

Számítógépes Hálózatok 2010

12. Szállítói réteg – TCP, hatékonyság, fairness; Biztonság

Torlódás elkerülési elv: AIMD

- A TCP a „fast recovery” mechanizmussal lényegében a következőképp viselkedik:

x: csomagok száma per RTT

- Kapcsolatfelépítés:

$$x \leftarrow 1$$

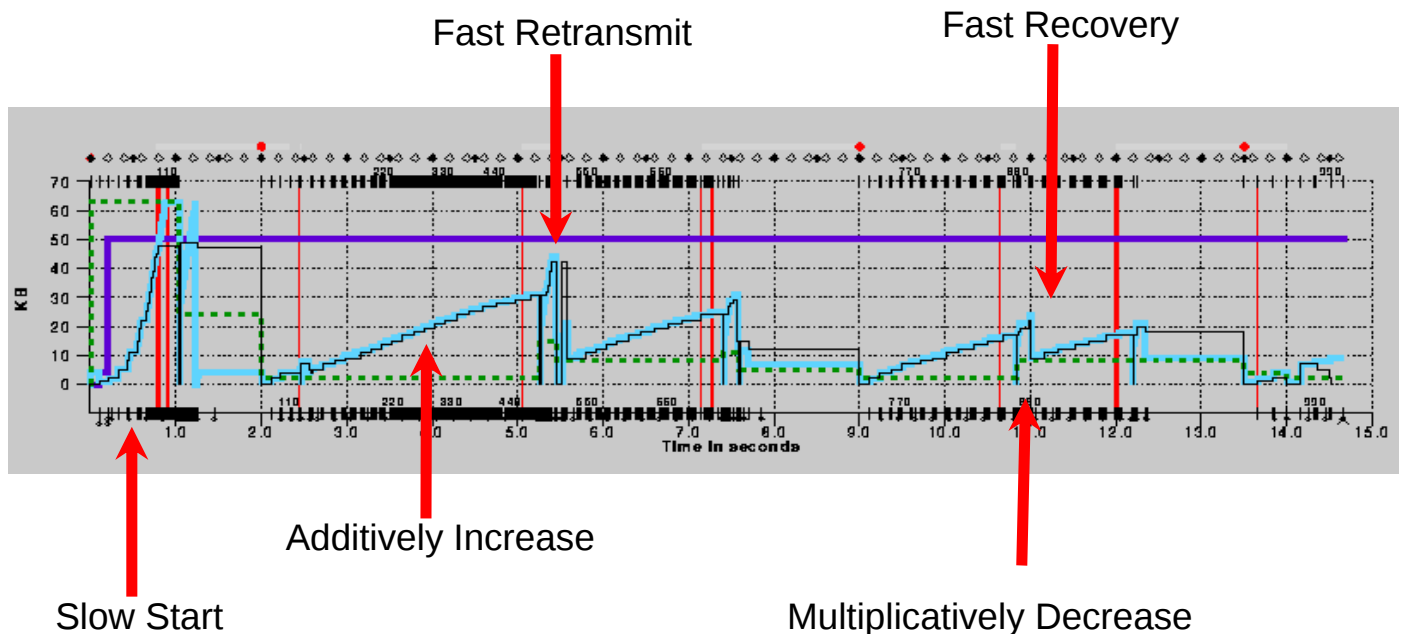
- Csomagvesztésnél, MD: multiplicative decreasing

$$x \leftarrow x/2$$

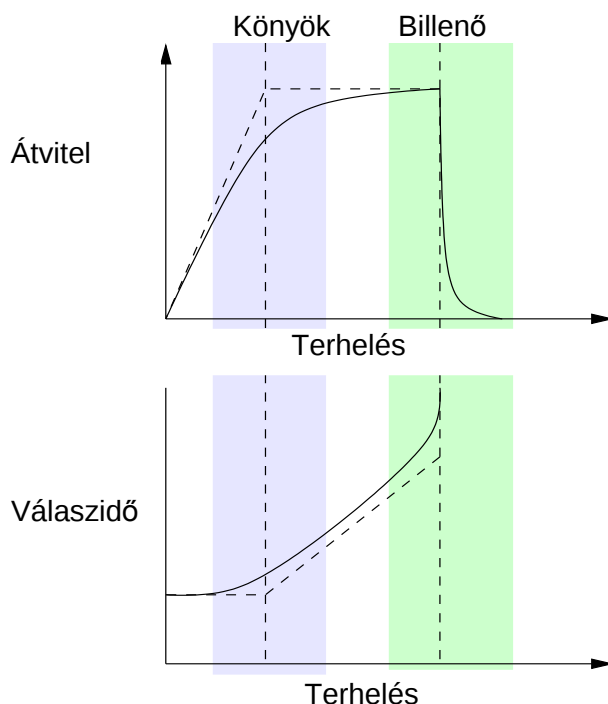
- Nyugtázott szegmenseknél, AD: additive increasing

$$x \leftarrow x + 1$$

Példa: TCP Reno „in akción”



Additive Increase Multiplicative Decrease (AIMD): Fairness és Hatékonyság



A hálózati terhelés az átvitel és a válaszióval kölcsönösen hat egymásra.

- Az átvitel maximális, ha a terhelés a hálózat kapacitását majdnem eléri.
- Ha a terhelés tovább nő, túlszordulnak a pufferek, csomagok vesznek el, újra kell küldeni, drasztikusan nő a válaszió. Ezt a toródást **congestion**-nak nevezzük.
- Ezért a maximális terhelés helyett, ajánlatos a hálózat terhelését a könyök közelében beállítani. Itt a válaszió csak lassan emelkedik, míg az adatátvitel már a maximum közelében van.
- Egy jó torlódáselkerülési (*congestion avoidance*) stratégia a hálózat terhelését a könyök közelében tartja: **hatékonyság**. Emellett fontos, hogy minden résztvevőt egyforma rátával szolgáljunk ki: **fairness**.

AIMD Fairness és Hatékonyság – Egy egyszerű modell

- n résztvevő, forduló-modell
- résztvevő i adatrátája a t -edik fordulóban $x_i(t)$
- Kezdeti adatráták: $x_1(0), \dots, x_n(0)$
- A visszacsatolás (feedback) forduló t után: $y(t) = 0$, ha $\sum_{i=1}^n x_i(t) \leq K$

$$y(t) = 1, \text{ ha } \sum_{i=1}^n x_i(t) > K$$

- Minden résztvevő aktualizálja az adatrátáját a $t+1$ -edik fordulóban:

$$x_i(t+1) = f(x_i(t), y(t))$$

- Increase-stratégia $f_0(x) = f(x, 0)$
 - Decrease-stratégia $f_1(x) = f(x, 1)$
- Tekintsük a következő lineáris függvényeket :

$$f_0(x) = a_I + b_I x, \quad f_1(x) = a_D + b_D x$$

AIMD Fairness és Hatékonyság– A Modell

- A következő lineáris függvényeket vizsgáljuk:

$$f_0(x) = a_I + b_I x, \quad f_1(x) = a_D + b_D x$$

- Érdekes speciális esetek:

- MIMD: Multiplicative Increase/Multiplicative Decrease

$$f_0(x) = b_I x, \quad f_1(x) = b_D x, \quad \text{ahol } b_I > 1, b_D < 1.$$

- AIAD: Additive Increase/Additive Decrease

$$f_0(x) = a_I + x, \quad f_1(x) = a_D + x, \quad \text{ahol } a_I > 0, a_D < 0.$$

- AIMD: Additive Increase/Multiplicative Decrease

$$f_0(x) = a_I + x, \quad f_1(x) = b_D x, \quad \text{ahol } a_I > 0, b_D < 1.$$

AIMD Fairness és Hatékonyság

- Hatékonyság

- Terhelés: $X(t) := \sum_{i=1}^n x_i(t)$

- Mérték: $|X(t) - K|$

- Fairness: $x=(x_1, \dots, x_n)$ esetén:

$$F(x) = \frac{(\sum_{i=1}^n x_i)^2}{n \sum_{i=1}^n (x_i)^2} .$$

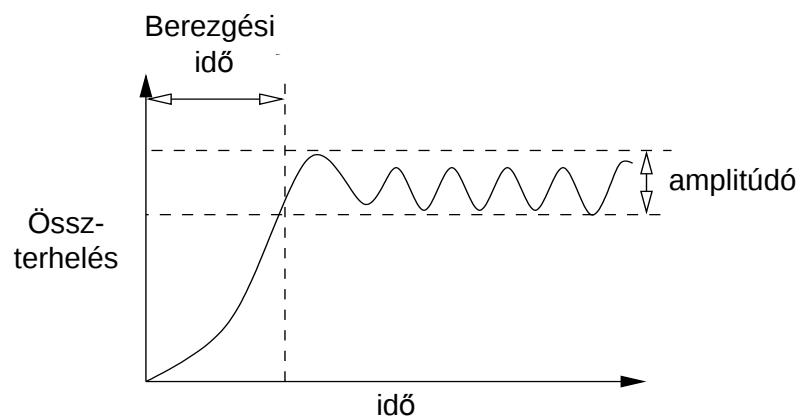
- $1/n \leq F(x) \leq 1$
 - $F(x) = 1 \leftrightarrow$ absolut Fairness
 - skálázástól független
 - Folytonos, differenciálható
 - Ha n közül k fair, a többi 0, akkor $F(x) = k/n$

Konvergenca

- Konvergenca nem lehetséges
- Legjobb esetben oszcilláció az optimális érték körül

- Az oszcilláció amplitúdója A

$$A = \inf_{t_0 \geq 0} \sup_{t \geq t_0} |X(t) - K| .$$

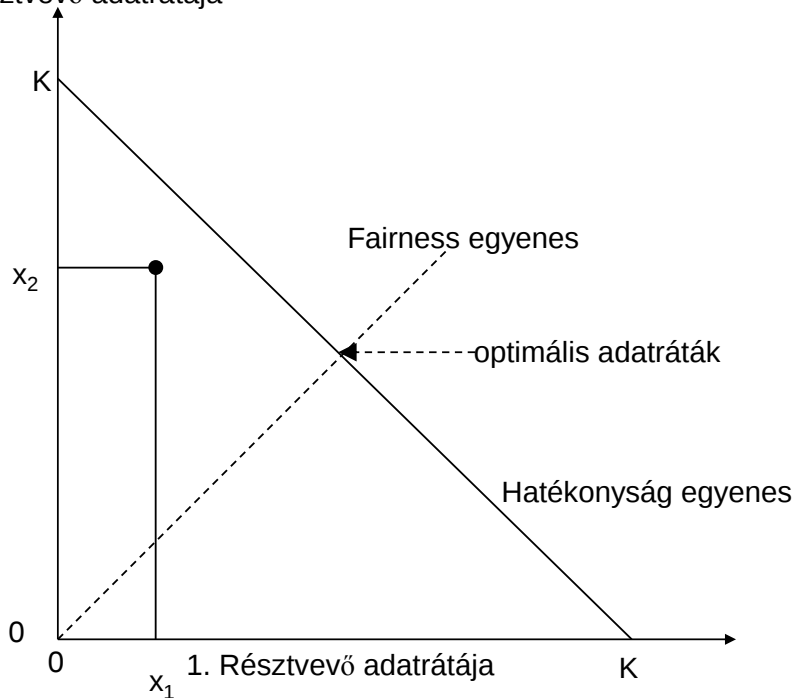


- Berezgési idő T

$$T = \min\{t_0 \mid \forall t \geq t_0 : |X(t) - K| \leq A\} .$$

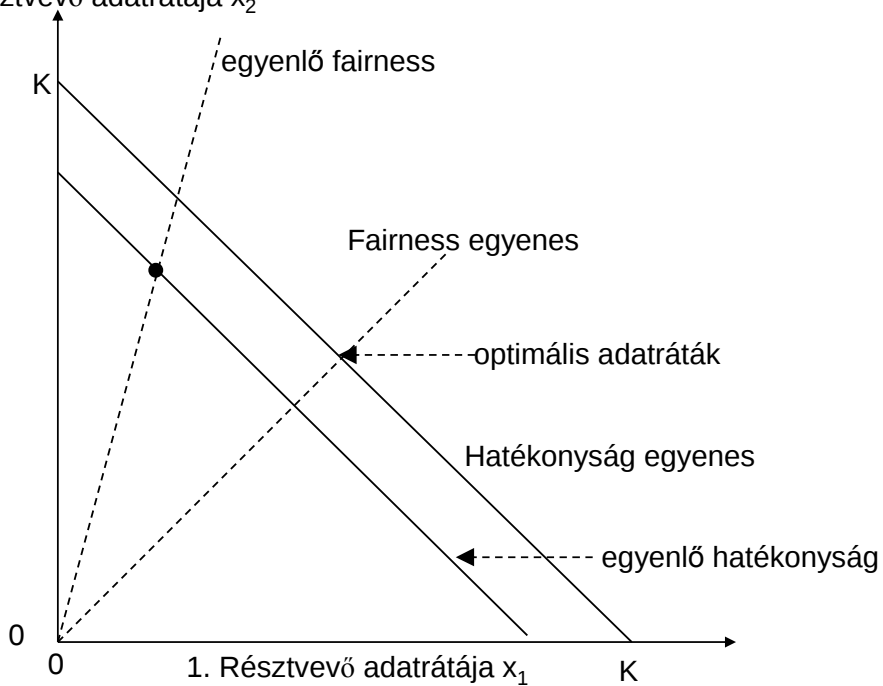
Vektor Ábrázolás (I)

2. Résztevő adatrátája

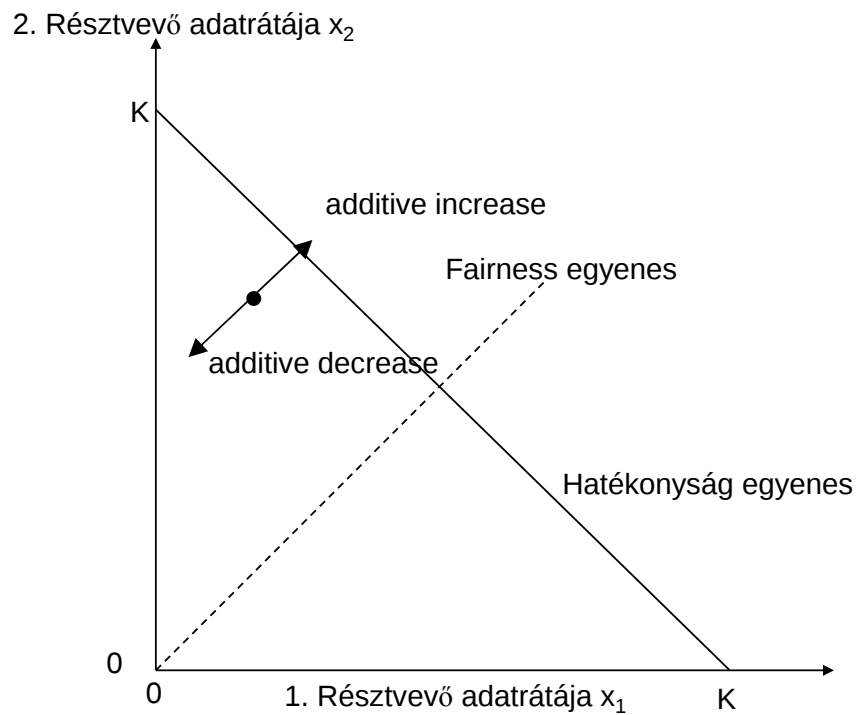


Vektor Ábrázolás (I)

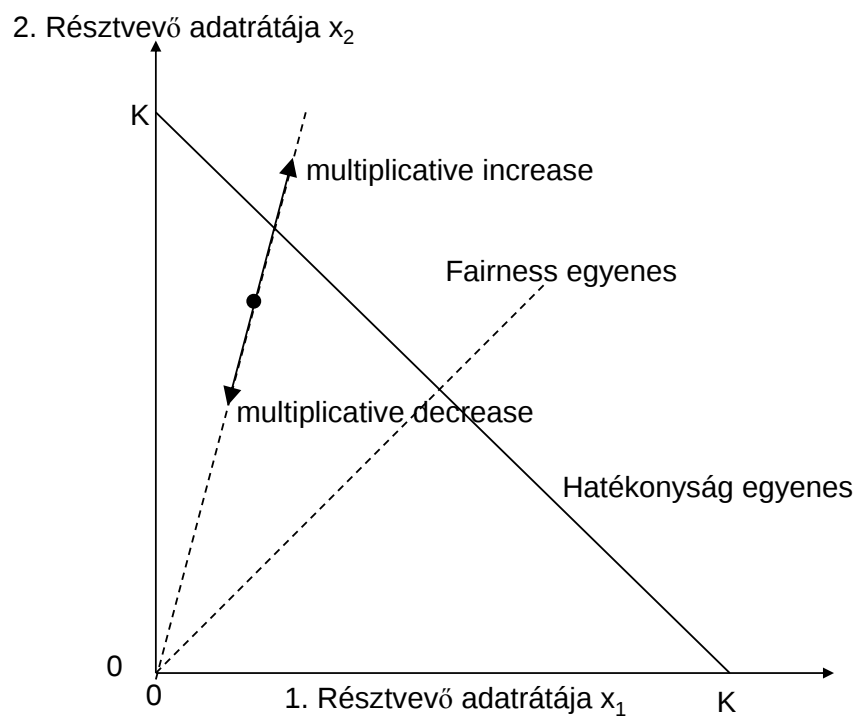
2. Résztevő adatrátája x_2



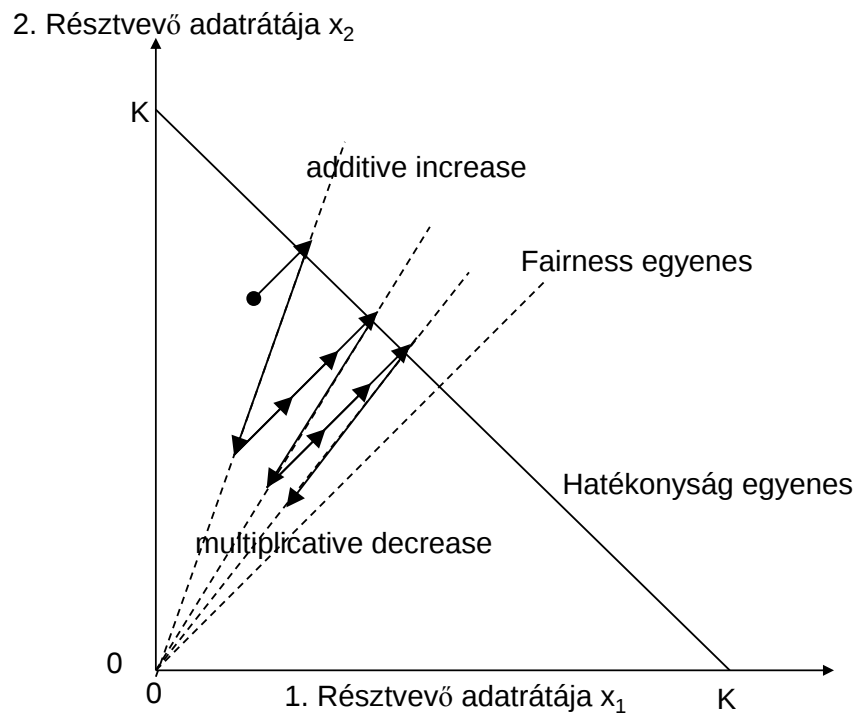
Vektor Ábrázolás (I)



Vektor Ábrázolás (I)



Vektor Ábrázolás (I)



TCP összefoglalás

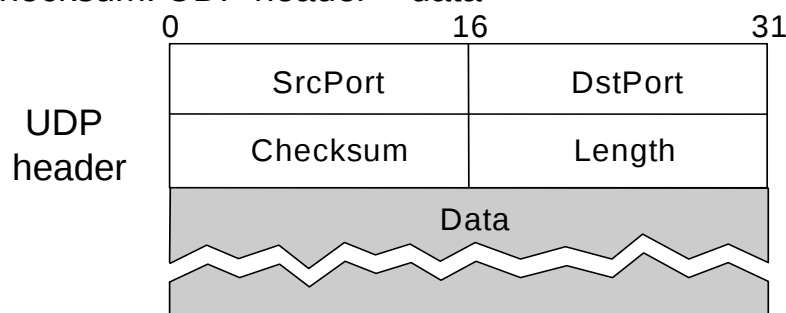
- TCP egy megbízható byte-folyamot hoz létre
 - Hibafelügyelet "Go-Back-N" által
- Congestion control
 - Ablak alapú
 - AIMD, Slow start, *Congestion Threshold*
 - Folyamfelügyelet *Window* által
 - Kapcsolatfelépítés
 - Nagle algoritmus

TCP fairness & TCP friendliness

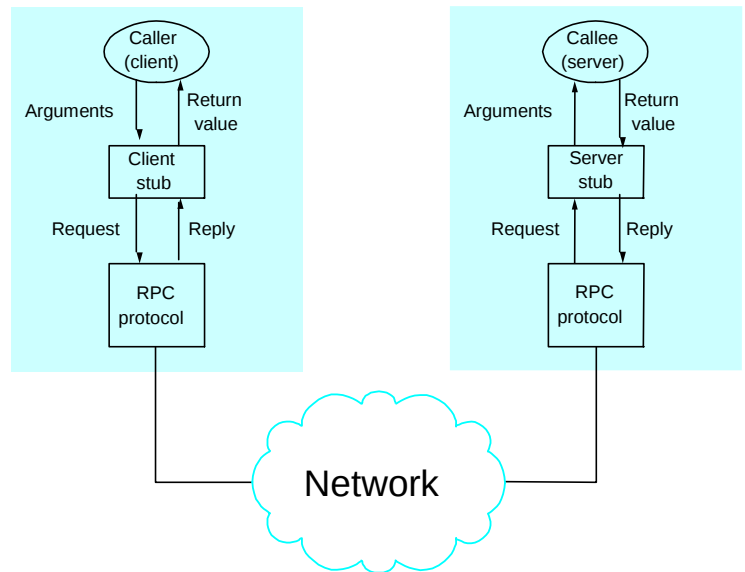
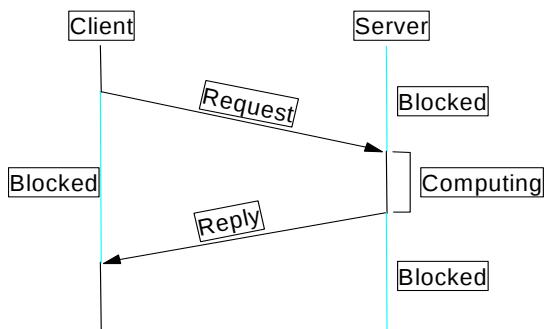
- TCP
 - Dinamikusan reagál a rendelkezésre álló sávszélességre
 - A sávszélesség fair felosztása
 - Ideális esetben: n TCP-kapcsolat mindegyike $1/n$ részt kap
- TCP más protokollokkal
 - Reakció más szállítói protokollok terhelésétől függ
 - pl. UDP-ben nincs congestion control
 - Más protokollok mindenkor felhasználhatók
 - UDP és más protokoll el tudja nyomni a TCP kapcsolatokat
- Véggkövetkeztetés
 - A szállítói protokolloknak TCP-kompatibilisnek kell lenni (TCP friendly)

UDP

- User Datagram Protocol (UDP)
 - Egy nem megbízható kapcsolat nélküli szállítói réteg protokoll csomagoknak
- Fő funkció:
 - A hálózati réteg csomagjainak demultiplexálása
- Egyéb funkció (opcionális):
 - Checksum: UDP header + data



Remote procedure call – Struktúra



- Komplexebb interakcióhoz:
 - Egy függvény hívása egy másik számítógépen
- Cél: Transzparens protokoll a hívónak/hívottnak

Számítógéphálózatok biztonsága

- Szerepet játszik a következő rétegekben
 - Fizikai réteg
 - Adatkapcsolati réteg
 - Hálózati réteg
 - Szállítói réteg
 - Alkalmazási réteg
- Mi jelent fenyegetést (vagy támadást)
- Milyen módszerek vannak
 - Kriptográfia
- Hogyan védekezhetünk támadások ellen?
 - Példa: Firewalls

Számítógéphálózatok biztonsága

Fenyegetés, támadás

- Definíció:
 - Egy számítógéphálózat fenyegetése minden olyan lehetséges esemény vagy akciók sorozata, amely biztonsági célok megsértéséhez vezethet
 - A támadás a fenyegetés realizálása
- Példa:
 - Egy hacker betör egy zárt hálózatba
 - Az átfutó email-ek nyilvánosságra hozása
 - Idegen hozzáférés egy online bankszámlához
 - Egy hacker egy rendszer összeomlását okozza
 - Valaki autorizálatlanul tevékenykedik valaki más nevében (Identity Theft)

Biztonsági célok

- Bizalmaság (confidentiality):
 - Csak egy előre meghatározott publikum tudja írni vagy olvasni az átvitt vagy tárolt adatokat
 - A résztvevők azonosságának a bizalmassága: Anonimitás
- Adatintegritás (data integrity)
 - Adatok megváltoztatása kideríthető legyen
 - Az adatok szerzője felismerhető legyen
- Felelős hozzárendelhetősége (accountability)
 - Minden kommunikációs eseményhez hozzárendelhető legyen annak okozója
- Rendelkezésre állás (availability)
 - A szolgáltatások elérhetők legyenek és helyesen működjenek
- Kontrollált hozzáférés (controlled access)
 - A szolgáltatásokat és az információkat csak autorizált felhasználók érhék el

Támadások technikai definíciója

- Álarc (masquerade)
 - Valaki másnak adja ki magát
- Lehallgatás (eavesdropping)
 - Valaki olyan információt olvas, amit nem neki szántak
- Hozzáférési jog megsértése (Authorization Violation)
 - Valaki olyan szolgáltatást vagy erőforrást használ, ami nem neki szánt
- (Átvitt) Információ elvesztése vagy megváltoztatása
 - Az adatokat megváltoztatják vagy megsemmisítik
- Kommunikáció letagadása (denial of communication acts, repudiation)
 - Valaki (hamisan) letagadja a részvételét a kommunikációban
- Információ hamisítás (forgery of information)
 - Valaki más nevében állít elő (változtat) üzeneteket
- Sabotage
 - Minden olyan akció, amely a szolgáltatások vagy a rendszer helyes működését vagy rendelkezésre állását csökkenti

Fenyegetések és biztonsági célok

biztonsági cél	fenyegetés						
	álarc	lehallgatás	hozzáférési jog megsértése	információ elvesztése vagy megváltoztatása	kommunikáció letagadása	információ hamisítás	sabotage (pl. túlterhelés)
bizalmasság	x	x	x				
adatintegritás	x		x	x		x	
felelős hozzárendelhetőség	x		x		x	x	
rendelkezésre állás	x		x	x			x
kontrollált hozzáférés	x		x			x	

A kommunikációs biztonság terminológiája

- Biztonsági szolgáltatás
 - Egy absztrakt szolgáltatás, amely egy biztonsági tulajdonságot kíván biztosítani
 - Lehet kriptografikus protokollal vagy anélkül realizálni, pl.
 - Adatok titkosítása egy merev lemezen
 - CD a páncélszekrényben
- Kriptografikus algoritmus
 - matematikai transzformáció
 - kriptografikus (titkosító) protokollokban használt
- Kriptografikus protokoll
 - lépések és kicsírelendő üzenetek sora egy biztonsági cél eléréséhez

Biztonsági szolgáltatás

- Authentifikáció
 - Digitális aláírás: az adat bizonyíthatóan a létrehozótól származik
- Integritás
 - Biztosítja, hogy az adat ne legyen észrevétel nélkül megváltoztatható
- Bizalmasság
 - Az adat csak a fogadó által érthető
- Kontrollált hozzáférés
 - Biztosítja, hogy csak az arra jogosultak férjenek hozzá a szolgáltatásokhoz és információkhoz
- Letagadhatatlanság
 - Bizonyítja, hogy az üzenet letagadhatatlanul az előállítójától származik

Kriptológia

- Kriptológia
 - A titkos kommunikáció tudománya
 - A görög kryptós (rejtett) és lógos (szó) szavakból
 - Kriptológia részei:
 - Kriptográfia (gráphein = írás): titkos kommunikáció létrehozásának a tudománya
 - Kripto-analízis (analýein = megoldani, kibogozni): titkosított információ kibogozásának a tudománya

Titkosítási módszerek

- Szimmetrikus titkosítási módszerek
 - pl. Caesar kód
 - Enigma
 - DES (Digital Encryption Standard)
 - AES (Advanced Encryption Standard)
- Kriptografikus Hash-függvények
 - SHA-1, SHA-2, MD5
- Aszimmetrikus titkosítási módszerek
 - RSA (Rivest, Shamir, Adleman)
 - Diffie-Helman
- Digitális aláírás
 - PGP (Phil Zimmermann), RSA

Szimmetrikus titkosítási módszerek

- pl. Caesar kód, DES, AES
- Léteznek f, g függvények, úgy hogy
 - titkosítás:
 - $f(\text{kulcs}, \text{szöveg}) = \text{kód}$
 - visszakódolás:
 - $g(\text{kulcs}, \text{kód}) = \text{szöveg}$
- A kulcsnak
 - titokban kell maradni
 - a küldő és a fogadó számára ismertnek kell lenni

Kriptografikus hash-függvények

- pl. SHA-1, SHA-2, MD5
- Egy kriptografikus hash-függvény h egy szöveget képez le egy fix hosszúságú kódra, úgy hogy
 - $h(\text{szöveg}) = \text{kód}$
 - és nincs olyan másik szöveg $\text{szöveg}'$, melyre:
 - $h(\text{szöveg}') = h(\text{szöveg})$ és $\text{szöveg} \neq \text{szöveg}'$
- Lehetséges megoldás:
 - Szimmetrikus kriptografikus módszerek felhasználása

Aszimmetrikus titkosítási módszerek

- pl. RSA, Ronald Rivest, Adi Shamir, Lenard Adleman, 1977
 - Diffie-Hellman, PGP
- Privát kulcs *privat*
 - titkos, csak az üzenet fogadója ismeri
- Nyilvános kulcs *public*
 - minden résztvevő ismeri
 - egy függvény állítja elő
 - $\text{keygen}(\text{privat}) = \text{public}$
- Titkosító függvény f és visszakódoló függvény g
 - mindenki számára ismert
- Titkosítás
 - $f(\text{public}, \text{text}) = \text{code}$
 - minden résztvevő ki tudja számítani
- Visszakódolás
 - $g(\text{privat}, \text{code}) = \text{text}$
 - csak a fogadó tudja kiszámítani