

## Webes alkalmazások fejlesztése

### 6. előadás

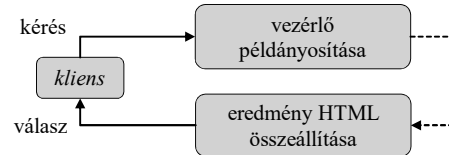
## Állapotfenntartás (ASP.NET)

© 2015 Giachetta Roberto  
groberto@inf.elte.hu  
http://people.inf.elte.hu/groberto

## Állapotfenntartás

### A HTTP protokoll

- A HTTP protokoll a kérés/válasz paradigmára épül, vagyis a kliens elküld egy kérést, amelyre a szerver (alkalmazás) válaszol
- a kérések egymástól függetlenül kerülnek kiszolgálásra
- minden kiszolgáláshoz külön objektumok jönnek létre, amelyek előállítják a választ, majd megsemmisülnek



## Állapotfenntartás

### Eszközök

- Két kérés között sokszor szeretnénk megőrizni az állapotot
  - pl. a felhasználó bejelentkeztetése, az űrlap mezők kitöltései
  - objektum erre nincs lehetőség (a mezők megsemmisülnek), osztályszinten pedig nincs garancia a megőrzésre
- Az állapotot a szerver speciális eszközökkel tudja fenntartani
  - kliens oldalon: elérési útvonal, weblap értékei (űrlapmezők, rejtett mezők), *sütik*
  - szerver oldalon:
    - egy kliensre: *munkamenet*
    - minden kliensre: *alkalmazás*

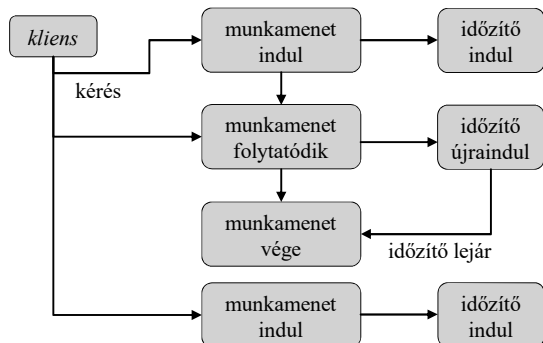
## Állapotfenntartás

### Munkamenet állapotok

- A munkamenet (*session*) egy kliens weblapon történő tartózkodása, és közben végrehajtott tevékenységei
  - minden kliens rendelkezik (pontosan) egy saját munkafolyamattal a szerverre
  - automatikusan elindul, amikor a kliens először kérést küld a szerverre
  - automatikusan végződik, amikor a kliens egy megadott ideig nem intéz kérést, ezt egy időzítő felügyeli, amely minden kéréssel újraindul (*session timeout*)
  - a klienst a kérés paraméterei (IP cím, böngésző, ...) alapján azonosítja, ami meghamisítható (*session hijacking*)

## Állapotfenntartás

### Munkamenet állapotok



## Állapotfenntartás

### Munkamenet állapotok

- A munkamenethez szerver oldalon bármikor hozzáférhetünk a vezérlő/nézet `Session` tulajdonságán keresztül, vagy máshol a `HttpContext.Current.Session` tulajdonságon keresztül
  - ebben kulcs/érték párokként elhelyeztünk az adott kliensre vonatkozó adatokat, amelyeket a szerver a memóriában tárol (a munkafolyamat megszűnéséig), pl.:  
`Session["myKey"] = myValue;`
  - a munkamenet azonosítója a `Session.SessionID` tulajdonsággal kérhető le
  - a munkamenet várakozási ideje a `Session.Timeout` tulajdonsággal állítható (alapértelmezetten 20 perc)
  - az adatokhoz a kliens nem férhet hozzá

### Állapotfenntartás

#### Adattitkosítás

- Az *adatlopás* elkerülése végett fontos, azonosításra szolgáló adatokat mindig kódoltan tároljuk az adatbázisban
  - a kódoláshoz egyirányú kódoló algoritmusokat használunk (pl. *MD5*, *SHA1*, *SHA512*), amelyek nem fejthetők vissza, viszont azonosítására használhatóak
  - a kódoló eljárások a `System.Security.Cryptography` névtérben helyezkednek el
  - a kódolás előtt és/vagy után célszerű megsózni a jelszót (*password salt*), azaz tegyünk bele extra karaktereket és byte-okat, hogy megnehezítsük a jelszó visszakeresését
  - a só lehet fix, véletlenszerű, vagy időfüggő, ilyenkor magát a sót is eltárolhatjuk az adatbázisban

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:7

### Állapotfenntartás

#### Adattitkosítás

- Pl.:
 

```
String pwdText = ... // jelszó szöveges alakja
SHA512CryptoServiceProvider coder = ...
// SHA512 kódoló objektum

Byte[] pwdBytes = coder.ComputeHash(
    Encoding.UTF8.GetBytes(pwdText));
// kódolás végrehajtása a szövegből kiolvasott
// UTF8 értékeken, az eredmény 160 bites lesz

Byte[] storedBytes = ...
// kinyerjük az eltárolt kódolt jelszót
if (pwdBytes.SequenceEquals(storedBytes)) { ... }
// ha a kettő megegyezik, jó a jelszó
```

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:8

### Állapotfenntartás

#### Példa

*Feladat:* Valósítsuk az utazási ügynökség weblapjának felhasználó kezelési funkcióját.

- a felhasználók regisztrálhatnak, és adataikat foglalkór automatikusan kitölti a weblap
  - a regisztráció nem kötelező, az újonnan megadott adatok a korábbiak szerint mentődnek (automatikusan generált felhasználónévvel)
- egy új vezérlőben (`AccountController`) kezeljük a regisztráció (`Register`), bejelentkezés (`Login`) és kijelentkezés (`Logout`) funkciókat
  - a regisztráció és a bejelentkezés megfelelő nézeteket kapnak, űrlappal

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:9

### Állapotfenntartás

#### Példa

- a funkciókat az `AccountService` osztály hajtja végre, amely megvalósítja az `IAccountService` interfészt
  - a bejelentkezés, kijelentkezés és regisztráció mellett lekérhetjük egy adott vendég adatait (`GetGuest`), és létrehozhatunk vendéget regisztráció (felhasználói adatok) nélkül (`Create`)
- a nézetmodell bővül a bejelentkezés (`UserViewModel`), illetve a regisztráció (`GuestRegistrationViewModel`) adataival
  - mivel több adat közös a foglalás és a regisztráció között, egy őssztályba (`GuestViewModel`) általánosítunk

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:10

### Állapotfenntartás

#### Példa

*Tervezés (alkalmazás):*

```

classDiagram
    class AccountService {
        <<interface>>
        + Create(GuestViewModel, String) Boolean
        + Get(GuestString) Guest
        + Login(UserViewModel) Boolean
        + Logout() Boolean
        + Register(GuestRegistrationViewModel) Boolean
    }
    class AccountServiceImpl {
        - _accountService IAccountService
    }
    class AccountController {
        - _accountService IAccountService
        - _travelService ITravelService
        + AccountController()
        + Index() ActionResult
        + Login() ActionResult
        + Logout(UserViewModel) ActionResult
        + Logout() ActionResult
        + Register(GuestRegistrationViewModel) ActionResult
    }
    class RentController {
        - _accountService IAccountService
        - _travelService ITravelService
        + Index(SearchParamsViewModel) ActionResult
        + RentController()
    }
    AccountServiceImpl ..|> AccountService
    AccountController ..|> AccountService
    RentController ..|> AccountService
  
```

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:11

### Állapotfenntartás

#### Példa

*Tervezés (nézetmodellek):*

```

classDiagram
    class GuestViewModel {
        <<property>>
        + GuestAddress() String
        + GuestEmail() String
        + GuestName() String
        + GuestPhoneNumber() String
    }
    class RentViewModel {
        <<property>>
        + Apartment() Apartment
        + RentEndDate() DateTime
        + RentStartDate() DateTime
        + TotalPrice() Int32
    }
    class GuestRegistrationViewModel {
        <<property>>
        + UserConfirmPassword() String
        + UserName() String
        + UserPassword() String
    }
    class UserViewModel {
        <<property>>
        + UserName() String
        + UserPassword() String
    }
    GuestRegistrationViewModel <|-- GuestViewModel
    RentViewModel <|-- GuestViewModel
    UserViewModel <|-- GuestViewModel
  
```

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:12

**Állapotfenntartás**  
Példa

---

Megvalósítás (AccountController.cs):

```
[HttpPost]
[ValidateAntiForgeryToken]
public ActionResult Login(UserViewModel user) {
    ...
    Session["user"] = user.UserName;
    // felvesszük a felhasználó nevét a
    // munkamenetbe
    Session.Timeout = 15;
    // max. 15 percig él a munkamenet

    return RedirectToAction("Index", "Home");
    // átirányítjuk a főoldalra
}
```

---

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:13

**Állapotfenntartás**  
Példa

---

Megvalósítás (\_Layout.cshtml):

```
...
@if (Session["user"] == null) {
    // itt is hozzáférünk a munkafolyamathoz
} else {
    <table><tr>
        <td colspan="2"> Üdvözljük,
            @Session["user"]!</td>
    </tr><tr>
        <td>@Html.ActionLink("Kijelentkezés",
            "Logout", "Account")</td>
    ...
} ...
```

---

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:14

**Állapotfenntartás**  
Alkalmazás állapotok

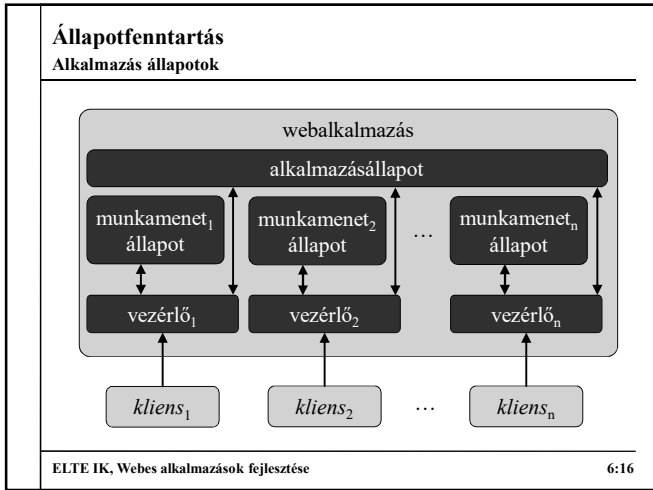
---

- Az egész web alkalmazásra vonatkozó, globális információkat is tárolhatunk a vezérlő `HttpContext.Application` vagy a nézet `HttpContext.Current.Application` tulajdonságán keresztül
  - pl.:
 

```
HttpContext.Application["myKey"] = myValue;
// alkalmazás érték beállítása
```
  - minden vezérlőből ugyanahhoz a példányhoz férünk hozzá, így egyéni információk számára nem alkalmas
  - mivel párhuzamosan többen hozzáférhetnek, ezért célszerű kritikus szakaszba helyezni a beépített `Lock` és `Unlock` metódusokkal

---

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:15



**Állapotfenntartás**  
Alkalmazás állapotok

---

- A web alkalmazásunk globális állapotkezeléséhez rendelkezésünkre áll az *alkalmazás osztály* (*Global Application Class*)
  - a `HttpApplication` leszármazottja, minden projektben egy található `Global.asax` néven
  - egy eseménykezelő halmazz tartalmaz, amelyek az alkalmazás, illetve az egyes munkamenetek kezdésére/végére, vagy hibajelenségek hatására futnak le
  - közvetlenül elérhetőek benne az alkalmazás (`Application`), illetve a munkamenetek (`Session`) értékei
  - alapból tartalmazza az útvonalak feloldásának konfigurációját

---

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:17

**Állapotfenntartás**  
Alkalmazás állapotok

---

- pl.:
 

```
protected void Application_Start(...) {
    ... // útvonalkonfiguráció betöltése
    Application["sessionCount"] = 0;
    // alkalmazásszintű változó
}
protected void Session_Start(...) {
    Application["sessionCount"] =
        (Int32) (Application["sessionCount"]) + 1;
    // változtatás
}
...

```

---

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése 6:18

Állapotfenntartás	
Sütik	
<ul style="list-style-type: none"> <li>A HTTP <i>süti</i> (<code>HttpCookie</code>) olyan információgyűjtemény, amelyet a kliens eltárol egy fájlban, így az oldal későbbi látogatása során a felhasználóra vonatkozó adatok abból visszatölthetők</li> <li>a süti adott webcímre vonatkoznak, és kulcs/érték párokat tartalmaznak (vagy csupán egy értéket), pl.:  <pre>HttpCookie cookie = new HttpCookie("MyCookie"); cookie.Add("myKey", myValue);</pre> </li> <li>megadhatunk lejáratot, amely elteltével a süti törlődik, pl.:  <pre>cookie.Expires = DateTime.Now.AddDays(10);</pre> </li> <li>az adott webcímhez tartozó sütiket a böngésző automatikusan továbbítja a kérésben</li> </ul>	6:19
ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése	

Állapotfenntartás	
Sütik	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Sütiket a vezérlőben kezelhetjük <ul style="list-style-type: none"> <li>a kéréssel küldött sütiket a <code>Request.Cookies</code> gyűjteményben találjuk, pl.:  <pre>HttpCookie c = Request.Cookies["MyCookie"];</pre> </li> <li>a válaszhoz sütiket a <code>Response.Cookies</code> gyűjteménybe helyezhetjük, pl.:  <pre>Response.Cookies.Add(cookie);</pre> </li> <li>sütit úgy törölhetünk, hogy az érvényességét lejárt időpontra állítjuk (és így a böngésző kitörli)</li> </ul> </li> <li>A munkafolyamatok klienseinek beazonosításához is sütiket használunk, ez a munkafolyamat süti (<code>ASP.NET_SessionId</code>)</li> </ul>	6:20
ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése	

Állapotfenntartás	
Sütik	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Pl.:  <pre>[HttpPost] public ActionResult LoginUser(UserData user) {     ...     if (user.RememberMe) {         // ha kérte az azonosító megjegyzését         HttpCookie c = new HttpCookie("uid");         c["userName"] = user.UserName;         Response.Cookies.Add(c);         // az azonosítót elküldjük a kliensnek     }     return View(...); }</pre> </li> </ul>	6:21
ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése	

Állapotfenntartás	
Sütik	
<pre>[HttpGet] public ActionResult LoginUser() {     UserData user = ...     // amikor legközelebb betölti az oldalt      if (Request.Cookies["uid"] != null) {         // és megjegyeztette az azonosítót          user.UserName = HttpContext.Request.             Cookies["uid"]["userName"].ToString();         // beállítjuk előre az azonosítót     }     return View(user); }</pre>	6:22
ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése	

Állapotfenntartás	
Példa	
<p><i>Feladat:</i> Valósítsuk az utazási ügynökség weblapjának felhasználó kezelési funkcióját.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>lehetőséget adunk a felhasználónak a bejelentkezés megjegyzésére <ul style="list-style-type: none"> <li>az azonosító megjegyzéséhez sütit használunk, amelyet bejelentkezést követően továbbítunk a felhasználónak (a süti a felhasználónevet tároljuk)</li> <li>minden munkafolyamat indulásakor (<code>Session_Start</code>) ellenőrizzük a süti jelenlétét</li> </ul> </li> <li>a felületen megjelenítjük az oldalt böngésző felhasználók számát, ezt alkalmazás állapotban tároljuk</li> </ul>	6:23
ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése	

Állapotfenntartás	
Példa	
<p><i>Megvalósítás</i> (<code>AccountController.cs</code>):</p> <pre>public void Login(UserViewModel user) {     ...     if (user.RememberLogin) {         // ha meg kell jegyeznünk a felhasználónevet         HttpCookie cookie = new HttpCookie("user");         // akkor elküldjük azt sütiként         cookie["userName"] = login.UserName;         cookie.Expires =             DateTime.Today.AddDays(365);         // egy évig lesz érvényes a süti         Response.Cookies.Add(cookie);     }     ... }</pre>	6:24
ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése	

## Állapotfenntartás

### Példa

Megvalósítás (Global.asax.cs):

```
...
protected void Session_Start() {
    // munkafolyamat indulása
    if (Request.Cookies["user"] != null) {
        Session["user"] =
            Request.Cookies["user"]["userName"];
        // felvesszük a felhasználó nevét a
        // munkamenetbe
        Session.Timeout = 15;
        // max. 15 percig él a munkamenet
    }
}
```

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése

6:25

## Állapotfenntartás

### Sütik biztonságos kezelése

- Mivel a sütik szolgáltatják a kliens oldali információátrolás (és benne a munkamenet tárolás) alapját, különösen figyelni kell a biztonságukra
  - felhasználói adatokat (különösen jelszavakat) direkt módon ne tároljuk sütiben
  - a sütik tartalmát kódolhatjuk, vagy helyettesíthetjük speciális azonosítókkal
  - szabályozható, hogy kliens oldali szkriptek ne férjenek hozzá a sütihez (**HttpOnly**)
  - szabályozható, hogy csak biztonságos (TSL/SSL) kapcsolat esetén továbbítódjanak (**Secure**)

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése

6:26

## Állapotfenntartás

### Sütik biztonságos kezelése

- Amennyiben sütiket használunk a felhasználó azonosítására, különös tekintettel kell lennünk a biztonságra
  - az információt osszuk el több sütibe
  - jelszavak helyett használjunk egyedi azonosítókat (**Guid**), amelyeket mindkét oldalon eltárolunk
    - az azonosító cserélhető minden bejelentkezéssel
  - a felhasználói azonosítók mellett tárolhatunk felhasználó-specifikus információkat
    - a **Request** tulajdonság számos információt tartalmaz a kliensről (**UserHostAddress**, **UserHostName**, ...), amik szintén elmenthetőek (kódolva) a sütibe

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése

6:27

## Állapotfenntartás

### Példa

*Feladat:* Valósítsuk az utazási ügynökség weblapjának felhasználó kezelési funkcióját.

- a munkafolyamat és az alkalmazásállapot kezelését áthárítjuk az **AccountService** osztályra, így a vezérlő mentesül az állapotkezeléstől
  - a konstruktor ellenőrzi a sütit, és tölti be a munkafolyamatba (így nincs szükség a **Session\_Start()** metódusra)
  - tulajdonságok segítségével kérdezzük le az aktuális felhasználót (**CurrentUserName**), illetve a felhasználók számát (**UserCount**)

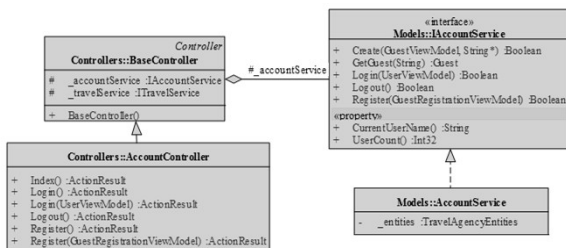
ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése

6:28

## Állapotfenntartás

### Példa

Tervezés (alkalmazás):



ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése

6:29

## Állapotfenntartás

### Példa

Megvalósítás (AccountService.cs):

```
public AccountService() {
    ...
    if (HttpContext.Current.Request.Cookies["user"]
        != null &&
        HttpContext.Current.Session["user"] ==
        null) {
        HttpContext.Current.Session["user"] =
            HttpContext.Current.Request.
                Cookies["user"]["userName"];
        // felvesszük a felhasználó nevét a
        // munkamenetbe
    }
    ...
}
```

ELTE IK, Webes alkalmazások fejlesztése

6:30