

# Funkcionális nyelvek 2 (MSc)

Páli Gábor János

`pgj@elte.hu`

Eötvös Loránd Tudományegyetem  
Informatikai Kar

Programozási Nyelvek és  
Fordítóprogramok Tanszék

# Tematika

# A (tervezett) tematika rövid összefoglalása

[http://people.inf.elte.hu/pgj/fny2\\_msc/](http://people.inf.elte.hu/pgj/fny2_msc/)

- ▶ Funktorok, applikatív funktorok
- ▶ Monádok, monádtípusok, ezek kombinációja
- ▶ Tulajdonságalapú tesztelés
- ▶ Konkurens és párhuzamos programozás
- ▶ Perzisztens (tisztán funkcionális) adatszerkezetek
- ▶ Hatékonyság funkcionális nyelvekben
- ▶ Beágyazott nyelvek

# Bevezetés

# A Haskellről röviden...



<http://haskell.org/>

- ▶ általános célú, tisztán funkcionális (deklaratív) programozási nyelv
- ▶ nem mohó (lényegében lusta) kiértékelés
- ▶ erős, statikus típusrendszer
- ▶ közös kutatási, oktatási, ipari törekvések összefogása
- ▶ *de jure* szabványok: Haskell 98/2010, Haskell Prime
- ▶ *de facto* szabvány: Glasgow Haskell Compiler (8.0.2)

## A típusdefiníciók szintjei

*Típusszinonima.* Már meglevő típusok vagy azok kombinációjának elnevezése.

**type** *Bool* = *Int*

*Származtatott típus.* Már meglevő típusok vagy azok kombinációjával izomorf típus létrehozása.

**newtype** *Bool* = *B Int*

--  $B :: Int \rightarrow Bool$ , konverziós függvény

*mkBool* :: *Int*  $\rightarrow$  *Bool* -- "smart constructor"

*mkBool* *n* |  $0 \leq n \wedge n \leq 1$  = *B n*  
          | *otherwise*           = *error "Invalid value"*

*Algebraic Data Type (ADT).* Lehetőségünk van a típus elemeinek pontos megadására.

**data** *Bool* = *True* | *False*

-- *True, False* :: *Bool*, adatkonstruktorok

# Típusok algebrai konstrukciója

```
data Unit = Unit
-- Unit :: * - unit (1)
data Pair  $\alpha$   $\beta$  = Pair  $\alpha$   $\beta$ 
-- Pair :: *  $\rightarrow$  *  $\rightarrow$  * - product ( $\times$ )
data Either  $\alpha$   $\beta$  = Left  $\alpha$  | Right  $\beta$ 
-- Either :: *  $\rightarrow$  *  $\rightarrow$  * - sum vagy coproduct (+)
data Fix  $\varphi$  = Fix ( $\varphi$  (Fix  $\varphi$ ))
-- Fix :: (*  $\rightarrow$  *)  $\rightarrow$  * - fixpont ( $\mu$ )
```

Ezen kombinátorok alkalmazására egy példa:

List  $\alpha = \mu(\lambda\beta.1 + (\alpha \times \beta))$

```
type List  $\alpha$  = Fix (L  $\alpha$ )
data L  $\alpha$   $\beta$  = L (Either Unit (Pair  $\alpha$   $\beta$ ))
```

vagy általában:

```
data List  $\alpha$  = Nil | Cons  $\alpha$  (List  $\alpha$ )
```

# Információábrázolás típusokkal

Az algebrai típusokkal készíthetünk felsorolásokat:

**data** *Bool* = *True* | *False*

$(\wedge) :: \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} \rightarrow \text{Bool}$

$\text{True} \wedge \text{True} = \text{True}$

$\_ \wedge \_ = \text{False}$

vagy leírhatunk adatszerkezeteket:

**data** *Tree*  $\alpha$  = *L* | *B*  $\alpha$  (*Tree*  $\alpha$ ) (*Tree*  $\alpha$ )

*aTree* :: *Tree* *Int*

*aTree* = *B* 0 (*B* 1 *L* (*B* 2 *L* *L*)) *L*

*size* :: *Tree*  $\alpha$   $\rightarrow$  *Integer*

*size* *L* = 0

*size* (*B* *lt* *rt*) = 1 + *size* *lt* + *size* *rt*



# Számítás nélküli függvények

Tekintsük a Peano-számokat:

$Nat :: \star - \mathbf{N}$

$Zero :: Nat - 0$

$Succ :: Nat \rightarrow Nat - S$

**data**  $Nat = Zero \mid Succ\ Nat$

$aNat :: Nat$

$aNat = Succ\ (Succ\ (Succ\ Zero))$  -- S (S (S 0))

Nem közvetlenül a természetes számokat modellezzük, ehhez külön ilyen jelentést kell hozzá rendelnünk:

$fromNat :: Nat \rightarrow Integer$

$fromNat\ Zero = 0$

$fromNat\ (Succ\ n) = 1 + fromNat\ n$

$aNat \not\rightarrow_{\beta}^* 3$ , ám  $fromNat\ aNat \rightarrow_{\beta}^* 3$

# Adatszerkezetek függvényekkel

A differencialista egy függvény, amely egy előre tárolt listát fűz a paramétere után.

**newtype** *DiffList*  $\alpha = \text{DFL } ([\alpha] \rightarrow [\alpha])$

Segítségével egy lista elé és mögé tudunk elemeket  $O(1)$  időben fűzni.

$$\begin{array}{c} \text{d}l_n \mathrel{++} x_s \\ \underbrace{\hspace{1.5cm}} \text{append} \\ \dots \\ \text{d}l_1 \mathrel{++} x_s \quad \text{append} \\ \underbrace{\hspace{1.5cm}} \text{append} \\ \text{d}l_0 \mathrel{++} x_s \quad \text{append} \end{array}$$
$$((\text{d}l_0 \mathrel{++}) \circ (\text{d}l_1 \mathrel{++}) \circ \dots \circ (\text{d}l_n \mathrel{++})) []$$

# Invariánsok kódolása a típusban

Lista váltakozó típusú elemekkel:

**data** *AList*  $\alpha$   $\beta$  = *Nil* | *Cons*  $\alpha$  (*AList*  $\beta$   $\alpha$ )

*alist* :: *AList* *Int* *Bool*

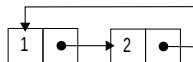
*alist* = *Cons* 1 (*Cons* *True* (*Cons* 2 (*Cons* *False* *Nil*)))

Ciklikus listák:

**data** *Void*

**data** *Maybe*  $\alpha$  = *Nothing* | *Just*  $\alpha$

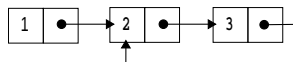
**data** *CList*  $\alpha$   $\beta$  = *Var*  $\beta$  | *Nil* | *C*  $\alpha$  (*CList*  $\alpha$  (*Maybe*  $\beta$ ))



*clist<sub>1</sub>*, *clist<sub>2</sub>* :: *CList* *Int* *Void*

*clist<sub>1</sub>* = *C* 1 (*C* 2 (*Var* *Nothing*))

*clist<sub>2</sub>* = *C* 1 (*C* 2 (*C* 3 (*Var* (*Just* *Nothing*))))



# Nyelvbeágyazás típusokkal

**data** *Expr*

*= Vall Integer | ValB Bool*  
*| Add Expr Expr | And Expr Expr*  
*| Eq Expr Expr | If Expr Expr Expr*

*eval :: Expr → Either Integer Bool*

*eval (Vall n) = Left n*

*eval (ValB b) = Right b*

*eval (x `Add` y) = case (eval x, eval y) of*  
*(Left m, Left n) → Left (m + n)*

*eval (x `And` y) = case (eval x, eval y) of*  
*(Right a, Right b) → Right (a ∧ b)*

*eval (x `Eq` y) = case (eval x, eval y) of*  
*(Left m, Left n) → Right (m ≡ n)*  
*(Right m, Right n) → Right (m ≡ n)*

*eval (If x y z) = case (eval x) of*  
*Right b → if b then (eval y) else (eval z)*

# Típusozás típusokkal

De a Haskell-fordító meggyőződhet arról, hogy akár statikusan is tudja típusozni a beágyazott nyelvünket:

**data** *Expr* ::  $\star \rightarrow \star$  **where**

*Vall* :: *Integer*  $\rightarrow$  *Expr Integer*

*ValB* :: *Bool*  $\rightarrow$  *Expr Bool*

*Add* :: *Expr Integer*  $\rightarrow$  *Expr Integer*  $\rightarrow$  *Expr Integer*

*And* :: *Expr Bool*  $\rightarrow$  *Expr Bool*  $\rightarrow$  *Expr Bool*

*Eq* :: *Eq*  $\alpha \Rightarrow$  *Expr*  $\alpha \rightarrow$  *Expr*  $\alpha \rightarrow$  *Expr Bool*

*If* :: *Expr Bool*  $\rightarrow$  *Expr*  $\alpha \rightarrow$  *Expr*  $\alpha \rightarrow$  *Expr*  $\alpha$

*eval* :: *Eq*  $\alpha \Rightarrow$  *Expr*  $\alpha \rightarrow$   $\alpha$

*eval* (*Vall* *n*) = *n*

*eval* (*ValB* *b*) = *b*

*eval* (*x* *`Add`* *y*) = (*eval* *x*) + (*eval* *y*)

*eval* (*x* *`And`* *y*) = (*eval* *x*)  $\wedge$  (*eval* *y*)

*eval* (*x* *`Eq`* *y*) = (*eval* *x*)  $\equiv$  (*eval* *y*)

*eval* (*If* *x y z*) = **if** (*eval* *x*) **then** (*eval* *y*) **else** (*eval* *z*)

# Funktorok

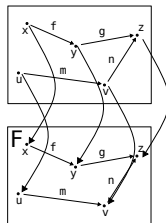
# Funktorok: Bevezetés

```
class Functor ( $\varphi :: \star \rightarrow \star$ ) where  
  fmap :: ( $\alpha \rightarrow \beta$ )  $\rightarrow$  ( $\varphi \alpha \rightarrow \varphi \beta$ )  
  (<$>) = fmap -- Control.Applicative
```

```
class (Functor  $\varphi$ )  $\Rightarrow$  Applicative ( $\varphi :: \star \rightarrow \star$ ) where  
  pure  ::  $\alpha \rightarrow \varphi \alpha$   
  (<*>) ::  $\varphi (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \varphi \alpha \rightarrow \varphi \beta$   
infixl 4 <$>, <*>
```

## Funktortörvények:

$fmap\ id$	$\equiv id$	(identitás)
$fmap\ (f \circ g)$	$\equiv fmap\ f \circ fmap\ g$	(kompozíció)
$pure\ id\ <*>\ v$	$\equiv v$	(identitás)
$pure\ (\circ)\ <*>\ u\ <*>\ v\ <*>\ w$	$\equiv u\ <*>\ (v\ <*>\ w)$	(kompozíció)
$pure\ f\ <*>\ pure\ x$	$\equiv pure\ (f\ x)$	(homomorfizmus)
$u\ <*>\ pure\ y$	$\equiv pure\ (\$ y)\ <*>\ u$	(felcserélhetőség)



# Egyszerű példák funktorokra

**instance Functor [] where**

*fmap* = *map*

**instance Applicative [] where**

*pure* *x* = [*x*]

*fs* <\*> *xs* = [*f* *x* | *f* ← *fs*, *x* ← *xs*]

**instance Functor Maybe where**

*fmap* \_ *Nothing* = *Nothing*

*fmap* *f* (*Just* *x*) = *Just* (*f* *x*)

**instance Applicative Maybe where**

*pure* = *Just*

(*Just* *f*) <\*> (*Just* *x*) = *Just* (*f* *x*)

\_ <\*> \_ = *Nothing*