

INFORMATIKAI VERSENYFELADATOK MEGOLDÁSA

(IP-TIVFG2/1, IP-08TINFG2G/1, TANM-INF-300-IV2/2)

2012/13-AS TANÉV

ŐSZI FÉLÉV

(PDF)

ÁLTALÁNOS KÉRDÉSEK

A tárgy célja:

Informatikai versenyfeladatok közös megbeszélése és egyéni feldolgozása. Ezek olyan feladatok, amelyek hatékony adattárolást és gyors algoritmusokat kívánnak.

A tárgy bemeneti feltétele:

Az „Adatszerkezetek és algoritmusok” (vagy ennél nem szűkebb tartalmú) tárgy elvégzése.

Követelmények az aláírásért:

- rendszeres gyakorlatra járás (a vizsgaszabályzatban rögzítettek szerint¹),
- a házi feladatok legalább 50%-ának (2) megírása és beadása.

A gyakorlati jegyről:

- a házi feladatok minőségét pontozzuk; mindegyik 100 pontot ér; a gyakorlati jegy alapjául az alábbi számítás szolgál:

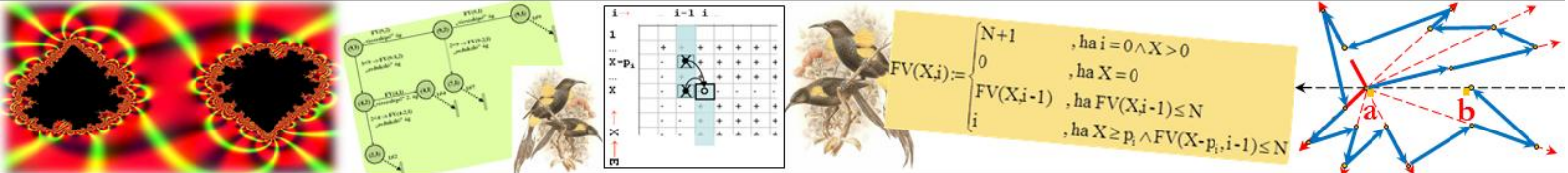
<i>Alsó ponthatár</i>	140	200	260	320
<i>Jegy</i>	2	3	4	5

- a gyakorlati jegybe a gyakorlaton való részvétel minősége is beleszámít.

A beadandó programról:

- Programozási nyelv: C++, amely lehetővé teszi
- **konzolalkalmazás** írását (mivel egy értékelő program fogja automatikusan fordítani és pontozni),
- meghatározott nevű és szintaxisú **inputfájl**ból veszi az adatokat,
- meghatározott nevű és szintaxisú **outputfájl**ba teszi az eredményt.

¹ Az „elfogadható” hiányzások számaránya **legfeljebb** 25%, aggályos a 25-50% közötti, az 50%-ot meghaladó hiányzás esetén a gyakorlati jegy adását meg **kell** tagadni.



TEMATIKA

Az egyes témák feldolgozása 3-3, egymást követő gyakorlatokon történik az alábbiak szerint:

1. a téma és a hozzátartozó *ismeretek felidézése*, összefoglalása,
2. a téma feladatainak *megbeszélése*,
3. a kiválasztott feladat *egyéni megoldása*.

A tematikában elsősorban az alábbi irodalmakra építünk és hivatkozunk:

1. Programozási versenyfeladatok tára I.,
2. Programozási versenyfeladatok tára II.,
3. Programozási versenyfeladatok tára III.,
4. Az anyagok [kéziratai](#) PDF-formában.

Hét-sorszám	Gyakorlat	Hozzávalók
1	Regisztráció	
2-4	Rekurzív algoritmusok	http://people.inf.elte.hu/szlavi/VersenyFeladatok/Rekurzio/
5-7	Dinamikus programozás	http://people.inf.elte.hu/szlavi/VersenyFeladatok/DinaProg/
9	Őszi szünet	
8,10,12	Mohó algoritmusok	http://people.inf.elte.hu/szlavi/VersenyFeladatok/Moho/
13-15	Geometriai algoritmusok	http://people.inf.elte.hu/szlavi/VersenyFeladatok/Geom/