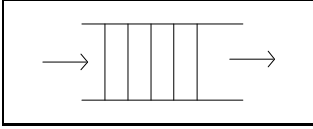


Sor típuskonstrukció



Szlávi Péter
ELTE Informatika Szakmódszertani Csoport
szlavi@ludens.elte.hu
<http://izzo.inf.elte.hu/~szlavi>

Copyright, 1999 © Szlávi Péter

Tartalomjegyzék

- 1 A sor algebrai specifikációja
 - 1.1 Sor-műveletek
 - 1.2 Sor-axiómák
- 2 A sor típuskonstrukció specifikációja
 - 2.1 A sor exportmodulja
 - 2.2 A sor megvalósítási moduljai
- 3 Alkalmazási példák
 - 3.1 Input/Output puffer
 - 3.2 Mindannapi sorok
 - 3.3 Szimuláció

Programozásmódszertan 2 2005.03.15.

1 A sor algebrai specifikációja

1.1 Sor-műveletek

Típus Sor(Elem):

Asszociált műveletek:

Üres: Sor
 Üres?(Sor): Logikai
Tele?(Sor): Logikai
 Első(Sor): Elem \cup {NemDef}
 Sorba(Sor,Elem): Sor \cup {NemDef}
 Sorból(Sor): (Sor \times Elem) \cup {NemDef}
 SorHossz(Sor): Egész

Programozásmódszertan 3 2005.03.15.

1.2 Sor-axiómák

Axiómák:

1° Az Üres sor üres.
 $s \in \text{Üres} \Rightarrow \text{Üres?}(s) \wedge \text{SorHossz}(s)=0$

2° Az a sor, amelyben legalább egy elem van, az nem üres; a sorba tétel során a sor hossza eggyel nő.
 $\neg \text{Tele?}(s) \Rightarrow \neg \text{Üres?}(\text{Sorba}(s,e)) \wedge$
 $\text{SorHossz}(\text{Sorba}(s,e))=\text{SorHossz}(s)+1$

3a° Az üres sornak nincs első eleme.
 $\text{Első}(\text{Üres})=\text{NemDef}$

3b° Az Üres sorból nem lehet kivenni elemet.
 $\text{Sorból}(\text{Üres})=\text{NemDef}$

3c° A tele sorba nem lehet további elemet betenni.
 $\text{Tele?}(s) \Rightarrow \text{Sorba}(s,e)=\text{NemDef}$

Programozásmódszertan 2005.03.15.

1.2 Sor-axiómák (folytatás)

4° A sor első eleme a legrégebben betett elem.

$$\text{Üres?}(s) \wedge \neg \text{Tele?}(s) \Rightarrow \text{Első}(\text{Sorba}(s,e))=e$$

$$\neg \text{Üres?}(s) \wedge \neg \text{Tele?}(s) \Rightarrow \text{Első}(\text{Sorba}(s,e))=\text{Első}(s)$$

5° A sorból az első elemet lehet kivenni (a többi nem változik).

$$\text{Üres?}(s) \wedge \neg \text{Tele?}(s) \Rightarrow \text{Sorból}(\text{Sorba}(s,e))=(s,e) \wedge$$

$$\neg \text{Üres?}(s) \wedge \neg \text{Tele?}(s) \Rightarrow \text{Sorból}(s)=(s',e) \wedge$$

$$e=\text{Első}(s) \wedge$$

$$\text{Sorba}(s',e)=\text{Sorból}(\text{Sorba}(s,e)).\text{Sor}$$

Állítás: a Sorból művelet után eggyel csökken a sor hossza.

$$\neg \text{Üres?}(s) \Rightarrow \text{SorHossz}(\text{Sorból}(s).\text{Sor})=\text{SorHossz}(s)-1$$

Biz.: Programozásmódszertan

5

2005.03.15.

2 A sor típuskonstrukció specifikációja

2.1 A sor exportmodulja

ExportModul Sor(Típus TElem):

Eljárás Üres(Változó s: Sor)

Függvény Üres?(Konstans s: Sor): Logikai

Függvény Tele?(Konstans s: Sor): Logikai

Függvény Első(Változó s: Sor): TElem

Eljárás Sorba(Változó s: Sor,
Konstans e: TElem)

Eljárás Sorból(Változó s: Sor, e: TElem)

Függvény SorHossz(Konstans s: Sor): Egész

Meg kell gondolni az operátorok ef/uf-ét az axiómák alapján!

Programozásmódszertan

6

2005.03.15.

2.1 A sor exportmodulja (folytatás)

Infix **Operátor** Azonos?(**Konstans** s1,s2: Sor): Logikai
Másnéven s1=s2

Infix **Operátor** LegyenEgyenlő(**Változó** s1: Sor,
Konstans s2: Sor)

Másnéven s1:=s2

Operátor Kiírás(**Konstans** s: Sor)

Másnéven Ki: s

Operátor Beolvasás(**Változó** s: Sor)

Másnéven Be: s

Függvény Hibás?(**Változó** s: Sor): Logikai

Modul vége.

2 A sor típuskonstrukció specifikációja

2.2. A sor megvalósítási moduljai

2.2.1 Láncolt ábrázolás

Modul Sor(**Típus** TElem):

Reprezentáció

Típus SorElem=**Rekord**(érték: TElem
köv: SorElem'**Mutató**)

Változó eleje,vége: SorElem'**Mutató**

hossz: Egész

hiba: Logikai

⇐

2.2.1 Láncolt ábrázolás (folytatás)

Implementáció

Eljárás Üres(**Változó** s: Sor):
 eleje:=Sehova; vége:=Sehova; hossz:=0
 hiba:=Hamis

Eljárás vége.

Függvény Üres?(**Konstans** s: Sor): Logikai
 Üres?:=eleje=Sehova

Függvény vége.

Függvény Tele?(**Konstans** s: Sor): Logikai

Változó ss: SorElem'**Mutató**
 Lefoglal(ss)
Ha ss=Sehova **akkor** Tele?:=Igaz
 különben Tele?:=Hamis
 Felszabadít(ss)

Elágazás vége

Függvény vége.

Programozásmódszertan 9 2005.03.15.

⏪

⇐

2.2.1 Láncolt ábrázolás (folytatás)

Függvény Első(**Változó** s: Sor): TElem
Ha eleje≠Sehova **akkor** Első:=SorElem(eleje).érték
 különben hiba:=Igaz

Függvény vége.

Eljárás Sorba(**Változó** s: Sor, **Konstans** e: TElem):
Változó új: SorElem'**Mutató**
 Lefoglal(új)
Ha új≠Sehova **akkor**
 SorElem(új):=SorElem(e,Sehova)
 Ha vége≠Sehova **akkor** SorElem(vége).köv:=új
 különben eleje:=új

vége:=új
 hossz:=+1

Programozásmódszertan 10 2005.03.15.

⏪

2.2.1 Láncolt ábrázolás (folytatás)

különben
hiba:=Igaz

Elágazás vége
Eljárás vége.

Eljárás Sorból(Változó s: Sor, e:TElem):
Változó újeleje: SorElem'Mutató
Ha eleje≠Sehova **akkor**
e:=SorElem(eleje).érték
újeleje:=SorElem(eleje).köv
Felszabadít(eleje); eleje:=újeleje
Ha eleje=Sehova **akkor** vége:=Sehova
hossz:-1

különben
hiba:=Igaz

Elágazás vége
Eljárás vége.

Programozásmódszertan 11 2005.03.15.

2.2.1 Láncolt ábrázolás (folytatás)

Függvény SorHossz(Konstans s: Sor): Egész
SorHossz:=hossz

Függvény vége.

Függvény Hibás?(Változó s: Sor): Logikai
Hibás?:=hiba; hiba:=Hamis

Függvény vége.

Infix **Operátor** Azonos?(Konstans s1, s2: Sor): Logikai
Másnéven s1=s2
???

Operátor vége.

Infix **Operátor** LegyenEgyenlő(Változó s1: Sor,
Konstans s2: Sor)

Másnéven s1:=s2
???

Operátor vége.

Programozásmódszertan 12 2005.03.15.

2.2.1 *Láncolt ábrázolás (folytatás)*

Operátor Kiírás(**Konstans** s: Sor)
Másnéven Ki: s
 ...
Operátor vége.

Operátor Beolvasás(**Változó** s: Sor)
Másnéven Be: s
 ...
Operátor vége.

Inicializálás
 fej:=Sehova; vége:=Sehova; hossz:=0; hiba:=Hamis
Modul vége.

Programozásmódszertan 13 2005.03.15.

2 A sor típuskonstrukció specifikációja

2.2. *A sor meglósítási moduljai*

2.2.2 *Folytonos ábrázolás*

Modul Sor(**Típus** TElem):
Reprezentáció
Konstans MaxHossz: Egész(???)
Típus SorElemek=**Tömb**(1..MaxHossz: TElem)
Változó se: SorElemek
 eleje, vége, hossz: 0..MaxHossz
 hiba: Logikai

Programozásmódszertan 14 2005.03.15.

2.2.2 Folytonos ábrázolás (folytatás)

Eljárás Üres(Változó s: Sor):
 eleje:=1; vége:=1; hossz:=0; hiba:=Hamis
Eljárás vége.

Függvény Üres?(Konstans s: Sor): Logikai
 Üres?:=hossz=0
Függvény vége.

Függvény Tele?(Konstans s: Sor): Logikai
 Tele?:=hossz=MaxHossz
Függvény vége.

Függvény Első(Változó s: Sor): TElem
 Ha hossz≠0 akkor Első:=se(eleje)
 különben hiba:=Igaz
Függvény vége.

Programozásmódszertan 15 2005.03.15.

2.2.2 Folytonos ábrázolás (folytatás)

Eljárás Sorba(Változó s: Sor, Konstans e: TElem):
 Ha hossz<MaxHossz akkor
 se(vége):=e; hossz:+1; vége:⊕1
 különben
 hiba:=Igaz
Elágazás vége
Eljárás vége.

Eljárás Sorból(Változó s: Sor, e: TElem):
 Ha hossz>0 akkor
 e:=se(eleje); hossz:-1; eleje:=eleje⊖1
 különben
 hiba:=Igaz
Elágazás vége
Eljárás vége.

Programozásmódszertan 16 2005.03.15.

2.2.2 Folytonos ábrázolás (folytatás)

Függvény SorHossz(**Konstans** s: Sor): Egész
 SorHossz:=hossz
Függvény vége.

Függvény Hibás?(**Változó** s: Sor): Logikai
 Hibás?:=hiba; hiba:=Hamis
Függvény vége.

Infix Operátor Azonos?(**Konstans** s1, s2: Sor): Logikai
Másnéven s1=s2
 ...

Operátor vége.

Infix Operátor LegyenEgyenlő(**Változó** s1: Sor,
Konstans s2: Sor):
Másnéven s1:=s2
 ...

Operátor vége.

Programozásmódszertan 17 2005.03.15.

2.2.2 Folytonos ábrázolás (folytatás)

Operátor Kiírás(**Konstans** s: Sor):
Másnéven Ki: s
 ...

Operátor vége.

Operátor Beolvasás(**Változó** s: Sor):
Másnéven Be: s
 ...

Operátor vége.

Inicializálás
 eleje:=1; vége:=1; hossz:=0; hiba:=Hamis

Modul vége.

Programozásmódszertan 18 2005.03.15.

↔

3 Alkalmazási példák

3.1 Input/Output puffer

3.2 Mindennapok sorai

3.3 Szimuláció

◀

Programozásmódszertan
19
2005.03.15.

↔

3.1 Input/Output puffer

Típus InputPuffer(Elem):

Asszociált műveletek:

Üres?(InputPuffer): Logikai

Teletölt(InputPuffer, Valami): $\text{InputPuffer} \cup \{\text{NemDef}\}$

Pufferből(InputPuffer): $(\text{InputPuffer} \times \text{Elem}) \cup \{\text{NemDef}\}$

Típus OutputPuffer(Elem):

Asszociált műveletek:

Tele?(OutputPuffer): Logikai

Kiürít(OutputPuffer, Valami): $\text{OutputPuffer} \cup \{\text{NemDef}\}$

Pufferbe(OutputPuffer, elem): $(\text{OutputPuffer}) \cup \{\text{NemDef}\}$

◀

Programozásmódszertan
20
2005.03.15.

3.1 Input/Output puffer

Modul InputPuffer(**Típus** TElem):

Reprezentáció

Konstans MaxHossz: Egész(???)

Típus PufferElemek=**Tömb**(1..MaxHossz: TElem)

Változó pe : PufferElemek
 eleje : 0..MaxHossz
 hiba : Logikai

Implementáció

Függvény Üres?(**Konstans** p:InputPuffer): Logikai
 Üres?:=eleje>MaxHossz

Függvény vége.

Eljárás Teletölt(**Változó** p:InputPuffer, ???):
 ... [a pe puffer-tömb teletöltése elemekkel]
 eleje:=1

Eljárás vége.

Programozásmódszertan 21 2005.03.15.

3.1 Input/Output puffer (folytatás)

Eljárás Pufferből(**Változó** p:InputPuffer, e:TElem):

Ha eleje≤MaxHossz **akkor**
 e:=pe(eleje); eleje:=+1

különben
 hiba:=Igaz [vagy Teletölt(p.???)]

Elágazás vége

Eljárás vége.

Függvény Hibás?(**Változó** p:InputPuffer): Logikai
 Hibás?:=hiba, hiba:=Hamis

Függvény vége.

Inicializálás
 eleje:=MaxHossz+1; hiba:=Hamis

Modul vége.

Programozásmódszertan 22 2005.03.15.

3.1 Input/Output puffer (folytatás)

Modul OutputPuffer(**Típus** TElem):

Reprezentáció

Konstans MaxHossz: Egész(???)

Típus PufferElemek=**Tömb**(1..MaxHossz: TElem)

Változó pe : PufferElemek
vége : 0..MaxHossz
hiba : Logikai

Implementáció

Függvény Tele?(**Konstans** p:OutputPuffer): Logikai
Tele?:=**vége**≥MaxHossz

Függvény vége.

Eljárás Kiürít(**Változó** p:OutputPuffer, ???):
... [a pe puffer-tömbből az elemek kimásolása]
vége:=0

Eljárás vége.

Programozásmódszertan 23 2005.03.15.

3.1 Input/Output puffer (folytatás)

Eljárás Pufferbe(**Változó** p:OutputPuffer,
Konstans e:TElem):

Ha vége<MaxHossz **akkor**
vége:=+1; pe(vége):=e

különben
hiba:=Igaz [vagy Kiürít(p.???)]

Elágazás vége

Eljárás vége.

Függvény Hibás?(**Változó** p:OutputPuffer): Logikai
Hibás?:=hiba; hiba:=Hamis

Függvény vége.

Inicializálás
vége:=0; hiba:=Hamis

Modul vége.

Programozásmódszertan 24 2005.03.15.

3.2 *Mindennapok sorai*

Csak körül kell nézni az utcán, a bevásárló központokban, a moziban, a metróban ...

Programozásmódszertan 25 2005.03.15.

3.3 *Szimuláció*

Párhuzamos folyamatok egyprocesszoros számítógépen... A probléma, amit meg kell oldani: az időbeliség fenntartása a folyamatok imitálása során....

Programozásmódszertan 26 2005.03.15.

Megjegyzés -- Változó

A „Változó”-ság oka:

- valamilyen hiba lehetősége fönáll (üres vagy tele a sor), s ennek visszajelzésére a „hiba” mező változhat.
- Vagy „direkt” beállítja az adott operáció (l. *Hiba? függvényt*).

Programozásmódszertan 27 2005.03.15.

Megjegyzés -- Tele?

Ez a furcsaság azt fejezi ki, hogy a memória akkor is elfogyhat, amikor az adott sor első elemét igyekeznénk beletenni.

Programozásmódszertan 28 2005.03.15.

Megjegyzés -- ciklikus növelés

A rövidség kedvéért bevezetjük *ciklikus növelés*, illetve *csökkentés* műveleteket.

$$\oplus 1: \{1..MaxHossz\} \rightarrow \{1..MaxHossz\}$$

$$x \oplus 1 := (x \bmod MaxHossz) + 1,$$

$$\ominus 1: \{1..MaxHossz\} \rightarrow \{1..MaxHossz\}$$

$$x \ominus 1 := (x - 1 + MaxHossz) \bmod MaxHossz$$

Megjegyzés -- Azonosság?

„ $s1=s2$ ” értelmezési lehetőségek:

- „tökéletesen” azonos állapot, azaz
 $s1.eleje=s2.eleje$ és $s1.vége=s2.vége$
 (értékmegosztás esetén \Rightarrow azonos elemek)
- „lényegi” azonosság, azaz
 azonos számú és értékű elemek.

Megjegyzés -- Értékadás

„ $s1:=s2$ ” értelmezési lehetőségek:

- „tökéletesen” azonos állapot létrehozása, azaz
 $s1.eleje:=s2.eleje$; $s1.vége:=s2.vége$
(**értékmegosztás** esetén \Rightarrow azonos elemek)
- **értékmásolás**, azaz
 $s1$ minden elemének $s2$ -másolatalem létrehozása.

Programozásmódszertan 31 2005.03.15.

Megjegyzés -- „Valami” paraméter

A Valami lehet tömb, lehet szekvenciális file egy blokkja, lehet egyéb külső perifériáról behozott adatcsomag, ...

Programozásmódszertan 32 2005.03.15.