

Ékezetes betűk kezelése konzolban

A probléma gyökere: a magyar Windows általában az ISO-8859-2 karakterkódolást használja, amit a Microsoft 1250-es kódlapnak is nevez. A konzolablak viszont kompatibilitási okokból a Microsoft 852-es kódlapját használja, ezért a grafikus felületű szerkesztőkön keresztül bevitt karakterek hibásan jelennek meg a szöveges ablakban, illetve a szöveges ablakban bevitt karaktereket nem lehet összehasonlítani velük.

Először át kell állítani a konzol karakterkódolását, erre két lehetőség van:

1. Adjuk ki a konzolban a **chcp 1250** parancsot, ekkor a konzolablak bezárásig átvált erre a kódlapra. Ennek persze hátránya, hogy minden egyes alkalommal be kell írni a konzol indításakor.
2. Regisztrációs adatbázis átírásánál (futtatás: **regedit**) menjünk el a **HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Nls\CodePage**-hez, és ott az **OEMCP** kulcsnál a **852**-es kódot kell átírni **1250**-re, majd újraindítani a gépet. Ekkor véglegesen beállítottuk a konzolra az **1250**-es kódlapot.

Ez eddig csak fél megoldás, ugyanis a konzol képernyő alapértelmezett fontja a 852-es kódlapot támogatja. Ezt a következőképpen érhetjük el. Például indítsunk el egy konzolalkalmazást a Code::Blocks-ban. A konzolban a bal felső sarokban lévő nyomógomb segítségével megnyitjuk a konzol menüjét, majd a "Tulajdonságok" menüpontban átállítjuk a betűtípust **Lucida Console**-ra. (A lista egyébként több betűtípus s betehető, ehhez szintén a regisztrációs adatbázisban kell turkálnunk.) Utána a "Beállítások alkalmazása a jelenlegivel azonos című ablakokra" következik.