

# Az első tömbös program

## Tartalom

1. Az első feladat.....	2
1.1. Specifikáció.....	2
1.2. Algoritmus .....	2
1.3. Kód.....	3
2. Második feladat.....	5
2.1. Specifikáció.....	5
2.2. Algoritmus .....	5
2.3. Kód.....	6

Figyeljük meg, miként készül el az informális feladatszövegből először a formális leírása, majd a megoldó program algoritmus és (Pascal) kódja! Vegyük észre, hogy az egyes lépésekben felhasználjuk az előző lépés(ek)ben már rögzített döntéseinket!

## 1. Az első feladat

Egy növekvően rendezett sorozat elemeit rendezzük át csökkenőre!

A specifikációt olvasgatva próbáljuk megfogalmazni saját szavainkkal, mit akarnak kifejezni az egyes részek! Pl.  $N = \text{Hossz}(X)$  jelentése: „X pontosan N elemű sorozat”.

### 1.1. Specifikáció

Be:  $N \in \mathbb{N}, X \in \mathbb{Z}^*$  [helyes így is, csak nem szeretem ☹ Be<sub>2</sub>:  $N \in \mathbb{N}, X \in \mathbb{Z}^N$ ]

Ki:  $M \in \mathbb{N}, Y \in \mathbb{Z}^*$  [helyes így is: Ki<sub>2</sub>:  $M \in \mathbb{N}, Y \in \mathbb{Z}^M$ , vagy csupán így Ki<sub>3</sub>:  $Y \in \mathbb{Z}^N$ ]

Ef:  $N = \text{Hossz}(X) \wedge \text{NövekvőenRendezett}(X)$  [a Be<sub>2</sub>-höz csak ennyi:  $\text{NövekvőenRendezett}(X)$ ]

Uf:  $M = N \wedge \forall i \in [1..N]: X_i \in Y \wedge \text{CsökkenőenRendezett}(Y)$

[a Ki<sub>3</sub>-hoz ennyi:  $\forall i \in [1..N]: X_i \in Y \wedge \text{CsökkenőenRendezett}(Y)$ ]

Def:  $\text{NövekvőenRendezett}: \mathbb{Z}^* \rightarrow \mathbb{L}$

$\text{NövekvőenRendezett}(x) := \forall i \in [1.. \text{Hossz}(x)]: x_i \leq x_{i+1}$

$\text{CsökkenőenRendezett}$ : ... hasonlóan ...

### 1.2. Algoritmus

Az algoritmust felülről lefelé tervezéssel végezzük! Kezdjük a legfelsőbb szintű, ún. „főprogrammal” (és a specifikációból közvetlenül származtatható, ún. globális adatokkal), ezután finomítsuk a felhasznált, de még nem részletezett tevékenységeket (eljárásokat, függvényeket)! Érdemes összeszedgetni, hogy az algoritmus mely részén a specifikáció mely kijelentését használjuk fel közvetlenül/közvetve.

(Gyakorlásképpen a specifikációváltozatok algoritmus-megfelelőit készítsük el!)

**Program** TömbösProgram:

*[a globális adatok:]*

**Konstans**

MaxN: Egész (100) *[100 helyett bármilyen pozitív egész szám lehetne]*

**Típus**

TEgészek = **Tömb**(1..MaxN: Egész) *[hogy majd a paraméterezésnél használhassuk]*

**Változó**

N, M: Egész

X, Y: TEgészek

*[a főprogram:]*

Beolvas(N, X)

Megfordít(N, X, M, Y)

Kiír(M, Y)

**Program vége.**

[a főprogram finomításai:]

**Eljárás** Beolvas (Változó n:Egész, x:TEgészek):<sup>1</sup>

**Változó**

i:Egész [a tömb-beolvasáshoz ciklusváltozó]

**Be:** n [n∈[0..MaxN], hiszen a TEgészek tömb aktuális max.indexe]

**Be:** x(i:1..n) [x(i)≤x(i+1) i∈[1..n)]

**Eljárás vége.**

**Eljárás** Megfordít (Konstans n:Egész, x:TEgészek, Változó m:Egész, y:TEgészek):

**Változó**

i [ciklusváltozó]:Egész

m:=n [az Uf 1. relációja]

**Ciklus** i=1-től n-ig [az Uf 2. & 3. relációja]

y(i):=x(n-i+1)

**Ciklus vége**

**Eljárás vége.**

**Eljárás** Kiír (Konstans m:Egész, y:TEgészek):

**Változó**

i [ciklusváltozó]:Egész

**Ki:** y(i:1..m)

**Eljárás vége.**

### 1.3. Kód

A kódolás során felvetődő, algoritmusban nem szereplő „újdonságokat” pirossal jelöltük. Bár a kódon nem látszik, de tudjunk róla, hogy célszerű a kódolást is felülről lefelé sorrendben haladva végezni. A kódolás sorrendjénél ez azt jelenti, hogy először a programkód elejét gépeljük be az első alprogramig (**Procedure UjLap**), majd a főprogramot; s ezután kimentjük a kódot. Ezt követően az alprogramok definíciói jönnek, még üres törzssel; s megint mentünk. S a végén a még hiányzó törzseket is bebillentyűzzük. Alább a kész, teljes kódot látjuk.

**Program** TombosProgram;

(\*

*Feladat: Egy növekvően rendezett sorozat elemeit rendezzük át csökkenőre!*

*Be: N ELEME Egész, X ELEME Sorozat (Egész)*

*Ki: M ELEME Egész, Y ELEME Sorozat (Egész)*

*Ef: N=Hossz(X) ÉS NövekvőenRendezett(X)*

*Uf: M=N ÉS*

*BÁRMELY X-elem ELEME Y ÉS*

*CsökkenőenRendezett(X)*

\*)

**Uses**

Crt;

**Const**

cim='Megfordítás';

MaxN=100; {figyelem: itt nincs típusmegadás, sőt hibás lenne!}

**Type**

TEgészek=Array [1.. MaxN] of Integer;

---

<sup>1</sup> Vegyük észre, hogy a formális paraméterlistán kisbetűket használtam. Ezzel is sugallni szeretném, hogy ezeknek a paramétereknek nem szükségképpen kell a híváskori nevükkel megegyezniük, sőt van úgy, hogy nem is tudnak! Mikor?

```

Var
  N,M:Integer;
  X,Y:TEgeszek;

Procedure UjLap(Const cim:String);
Begin
  ClrScr; Writeln(cim:(80-Length(cim)) Div 2);
End;

Procedure Beolvas(Var n:Integer; Var x:TEgeszek);
  Var
    i{ciklusváltozó}:Integer;
Begin
  Repeat
    Write('Az elemek száma (1..' ,MaxN,') :');
    Readln(n); {pl. 10}
  Until (0<=n) and (n<=MaxN);
  If n>0 then {legalább egy elem van}
  Begin
    Writeln('Kérem a sorozat elemeit (külön sorban)!');
    Write('1. :'); Readln(x[1]);
    For i:=2 to n do
      Begin
        Repeat
          Write(i, '. :'); Readln(x[i]);
          Until x[i-1]<=x[i]; {monoton növekvő-e?}
        End;{For}
      End;{If n>0}
    End;{Beolvas}
End;

```

Az eddigi sok piros jelzi, hogy az algoritmushoz képest sok-sok kódolási döntést kellett hoznunk. Nem így az alábbi, lényegi eljárásnál, amelyet lényegi voltára tekintettel részletesen algoritmizáltunk.

```

Procedure Megfordit(Const n:Integer; Const x:TEgeszek;
  Var m:Integer; Var y:TEgeszek);
  Var
    i{ciklusváltozó}:Integer;
Begin
  m:=n;
  For i:=1 to n do
    Begin
      y[i]:=x[n-i+1];
    End;
End;{Megfordít}

Procedure Kiir(Const m:Integer; Const y:TEgeszek);
  Var
    i{ciklusváltozó}:Integer;
Begin
  For i:=1 to m do
    Begin
      Writeln(y[i]);
    End;
End;{Kiir}

```

```

Begin {a főprogram:}
  UjLap(cim);
  Beolvas(N,X);
  Megfordit(N,X,MY);
  Kiir(M,Y);
  ReadKey;
End.

```

## 2. Második feladat

Gondoljuk meg, hogyan módosul a megoldás, ha *helyben* kell átrendezni a sorozatot!

### 2.1. Specifikáció

Az első probléma az, hogy miként jelöljük ugyanannak az adatnak a bementi és kimenteni értékét. Egy lehetőség az, hogy a kimenteni értéket egy *apoztró*fal bővített azonosító jelölje.

```

Be:  $N \in \mathbb{N}, X \in \mathbb{Z}^*$ 
Ki:  $X' \in \mathbb{Z}^*$ 
Ef:  $N = \text{Hossz}(X) \wedge \text{NövekvőenRendezett}(X)$ 
Uf:  $\forall i \in [1..N]: X'_i \in X \wedge \text{CsökkenőenRendezett}(X')$ 
Def: NövekvőenRendezett: ...
     CsökkenőenRendezett ...

```

### 2.2. Algoritmus

Az algoritmus minimálisan módosul. A megváltozott részeket –szokás szerint– pirossal emeltem ki.

```

Program TombosProgram:
  [a globális adatok:]
  Konstans
    MaxN:Egész(100) [100 helyett bármilyen pozitív egész szám lehetne]
  Típus
    TEgészek=Tömb(1..MaxN:Egész) [hogy majd a paraméterezésnél használhassuk]
  Változó
    N,M:Egész
    X,Y:TEgészek

  [a főprogram:]
  Beolvas(N,X)
  Megfordit(N,X,M,Y)
  Kiir(N,X)
Program vége.

```

[a főprogram finomításai:]

```

Eljárás Beolvas(Változó n:Egész, x:TEgészek):
... nincs különbség ...
Eljárás vége.

```

**Eljárás** Megfordít (**Konstans** n:Egész, **Változó** x:TEgészek  
~~**Változó** m:Egész, y:TEgészek~~) :

**Változó**  
i:Egész

~~m:=n~~

**Ciklus** i=1-től n Div 2-ig

~~Csere(x(i),x(n-i+1)) y(i):=x(n-i+1)~~

**Ciklus vége**

**Eljárás vége.**

**Eljárás** Kiír (**Konstans** m:Egész, y:TEgészek) :

... *nincs különbség* ...

**Eljárás vége.**

*[a Megfordít finomítása:]*

**Eljárás** Csere (**Változó** x,y:Egész) :

**Változó**

s:Egész

s:=x; x:=y; y:=s

**Eljárás vége.**

## 2.3. Kód

A kódolás során egyetlen újdonságot vezetünk be: ellenőrizni fogjuk a beolvasás közben azt is, hogy a felhasználó egyáltalán szintaktikusan helyes adatot írt-e be.

**Program** TombosProgram;

...

**Var**

N,~~M~~:Integer;

X,~~Y~~:TEgeszek;

**Procedure** UjLap (**Const** cim:String);

...

**Procedure** Beolvas (**Var** n:Integer; **Var** x:TEgeszek);

...

**Begin**

**Repeat**

Write('Az elemek száma (1..' ,MaxN,') :');

{\$i-} Readln(n); {\$i+}

**Until** (IOResult=0) {szintaktikusan helyes?} and

(0<=n) and (n<=MaxN) {szemantikusan helyes?};

**If** n>0 **then** {legalább egy elem van}

**Begin**

**Repeat**

Writeln('Kérem a sorozat elemeit (külön sorban)!');

Write('1. :'); {\$i-} Readln(x[1]); {\$i+}

**Until** (IOResult=0) {szintaktikusan helyes?};

```

For i:=2 to n do
  Begin
    Repeat
      Write(i, '. :'); {$i-} Readln(x[i]); {$i+}
      Until (IOResult=0) {szintaktikusan helyes?} and
        (x[i-1]<=x[i]); {szemantikusan helyes?}
    End; {For}
  End; {If n>0}
End; {Beolvas}

Procedure Csere(Var x,y:Integer);
  Var
    s:Integer;
  Begin
    s:=x; x:=y; y:=s;
  End; {Csere}

Procedure Megfordit(Const n:Integer; Var x:TEgeszek;
  Var m:Integer; Var y:TEgeszek;);
  Var
    i{ciklusváltozó}:Integer;
  Begin
m:=n;
    For i:=1 to n Div 2 do
      Begin
        Csere(x[i],x[n-i+1]); y[i]:=x[n-i+1];
      End;
    End; {Megfordít}

Procedure Kiir(Const m:Integer; Const y:TEgeszek);
  ...
  End; {Kiir}

Begin {a főprogram:}
  ...
End.

```