

ELTE IK, Programozáselmélet és Szoftvertechnológia Tanszék
Tantárgyi dokumentáció

TÁRGY NEVE: Agilis projekt-végrehajtási módszertanok a szoftverfejlesztésben			
TÁRGY KÓDJA: IKP-9204			
Összes kredit¹: 2			
Összes óraszám²: 2			
Óra típusa	előadás	gyakorlat	konzultáció
Kredit		2	0
Heti óraszám		2	0
Számonkérés módja ³		Gy	
<p>Tematika⁴:</p> <p>Cél: megismertetni a hallgatókat ezzel a szoftverfejlesztésnél alkalmazható, egyre terjedő munkaszervezési módszerrel. A módszert a jellegénél fogva a csapat minden tagjának értenie és éreznie kell.</p> <p>A félév során a hallgatók megismerik az agilis módszerek alapfogalmait, technikáit, valamint „játékos” gyakorlatokon keresztül jutnak el a mélyebb megérzéshez/megértéshez.</p> <p>Érintendő témák:</p> <p>Miért Agilitás? Agilis kiáltvány SCRUM története SCRUM keretrendszer (futam, szereplők, folyamat, események, termékek) Agilis mérőszámok Scrum mutációk és más agilis technikák (Kanban, Pomodoro módszer) Agilitás bevezetésének a folyamata Agilitás emberi vonatkozásai Agilis tesztelés Agilis szerződések Hagyományos és agilis szoftverfejlesztés összehasonlítása</p>			
<p>Irodalom: Langer Tamás: Projektmenedzsment a szoftverfejlesztésben - A hagyományostól az agilisig, 2. bővített, átdolgozott kiadás (Panem könyvek)</p>			
Ajánlott irodalom:			

¹ Összes kredit = félévi előadások +gyakorlatok+ konzultációk (ha van)

² Összes óraszám = félévi előadások +gyakorlatok+ konzultációk (ha van)

³ Összevont számonkérés esetén az előadáshoz egy X-et, kollokvium esetén az előadáshoz egy K-t, gyakorlat esetén a gyakorlathoz egy GY-t tegyenek

⁴ Maximum 15-20 sor

