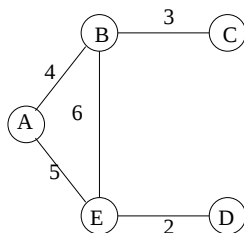


Számítógépes hálózatok

gyakorló feladatok 10.

Lukovszki Tamás



1. ábra

1. feladat: Tekintsük a $G = (V, E)$ gráfot az 1. ábrán.

- Adja meg egy "Path Vector" protokoll esetén az útvonalakat és a költségeket C és D csomópont routing táblájában. Példa:

C	út	költség
A	(C, B, A)	7
B	(C, B)	4
D	...	...
E	...	...

- Adjon hozzá G -hez egy F csomópontot és az $\{\{F, C\}, \{F, D\}\}$ éleket, úgy hogy mindkét él költsége 1. Aktualizálja a bejegyzéseket C, D, F routing táblájában. Adja meg A, B, E routing tábla bejegyzéseit, miután megkapták C új útvonal vektorát. Adja meg A, B, E routing tábla bejegyzéseit, miután megkapták C, D, F új útvonal vektorait.
- Törölje C és D csomópontot. Aktualizálja A, B, E, F bejegyzéseit. Hogy lehet elkerülni itt a "Count-to-Infinity" problémát?

2. feladat: Kövesse egy IP csomag útját, melyet a `www.berkeley.edu` név által reprezentált címre küldünk. Használja a `traceroute` (windows alatt: `tracert`) programot. Mely AS-eken keresztül halad a csomag? Mely routerek között halad át a csomag a kontinensek között?

3. feladat: Írassa ki egy Internethez kapcsolódó állomás routing tábláját. Használja a `netstat -r` vagy a `route` programot. Magyarázza el, mit jelentenek a kiírt tábla bejegyzései.