

Programozási tételek és C++

Alábbiakban néhány kódolást könnyítő lehetőséget nézzük meg a C++ nyelvnek. Elsősorban a programozási tételek kódolására gondolunk. A „hagyományos” kódolással kezdjük, amely a továbbiak alapja lesz. Ez szolgál kiinduló pontként a további kódolásrövidítő módszereknek: makróra építőnek és a tételeket függvényként implementálóknak. Példaként a (lineáris) keresés tételt nézzük.

Vázlat

- Specifikáció₁ – a szokásos részletezésű specifikáció
- Specifikáció₂ – a függvénnyel tömörített utófeltételű specifikáció
- Algoritmus
- Kód₁ – „normál” kódolás
- Kód₂ – makrós kódolás
- Kód₃ – függvényes kódolás
- Tételalkalmazások

Kifejtés

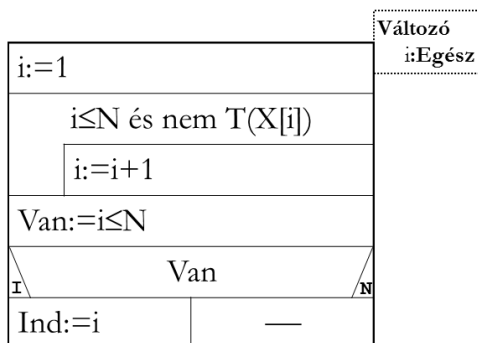
Specifikáció₁ – Keresés

- **Bemenet:** N:Egész,
X:Tömb[1..N:Valami]
- **Kimenet:** Van:Logikai, Ind:Egész
- **Előfeltétel:** N ≥ 0
- **Utófeltétel:** Van = ∃i (1 ≤ i ≤ N): T(X[i]) és
Van → 1 ≤ Ind ≤ N és T(X[Ind])

Specifikáció₂ – Keresés

- **Utófeltétel:** (Van, Ind) = Van És Ind(1..N, X[·], T(·))
- **Definíció:** Van És Ind: Egész² × Valami* × (Valami → Logikai) → Logikai × Egész
Van És Ind(e..v, x[·], t(·)) = (van, ind): van = ∃i (e ≤ i ≤ v): t(x[i]) és
van → e ≤ ind ≤ v és t(x[ind])

Algoritmus – Keresés



Programozási tételek és a C++

Kód₁ – „normál” kódolás – Keresés

A programparamétereknek –a specifikáció bemeneti és kimeneti részei alapján– az alábbi deklarációkat feleltetjük meg:

```
//Bemeneti paraméterek:  
int N;  
const int maxN=100;  
valami X[maxN];  
//Kimeneti paraméterek:  
bool Van;  
int Ind;  
//Tulajdonságfüggvény prototípusa:  
bool T(valami x);
```

A lényegi rész kódját az algoritmusból származtatjuk, a „természetes” kódolási szabályokkal:

```
//a „lokális” ciklusváltozó a tárolt 0-indexű elemnél kezdi  
int i=0;  
while (i<N && !T(X[i]))  
{  
    ++i;  
}  
Van=i<N;  
if (Van)  
{  
    Ind=i;  
}
```

Kód₂ – makrós kódolás – Keresés

Alapgondolat: minden tételnek megfeleltetünk egy makrót, amely kifejtését –mint mechanikusan alkalmazandó átírási szabályt– rábízzuk a preprocesszorra. E módszernek talán az a legfontosabb mondani valója, hogy a programozási folyamatban a tételek kóddá alakítása valóban mechanikusan elvégezhető feladat.

A **makródefiníció** egyetlen sorból áll, és az alábbi szintaxisú:

```
#define makrónév [ paraméterlista ] törzs
```

ahol

makrónév – *egy alfanumerikus jelsorozat*

paraméterlista – *kerek zárójelek közé írt, vesszővel elválasztott paraméter-sorozat*

paraméter – *egy definíción belül unikális alfanumerikus jelsorozat*

törzs – *jelsorozat, amelyben felbukkannak a paraméter-ek*

A [...] közötti rész elmaradhat. A mi céljaink eléréséhez mindig kellene paraméterek.

A **makróhívás** egyszerűen a makrónév kiegészítve a konkrétan behelyettesítendő paraméterlista-val, természetesen ha van egyáltalán paramétere.

Íme, a keresés tétel Kód₁-beli kódolás mintáját követő változata. Nincs sortörés, most csak nyomdatechnikai okok miatt, és a könnyebb olvashatóság érdekében tagoltuk sorokra:

```
#define VanEsInd(cv,e,v,felt,van,ind)  
    cv=e;  
    while(cv<=v && !(felt)) {++cv;} 1Def  
    van=cv<=v;  
    if(van) {ind=cv;}
```

Megjegyzések a fenti definícióhoz:

1. A makró definiálásánál a **Specifikáció**₂-ban előforduló függvény szolgál ötletadóul.
2. Látható, hogy a paraméterek között az algoritmus **kimeneti változói is** felbukkannak; azaz a kiindulópontul szolgáló függvénytől eltérően nem függvényként definiáljuk a makrót, ami persze nem is meglepő, hiszen a majdani hívásnál nem lesz módunk függvényként alkalmazni. Valóban mechanikus kódbehelyettesítésként fog működni.
3. A `felt` paraméter a **sorozat és a tulajdonság** szerepét egyszerre tölti be; ez egy formális szimbólum, amely lehetővé teszi, hogy helyére tetszőleges logikai formulát (akár tulajdonságfüggvényt aktuális paraméterestül) illeszthessünk.
4. A látszólag fölösleges **ciklusváltozó** azért kell, mert a bemeneti paramétereket jelentő konkrét formulákban (pl. tömbelemben) ennek szerepelni kell.

Egy hívási példával világítjuk meg a fentieket:

```
VanEsInd(i, 0, N-1, T(X[i]), Van, Ind) 1Hiv
```

Ezt az alábbi kóddal helyettesíti a preprocesszor (persze egyetlen sorban):

```
i=0;
while(i<=N-1 && !(T(X[i]))) {++i;} 1Kif
Van=i<=N-1;
if(Van) {Ind=i;}
```

Ezt összevetve a **Kód**₁-ben szereplő kóddal, elégedettek lehetünk.

Ha közelíteni akarjuk a specifikációbeli definícióhoz, akkor az alábbi módon is definiálhatjuk a makrót (**piros a különbség**):

```
#define VanEsInd(cv, e, v, x, t, van, ind) 2Def
    cv=e;
    while(cv<=v && !t(x[cv])) {++cv;}
    van=cv<=v;
    if(van) {ind=cv;}
```

Ennek hívása az alábbi lenne:

```
VanEsInd(i, 0, N-1, X, T, Van, Ind) 2Hiv
```

Hogy ugyanazt a kódot kapnánk a kifejtés után, az nyilvánvaló.

Az alkalmazás rugalmasságát tekintve azonban az első megoldás előnyösebb. Ugyanis ez megengedi az alábbi –közvetlen kifejezést tartalmazó– hívást is, amíg a második –értelemszerűen– nem:

```
VanEsInd(i, 0, N-1, X[i]%2==0, Van, Ind) 1Hiv2
```

Ez viszont nem működik:

```
VanEsInd(i, 0, N-1, X, X[i]%2==0, Van, Ind) 2Hiv2
```

Ugyanis a mechanikus behelyettesítés során az alábbi C++ nyelvbeli non sence kódot kapnánk:

```
i=0;
while(i<=N-1 && !(X[i]%2==0(X[i]))) {++i;} 2Kif2
Van=i<=N-1;
if(Van) {Ind=i;}
```

Második példaként a keresés index helyett **értéket visszaadó változatát** definiáljuk: az eredményt az `Ert` változó tartalmazza. Ebben a változatban a sorozat elemei nem csak a

Programozási tételek és a C++

tulajdonság függvényben bukkannak föl, ezért egy őket megtestesítő paramétert is szerepeltetni kell:

```
#define VanEsErt(cv,e,v,sorelem,felt,van,ert)
    cv=e;
    while(cv<=v && !(felt)) {++cv;}
    van=cv<=v;
    if(van) {ert=sorelem;}
3Def
```

Egy hívási példa, amely az első valódi osztóját keresi az N-nek:

```
int osztó;
bool oszthatóE;
VanEsErt(i,2,sqrt(N),i,N%i==0,oszthatóE,osztó)
3Hiv
```

Egy másik hívási példa, amely egy olyan értékét keresi meg a tömbnek, amelyet követő tömbelem 2-vel nagyobb nála:

```
int Szam[10];
bool Van;
int Ert;
... //a Szam tömb feltöltése
VanEsErt(i,1,9,Szam[i],Szam[i+1]-Szam[i+1]==2,Van,Ert)
3Hiv
```

Kód₃ – függvényes kódolás – Keresés

A függvény-alapú megoldásnál a tételleket valódi C++ függvényként kell implementálni. Itt a nehézséget maga a nyelv okozza, nem a preprocesszor képességei. Két problémára kell gyógyírt találni:

1. Az olyan tételknél, amelyek valamilyen függvényre építenek (elsősorban a tulajdonság függvényre gondolunk), elegáns lenne, ha a tételfüggvény a kellő **függvényt paraméterként** venné át.
2. A konkrét feladatokban az érintett tételleket más és más típusú adatszerkezetekre kell alkalmazni. Ez azt jelenti, hogy ugyanaz a tételparaméter más és más típusúként kellene deklarálni, vagyis a **típussal való paraméterezést** is meg kell oldani.

Megoldás:

1. Korlátozzuk vizsgálatunkat csupán a tulajdonság függvényekre! Az alapötlet az, hogy a függvényparaméter a **függvény kezdőcímének átvételét** jelentse. Természetesen megállapodunk abban, hogy a kezdőcím valamely konkrét szignatúrájú függvényekhez tartozik.

```
bool (*bool2tip)(tip x)
```

ez a `bool2tip` nevű függvény(paraméter) **címét** jelenti, ahol a `tip` helyére valamely konkrét típus képzelendő. Alább éppen azt fogjuk leírni, hogy miként kerülhet ide –kódismétlés nélkül– tetszőleges típus.

2. A típussal paraméterezést **sablondefinícióval** oldhatjuk meg:

```
template<class tip> fejsor
```

Itt a **template** kulcs-szó jelzi a sablondefiníció kezdetét. A **<class tip>** arra utal, hogy egy típus (pontosabban egy osztály, ami típus általánosítása) lesz a sablon paramétere, amelyre a `tip` formális névvel fogunk hivatkozni. A `fejsor` helyére egy függvény szokásos fejsora írandó, amelyben azonban –és éppen ez a különlegesség– szerepelhet valamely típus helyett a `tip` formális típusparaméter.

Példa:

```
template<class tip> tip Szumma(int tol, int ig, const tip t[]);
```

és egy másik:

```
template<class tip> bool VanE(int tol, int ig, const tip t[],
                             bool (*tulFv)(tip e));
```

Az első példa az összegzés tétel általánosított függvényének prototípusa. 3. paramétere egy tip típusú elemekből álló tömb, amelynek $t[i]$ $i=tol..ig$ elemekre vonatkozik az „általánosított összegzés”. A számítás eredménye is tip típusú.

A függvény definíciója az alábbi:

```
template<class T> T Szumma(int tol, int ig, const T t[])
{
    T s=0;
    for (int i=tol;i<=ig;++i)
    {
        s+=t[i];
    }
    return s;
}
```

A második példa az eldöntés tétel egyik alakjának a prototípusa. Magyarázatra csupán az utolsó paramétere szorul: ez a tulajdonság függvény címét jelentő formális paraméter, amely függvény szignatúrája az alábbi:

tulFv: tip→bool

Ilyen függvények lehetnek az alábbiak:

```
bool paros(int n)
{
    return n%2==0;
}

bool nemUresSzoveg(string s)
{
    return s>"";
}
```

A függvény definíciója az alábbi:

```
template<class T> bool VanE(int tol, int ig, const T t[],
                             bool (*tulFv)(T e))
{
    int i=tol;
    while (i<=ig && !tulFv(t[i]))
    {
        ++i;
    }
    return i<=ig;
}
```

Tételalkalmazások

Egy komplett programmal mutatjuk be a makró-alapú tételalkalmazásokat. Vannak sorok, amelyek hosszuk miatt eltörtek. Hogy ez ne okozzon gondot, a folytatás-sorokat egy sor előtti vonallal megjelöltük.

```
//Szlávi Péter
//SZPKAFT.ELTE
//szlavip@elte.hu
//FELADAT:
// Algoritmusrövidítő makrók a programozásban.

#include <iostream>
#include <stdlib.h>//system-hez
```

Programozási tételek és a C++

```
#include <math.h>//sqrt-hez

using namespace std;

//algoritmus-minták makrókkal (ahol a parameter képlet is lehet,
//ott célszerű zárójelezetten beilleszteni):
#define ForCiklus(cv,tol,ig) for(int cv=(tol);cv<=(ig);++cv) /*ciklusmag nélkül!!*/
#define SorozatKi(cv,tol,ig,sorozatElem) for(int cv=(tol);cv<=(ig);++cv)
{cout<<cv<<".:"<<sorozatElem<<endl;}
#define Hany(cv,tol,ig,felt,db) db=0; ForCiklus(cv,tol,ig) {if(felt) ++db;}
#define Szumma(cv,tol,ig,sorozatElem,osszeg) osszeg=0; ForCiklus(cv,tol,ig)
{osszeg+=sorozatElem;}
#define VanE(cv,tol,ig,felt,van) cv=(tol); while(cv<=(ig) && !(felt)) ++cv;}
van=cv<=(ig);
#define MelyInd(ind,tol,felt) ind=(tol); while(!(felt)) ++ind;}
#define VanEsInd(cv,tol,ig,felt,van,ind) cv=tol; while(cv<=ig && !(felt)) ++cv;}
van=cv<=ig; if(van) {ind=cv;}
#define VanEsErt(cv,e,v,sorElem,felt,van,ert) cv=e; while(cv<=v && !(felt)) ++cv;}
van=cv<=v; if(van) {ert=sorElem;}
#define MaxInd(cv,tol,ig,tomb,mxI) mxI=tol; ForCiklus(cv,tol+1,ig)
{if(tomb[cv]>tomb[mxI]) mxI=cv;}
#define MinInd(cv,tol,ig,tomb,mnI) mnI=tol; ForCiklus(cv,tol+1,ig)
{if(tomb[cv]<tomb[mnI]) mnI=cv;}
#define MnxInd(cv,tol,ig,tomb,r,mI) mI=tol; ForCiklus(cv,tol+1,ig) {if(tomb[cv] r
tomb[mI]) mI=cv;}
#define BillreVar cout << endl; system("pause");
#define UjLap system("cls");

int main()
{
    cout << "'FORCIKLUS' makro: -----" << endl;
    cout << "ForCiklus(i,1,5) {cout<<i<<endl;}: " << endl;
    ForCiklus(i,1,5)
    {
        cout << i << endl;
    }
    BillreVar

    UjLap
    cout << "'SorozatKi' makro: -----" << endl;
    const int HoHossz[12]={31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
    cout << "HoHossz[0..11]: " << endl;
    SorozatKi(i,0,11,HoHossz[i])
    cout << "HoHossz[1..12]: " << endl;
    SorozatKi(i,1,12,HoHossz[i-1])
    BillreVar

    UjLap
    cout << "'Hany' makro: -----" << endl;
    int db;
    Hany(i,0,11,HoHossz[i]>30,db)
    cout << "Hany HoHossz[0..11]>30? Darab=" << db << endl;
    Hany(i,0,11,HoHossz[i]==30,db)
    cout << "Hany HoHossz[0..11]=30? Darab=" << db << endl;
    Hany(i,0,11,HoHossz[i]<30,db)
    cout << "Hany HoHossz[0..11]<30? Darab=" << db << endl;
    BillreVar

    UjLap
    cout << "'Szumma' makro: -----" << endl;
    int ossz;
    Szumma(i,1,5,i,ossz)
    cout << "Szumma(1..5)=" << ossz << endl;

    Szumma(i,1,12,HoHossz[i-1],ossz)
    cout << "Szumma(HoHossz[1..12])=" << ossz << endl;
    BillreVar

    UjLap
    cout << "'VanE' makro: -----" << endl;
    ForCiklus(N,2,7)
    {
        int i;
        bool osztthatoE;
        VanE(i,2,N/2,N%i==0,osztthatoE)
        cout << N << " prim-e: ";
        if(osztthatoE)
        {
```

```

    cout << "nem ";
}
cout << "prim." << endl;
}

cout << "'MelyInd' makro: -----" << endl;
ForCiklus(N,2,7)
{
    int osztó;
    MelyInd(osztó,2,N%osztó==0)
    cout << "LKO(" << N << ")= " << osztó << endl;
}

cout << "'VanEsInd' makro: -----" << endl;
ForCiklus(N,17,25)
{
    int i,osztó;
    bool oszthatóE;
    VanEsInd(i,2,sqrt(N),N%i==0,oszthatóE,osztó)
    cout << N << " osztható-e: ";
    if(oszthatóE)
    {
        cout << "igen; LKO(" << N << ")= " << osztó << "." << endl;
    }
    else
    {
        cout << "nem." << endl;
    }
}

cout << "'VanEsErt' makro: -----" << endl;
ForCiklus(N,1,4)
{
    int i,hanyNapos;
    bool vanE;
    VanEsErt(i,1,11,HoHossz[i],HoHossz[i+1]-HoHossz[i]==N,vanE,hanyNapos)
    cout << "Van-e olyan ho, amelyet kovetonek " << N << " nappal több napja van:";
    if(vanE)
    {
        cout << "igen; megpedig a " << hanyNapos << "." << endl;
    }
    else
    {
        cout << "nincs." << endl;
    }
}
BillreVar

UjLap
cout << "'MaxInd/MinInd' makro: -----" << endl;
int maxI;
MaxInd(i,0,11,HoHossz,maxI)
cout << "MaxInd(HoHossz[1..12])=" << maxI+1 << ", ";
cout << HoHossz[maxI] << " napos." << endl;

int minI;
MinInd(i,0,11,HoHossz,minI)
cout << "MinInd(HoHossz[1..12])=" << minI+1 << ", ";
cout << HoHossz[minI] << " napos." << endl;

MnxInd(i,0,11,HoHossz,<,minI)
cout << "MnxInd(HoHossz[1..12],<)" << minI+1 << ", ";
cout << HoHossz[minI] << " napos." << endl;
BillreVar

return 0;
}

```

Egy komplett programmal mutatjuk be a függvény-alapú tételalkalmazásokat.

```

//Szlávi Péter
//SZPKAFT.ELTE
//szlavip@elte.hu
//FELADAT:
// Függvények, függvénytípus, függvény mint paraméter.

```

Programozási tételek és a C++

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>//az exit-hez, a 10.05-höz

using namespace std;

//Tulajdonság függvények: -----
---
bool parosE(int n); //paros:int->bool konkrét függvény
template<class T> bool _10nelNagyobbE(T n);//_10nelNagyobbE:T->bool sablon függvény
bool nagyKezdetuE(string s); //nagyKezdetuE:string->bool konkrét függvény
//beolvasás:
template<class T> void be(string kerde, T &e, bool (*tulFv)(T e), string hibaUzenet);
//tételfüggvények:
template<class T> T Szumma(int tol, int ig, const T t[]);
template<class T> bool VanE(int tol, int ig, const T t[], bool (*tulFv)(T e));

int main()
{
//beolvasás:
int m;
be("Kerek egy paros egeszet:", m, parosE, "Ez nem paros egesz! Kerem ujra!");
be("Kerek egy 10-nel nagyobb egeszet:", m, _10nelNagyobbE,
"Ez nem 10-nel nagyobb egesz! Kerem ujra!");
double x;
be("Kerek egy 10-nel nagyobb valosat:", m, _10nelNagyobbE,
"Ez nem 10-nel nagyobb valos! Kerem ujra!");
string szo;//az inputnak csak az első szavát tudjuk beolvasni alább!
be("Kerek egy szot nagybetuvel kezdve:", szo, nagyKezdetuE,
"Ez nem nagybetuvel kezdodo szo! Kerem ujra!");

//tételfüggvények:
const int egeszek[]={1,3,5,7,9,8,6,4,2};
const int N=(sizeof egeszek)/sizeof(int);
cout << "Az egeszek osszege:" << Szumma(0,N-1,egeszek) << endl;

cout << "Az egeszek kozott ";
if (!VanE(0,N-1,egeszek,parosE))
{
cout << "nem ";
}
cout << "talalhato paros." << endl;

cout << "Az egeszek kozott ";
if (!VanE(0,N-1,egeszek,_10nelNagyobbE))
{
cout << "nem ";
}
cout << "talalhato 10-nel nagyobb." << endl;

return 0;
}

bool parosE(int n)//paros:int->bool konkrét függvény
{
return (n%2==0);
}

template<class T> bool _10nelNagyobbE(T n)//_10nelNagyobbE:T->bool konkrét függvény
{
return n>10;
}

bool nagyKezdetuE(string s)//nagyKezdetuE:string->bool konkrét függvény
{
return s.length()>0 && isupper(s.at(0));
}

template<class T> T Szumma(int tol, int ig, const T t[])
{
T s=0;
for (int i=tol;i<=ig;++i)
{
s+=t[i];
}
return s;
}
```



```
template<class T> bool VanE(int tol, int ig, const T t[], bool (*tulFv)(T e))
{
    int i=tol;
    while (i<=ig && !tulFv(t[i]))
    {
        ++i;
    }
    return i<=ig;
}

template<class T> void be(string kerd, T &e, bool (*tulFv)(T e), string hibaUzenet)
{
    bool hiba;
    string tmp;
    do{
        cout << kerd; cin >> e;
        hiba=cin.fail() || !tulFv(e);
        if(hiba)
        {
            cout << hibaUzenet << endl;
            cin.clear(); getline(cin,tmp,'');
        }
    }while(hiba);
}
```