszlopra is szeretnénk szűrést végrehajtani, célszerű a modelleket egymásra építeni, így az eredeti adat több feltételen is keresztül tud menni



ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:33

Összetett adatkezelés

Példa

Feladat: Szűrjük az épületek táblát a korábbiak mellett az állapokra is.

- használjunk szűrőmodellt a szűrés végrehajtására, mivel több feltételünk is, ezért egymásba ágyazva, de ügyeljünk arra, hogy nem feltételünk alkalmazzuk egyszerre valamennyi szűrőt, ezért elágazásokkal léptetjük a szűrőmodellek egymásba ágyazását
- a szűrés törlésekor csak vissza kell állítanunk az eredeti modellt a táblamegjelenítőnek
- az állapotot legördülő menü segítségével választjuk ki, amit manuálisan töltünk fel, és a szűrőt az index alapján állítjuk be

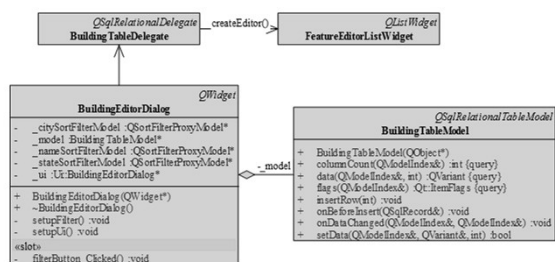
ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:34

Összetett adatkezelés

Példa

Tervezés:



ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:35

Összetett adatkezelés

Példa

Megoldás (buildingtabledialog.cpp):

```
void BuildingTableDialog::filterButton_Clicked() {
...
QAbstractItemModel *currentModel =
    _model;
// léptetjük az aktuális modellt a
// megszürttek között
if (_ui->nameLineEdit->text() != "") {
// ha van szöveg a szövegdobozban
nameSortFilterModel->
    setSourceModel(currentModel);
// forrás tábla
nameSortFilterModel->setFilterKeyColumn(1);
// szűrés oszlopa
```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I

12:36

Összetett adatkezelés
Példa

Megoldás (buildingtabledialog.cpp):

```

_nameSortFilterModel->
    setFilterCaseSensitivity(
        Qt::CaseInsensitive);
_nameSortFilterModel->setFilterRegExp(
    _ui->nameLineEdit->text());
// szűrés reguláris kifejezéssel
currentModel = _nameSortFilterModel;
}
...
_ui->tableView->setModel(currentModel);
// szűrések után kialakult modell beállítása
...
}

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:37

Összetett adatkezelés
Egyedi szűrések

- Amennyiben speciálisabb szűréseket szeretnénk végezni, a `QSortFilterProxyModel` osztályból származtathatunk egyedi megoldásokat
- új szűrismód bevezetéséhez sorok kezelésére a `filterAcceptRow(<oszlop>, <szülő index>)`, oszlopok kezelésére a `filterAcceptColumn(<oszlop>, <szülő index>)` műveleteket definiálhatjuk felül
- új rendezéshez a `lessThan(<bal index>, <jobb index>)` műveletet kell felüldefiniálnunk
- a szűrés/rendezés alkalmazásához használhatjuk az `invalidate`, és `invalidateFilter` metódusokat

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:38

Összetett adatkezelés
Példa

Feladat: Egészítsük ki az épületek szűrését a minimum/maximum árhatár meghatározásával, és csak azokat az épületeket jelenítsük meg, amelyek szélső árai a megadott tartományba esnek.

- az árakat két `QSpinBox` vezérlő segítségével módosítjuk
- definiálnunk kell egy egyedi szűrő modellt az árkezelésre, amiben felüldefiniáljuk a sorokra vonatkozó szűrőfeltételt, illetve kiegészítjük egy, az árakat beállító, és a szűrést végrehajtó metódussal
- az árkezeléshez pusztán lekérdezzük a sornak megfelelő adatokat a szűrőmodellben

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:39

Összetett adatkezelés
Példa

Tervezés:

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:40

Összetett adatkezelés
Példa

Megoldás (pricesortfilterproxymodel.hpp):

```

class PriceSortFilterProxyModel :
    public QSortFilterProxyModel {
    ...
public slots:
    void setFilterPriceBoundaries(int min, int max);
protected:
    bool filterAcceptsRow(int sourceRow, const
        QModelIndex &sourceParent) const;
    // sorok elfogadásának felüldefiniálása
private:
    int _minPrice;
    int _maxPrice;
};

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:41

Összetett adatkezelés
Példa

Megoldás (pricesortfilterproxymodel.cpp):

```

void PriceSortFilterProxyModel::
    setFilterPriceBoundaries(int min, int max) {
    _minPrice = min; _maxPrice = max;
    invalidateFilter(); // szűrő újra alkalmazása
}
bool PriceSortFilterProxyModel::filterAcceptsRow(
    int sourceRow,
    const QModelIndex &sourceParent) const {
    int min = sourceModel()->index(sourceRow, 10,
        sourceParent).data().toInt();
    ... // lekérdezzük az ár oszlopokat
    return (_minPrice <= min && max <= _maxPrice);
}

```

ELTE IK, Eseményvezérelt alkalmazások fejlesztése I 12:42

