

A csoport

Egy horgászversenyen feljegyzik, hogy melyik halfajtából melyik versenyző hány darabot fogott. Egy szöveges állományban rögzítik az adatokat. Ennek minden sora három adatot tartalmaz: halfajta neve (ponty, keszeg, süllő, stb.), versenyző azonosítója (négyjegyű szám), darabszám. Ezek az adatok szóközökkel vagy tabulátorjelekkel vannak elválasztva. A szöveges állomány sorai halfajták szerint rendezettek, egy halfajtához egy versenyző csak egyszer lehet feljegyezve, ha nincs, akkor az azt jelenti, hogy abból a halfajtából nem fogott halat. Feltehetjük, hogy a szöveges állomány helyesen van kitöltve.

Melyik az a halfajta, amelyikből a legtöbbet fogták ki?

Csak azt a programot fogadjuk el, amelyik megoldja a feladatot, és amelyiknek ciklusai tanult programozási tételekből származnak! A program nem használhat a szöveges állomány méretétől függő tömböt vagy stringet! Nem ágyazhat közvetlenül ciklust ciklusba, ennek érdekében használjon függvényeket!

B csoport

Egy horgászversenyen feljegyzik, hogy melyik halfajtából melyik versenyző hány darabot fogott. Egy szöveges állományban rögzítik az adatokat. Ennek minden sora három adatot tartalmaz: halfajta neve (ponty, keszeg, süllő, stb.), versenyző azonosítója (négyjegyű szám), darabszám. Ezek az adatok szóközökkel vagy tabulátorjelekkel vannak elválasztva. A szöveges állomány sorai halfajták szerint rendezettek, egy halfajtához egy versenyző csak egyszer lehet feljegyezve, ha nincs, akkor az azt jelenti, hogy abból a halfajtából nem fogott halat. Feltehetjük, hogy a szöveges állomány helyesen van kitöltve.

Írjuk ki a konzolra halfajtánként azt, hogy melyik versenyző fogta abból a legtöbbet és hányat!

Csak azt a programot fogadjuk el, amelyik megoldja a feladatot, és amelyiknek ciklusai tanult programozási tételekből származnak! A program nem használhat a szöveges állomány méretétől függő tömböt vagy stringet! Nem ágyazhat közvetlenül ciklust ciklusba, ennek érdekében használjon függvényeket!