

AZ „ADATSZERKEZETES” BEADANDÓ FELADAT ÉRTÉKELÉSI SZEMPONTJAI

1. A BEADANDÓ FELADAT CÉLJAI

A beadandó feladat célja annak bizonyítása, hogy a hallgató képes önállóan azokat a módszereket és formalizmust alkalmazni, amelyeket a típusok definiálására és megvalósítására el kellett sajátítania, és azokat a számítógépi eszközöket a feladat megoldása során hatékonyan felhasználnia, amelyekkel megfelelő minőségű munkát képes leadni.

2. BEADANDÓ

1. A komplett anyagot **e-mail-ben kell elküldeni egy file**-lá összecsomagolva, „**Beadandó**” szöveggel a tárgyban. Az file természetesen a [következő pontban](#) részletezett struktúrában tartalmazza az anyagot, amelynek **neve: feladatsorszám + szerző neve** (Pl. 01EinsteinA.zip).
2. A beadandó részei: a **dokumentáció(ka)**t tartalmazó file, a **Pascal forráskódot** tartalmazó file-ok (a beépített saját unit-, include-oké is), valamint a lefordított program (exe-file), továbbá a fordításhoz és futtatáshoz esetleg szükséges további file-ok (pl. tesztadat-file-ok). A beadandót alkotó **file-szerkezet:**

```
└─\          -- a gyökérben a futtatási környezet (EXE + adatfile-ok)
  └─\FORRAS\ -- PAS programállomány + UNIT/INCLUDE forrásállományok
    └─\DOKU\  -- DOC-állományok
```

3. A **feladat sorszáma**, **szövege** és a **név** a dokumentáció nyitó lapján jól látható helyen szerepeljen! (L. a mintadokumentációt [doc](#)-ban, [pdf](#)-ben!)
4. Célszerű, bár nem kötelező a megoldást **floppy-n** is beadni.
Biztonság kedvéért a **floppy címkéjén legyen a szerző** neve és a **feladat sorszáma**, s az értékelés lezárulásáig egy **másolatot** mindenki őrizzen meg.
5. A **dokumentáció** kinyomtatott formában is behatározható (ekkor tudunk részletesebb értékelést adni róla).

3. SZEMPONTOK

3.1. Módszerek

A 'Felülről-lefelé programkifejtés' elvének, valamint a **programozási tételek** fölhasználásának tükröződnie kell az algoritmuson. (Az alkalmazott tételek nevei szerepeljenek megjegyzésként a megfelelő algoritmikus részletek mellett.) A **feladathoz illeszkedő típusok** definíciója és megvalósítása. A megvalósításnál törekedni kell a típus „újrafelhasználhatóságára”, azaz a **megvalósító kódot különálló file**-ban kell elhelyezni. (Egyszerűen szólva: *ahány új típust* kell definiálni a programhoz, *annyi file*-ban kell elhelyezni a hozzájuk tartozó kódot.)

3.2. Formalizmusok

Specifikáció(k) –ideértve a definiált **típusokét** is– pontos részletezése. **Nem muszáj matematikai jelöléseket használni**, de teljesnek, egyértelműnek és precíznek kell lennie; az **új típusok algebrai leírását nem kell mellékelni**, de a **moduljait** igen. A **modulokban el lehet tekinteni** mindenegyres operáció **elő- és utófeltételeinek részletezésétől**. Fontos, hogy legyen egy-két **példa** az operációk **specifikálására** is!

Az **algoritmust** (és a típust definiáló **modulokat**) az órákon is használt pszeudó kód segítségével kell leírni. A kód **Turbo Pascal 5.5**, vagy 7.0 változatában készüljön.

A **fejlesztői dokumentáció** rövid, de minden megadott „kérdésre” (pl. **kód is!**) válaszoljon. A **felhasználói dokumentáció** igényesen (futásokból vett hard-copy-kkal illusztrálva) bemutatja a programhasználat mikéntjét.

3.3. Eszközök

Turbo Pascal fejlesztőrendszere a program gépreviteléhez (egy fordítási egységből álló program szerkesztése, fordítása és futtatás, elemi hibakeresési szolgáltatások készsége).

Valamilyen igényes számítógépes **szövegszerkesztő** a dokumentáció elkészítéséhez. (Tükröződjön a dokumentáción: szövegszerkesztési rutin; minimális ergonómiai igényesség: címek, fejezetcímek, bekezdések, igazítások alkalmazása).

4. SÚLYOK

Legnagyobb súlyt az **algoritmus helyessége** mellett az alkalmazott **típusok megvalósításának meggondoltsága** kapja. Ezt követi a program minősége: a barátságosság (képernyőtörlés, beolvasás és eredménymegjelenítés egyértelmű jelzése, gusztusos volta) és a biztonságosság (a program által a bemenő paraméterekkel szemben támasztott elvárásoknak ellenőrzése; hibás file-input esetén hiba kijelzése után a program megáll, de **a programnak csak egyetlen hiba-megállási pontja lehet**).

Szintaktikusan hibás programot érdemben **nem értékelünk**. Szemantikusan hibás (elszálló), vagy nem a megadott adatszerkezet(ek)re épülő, esetleg lényegesen leegyszerűsített feladatot megoldó program töredékértékben számítható csak be. (Utóbbi két esetben teljes pontértékkel

csak a dokumentáció számítható, minden más csak bizonyos százalékban.) A kipróbálás előtt a Turbo Pascal OPTION-COMPILE menübeli **Range checking .. Overflow checking** fordítási opciók **be kell kapcsolni**, s így fordítandó le a program!

5. PONTOZÁS

Programkód futtatással ellenőrizve Pr	Fut, helyes eredményeket produkál (használat <i>kényelmessége, egyértelműsége</i> ,...)	0..30
	Ha nincs legalább 3 –lényegesen eltérő– adat-file	-10
	Ha egyáltalán nincs adat-fájl	összesen: 0
	Ha nincs a lemezen PAS file, de EXE van, akkor a büntető súly (Ps)	Ps=0.5
Ps*Pr	Minimum..Maximum	0..30
Dokumentáció D	Ha nincs, akkor nincs specifikáció, nincs algoritmus és nincs ellenőrizhető kód. Ezért azok pontjai elvesznek.	Összesen: 0..20
	Fejlesztői teljessége	0..8
	Felhasználói teljessége	0..7
	Igényesség (a teljes dokumentációé; pl. ábrák vannak-e...)	0..5
D	Minimum..Maximum	0..30
Specifikáció	A feladatnak nem megfelelő specifikáció büntető súlya (Ss)	Ss=0..1
S	Program specifikáció	0..10
	Bemeneti, kimeneti file-ok szerkezetének részletezése	0..5
	A megadott típusok operációinál szerepel legalább 2 ef/uf	0..5
	Formalizáltság (hatékony, leírást rövidítő fogalmak; matematizáltság)	0..10
Ss*S	Minimum..Maximum	0..25
Algoritmus A	A specifikációtól (a megadott ábrázolástól) eltérés büntető súlya (As)...	As=0.5..1
	Ha nem típusok bevezetésével oldja meg a problémát, hanem pl. a kód közvetlen beillesztésével (nincsenek MODULok) akkor.....	As=0.5
	Algoritmus nincs, a büntető súly (As=0.5 , és A=0)	As=0.5,A=0
	Ha nem felülről-lefelé tervez, akkor	A=0
	Tételek alkalmazása tükröződik az algoritmuson	0..10
	Az eljárásoknak/függvényeknek van elő-, utófeltétele „mutatóban”	0..5
	Típusok körültekintő választása, jól definiálása és megvalósítása	0..10
Hibákért (pl. nem megengedett szerkezetek...) egyedi levonások	-10..0	
Ss*As*A	Minimum..Maximum	0..25
Kód (doku. alapján)	Az algoritmustól eltérés büntető súlya (Ks)	Ks=0..1
	Ha nem ellenőrizhető a kód, akkor e rész összpontja	K=0
K	A típusok megvalósítása (reprezentáció+implementáció)	0..10
	Lapozott file-os tájékoztató.....	0..5
	Barátságos (beolvasás, visszajelzés, eredménymegjelenítés)	0..5
	Biztonságos (beolvasás, file-megnyitás).....	0..5
	File-os hibafigyelés és -jelzés	0..5
	Hibákért (GOTO, EXIT...) egyedi levonás	-5..0
	Több hiba-leállási pont	-2
Ha egyetlen file-ba „gyömöszölte”	-10	
Ss*As*Ks*K	Minimum..Maximum	0..30
Pluszkért: PI	(kódfile-ok, ablakos menü, help...)	0..10
Beadandó:	Összpontszám, Minimum..Maximum: (Ps*Pr+D+Ss*S+Ss*As*A+Ss*As*Ks*K+PI)	0..140+10

6. ÉRTÉKELÉS

Alsóhatár	Felsőhatár	Jegy
120	..	5
100	99	4
80	84	3
60	69	2
..	54	1

Minden megkezdett hét késés egy jegy levonásával jár.

Fontos: a beadandókat szóban is meg kell védeni. Ennek időpontját és helyét egyeztetjük.