

# 10.előadás: Adatbázisok-I.

dr. Hajas Csilla (ELTE IK)

<http://sila.hajas.elte.hu/>

## SQL – PL/SQL témakör befejező része

### 1.fej. Adatbázis-kezelő rendszerek áttekintése

[ 7.1.-7.3. Táblák és megszorítások -- volt: 7.ea ]

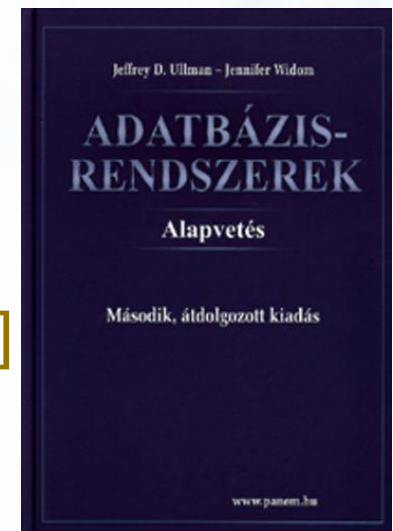
7.4.-7.5. folyt.: Önálló megszorítások, triggerek

8.1.-8.2. Nézettablák, tárolt nézettablák

[ 9.3.-9.4. SQL/PSM, Oracle PL/SQL --volt: 8.ea ]

10.1. Jogosultságok; // és 10.2. Rekurzió

[http://sila.hajas.elte.hu/AB1ea/SQL5\\_adatb\\_hcs.pdf](http://sila.hajas.elte.hu/AB1ea/SQL5_adatb_hcs.pdf)



# Eddigi előadásokról rövid áttekintés

## -- Egy táblára vonatkozó ismeretek

- [01] [TERV1.pdf](#) (Relációs modell és az E/K modell bev)  
[SQL1.pdf](#) (SQL bev, create table/1.típusok, kulcsok)
- [02] [REL1.pdf](#) (Egytáblás lekérdezések, vetítés, szűrés)
- [03] [REL2.pdf](#) (Egytáblás lekérdezések, csoportosítás)

## -- Több táblára vonatkozó ismeretek

- [04] [TERV2.pdf](#) (E/K haladó, megszorítások, alosztályok)  
[SQL2.pdf](#) (create table/2., megszorítások, hivatk.épség)
- [05] [REL3.pdf](#) (Több táblás lekérd. relációs algebrában)
- [06] [REL4.pdf](#) (Több táblás lekérdezések az SQL-ben)

## -- SQL a gyakorlatban

- [07] [SQL3.pdf](#) SQL/DML insert, delete, update, SQL/DDDL ...
- [08] [SQL4.pdf](#) SQL/PSM, sémában tárolt eljárások, PL/SQL
- [09] [REL5.pdf](#) Befejező rész: Relációs lekérdezések/Datalog
- [10] [SQL5.pdf](#) Befejező rész: SQL a gyakorlatban témakör

# Adatbázisok-1 (vizsgatematika)

- Szorgalmi időszak: Előadás+gyakorlat (gépes labor gyak: SQL) az előadás anyag nem lineáris, hanem a gyakorlatot támogató!

Vizsgák: az előadások három témaköre vizsgán is három témakör:

- **REL [Relációs lekérdezések]** SQL, mint lekérdező nyelv, SELECT utasítás és végrehajtása; relációs algebra; logika
- **SQL [SQL és PL/SQL]** Adatbázis-kezelő rendszer felépítése, SQL, mint adatbázis-kezelő nyelv, fő részei, SQL DDL, DML; SQL programnyelvi környezetben: Oracle PL/SQL; Rekurzió
- **TERV [Tervezés]** Relációs adatmodell, Egyed/Kapcs.modell, E/K diagram átalakítása relációs sémákra, megszorítások, relációs sématervezés, függőségek elmélete, normalizálás

A vizsgaidőszak minden hetében hetente egy vizsgaalkalom

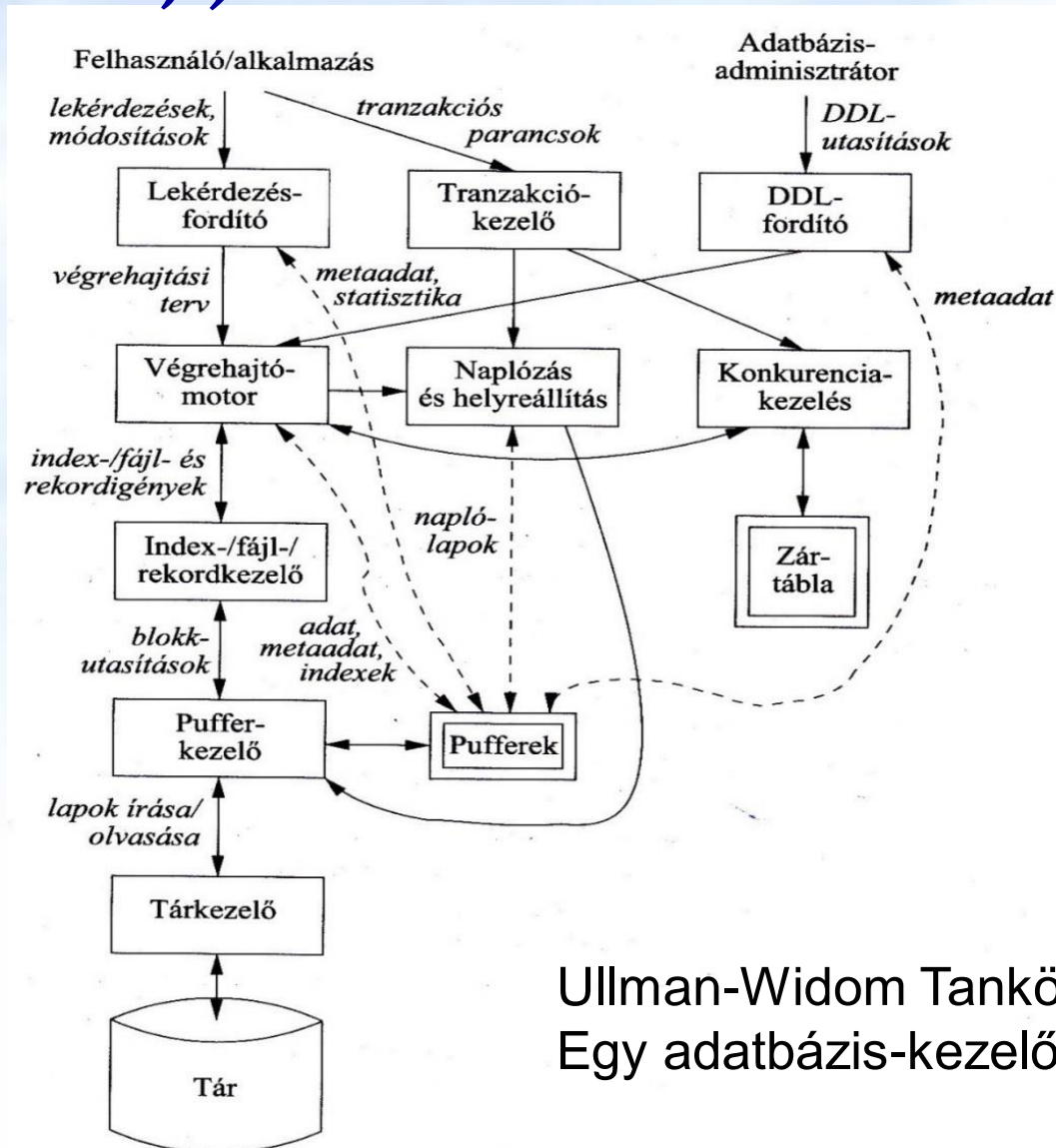
- Kedd 12:00-14:00 online írásbeli vizsga a Canvasban:  
A három témakörből 3-3 feladat megoldásának beküldése

# Adatbázisok-1 (Canvas-vizsga)

- **Ebben a félévben az online oktatás** miatt több módszertani változást vezettünk be. A korábbiakban megszokott "papíros" feladatok helyett, ahol csak lehet számítógépen lefuttatandó feladatokat, programokat kérünk számon. Így lesz ez majd a vizsgán is, ezért még a vizsgaidőszak előtt a gyakorlatokon szeretnénk ha megismernék és kipróbálnák azokat az eszközöket, amelyeket majd a vizsgán használniuk kell.
- **A relációs algebrai lekérdezéseket** a korábbiakban "papíron" kell(ett) megfogalmazniuk, ismerjenek meg egy olyan környezetet, amelynek segítségével le is tudják futtatni a relációs algebraiban megfogalmazott lekérdezéseket. A vizsgán ezt a környezetet is használniuk kell majd, ezért kérem, hogy gyakorolják az eszköz használatát.
- **A környezet elérése:** <https://dbis-uibk.github.io/relax/calc.htm>  
Kérem olvassák el a használatra vonatkozó Help-et.

# (Tk.1.fej.) Az adatbázis-kezelő rendszerek

## áttekintése



Ullman-Widom Tankönyv 1.1. ábra  
Egy adatbázis-kezelő rendszer részei

# Mit várunk egy ABKR-től? --- 1

- Visszatérünk a Tankönyv 1.fejezetére
- Adatbázis: Adatok együttese, amelyet az adatbázis-kezelő rendszer kezel. **Mit várunk az ABKR-től? (DBMS-től?)**
  - Tegye lehetővé a felhasználók számára, hogy új adatbázisokat hozhassanak létre, és azok sémáját, vagyis az adatok logikai struktúráját egy speciális nyelven adhassák meg: **Adatdefiníciós nyelv (DDL)**
  - Tegye lehetővé a felhasználóknak, hogy az adatokat egy megfelelő nyelv segítségével lekérdezhessék vagy módosíthassák: **Adatkezelő nyelv (DML)**
  - Kényelmes (fizikai adatfüggetlenség, magas szintű deklaratív nyelv, mint például az SQL szabvány)
  - Hatékony legyen a megvalósítás.

# Mit várunk egy ABKR-től? --- 2

- (folyt.) **Mit várunk az ABKR-től? (DBMS-től?)**
- Támogassa nagy méretű (több terabyte mennyiségű) adat hosszú időn keresztül való tárolását, és tegye lehetővé a hatékony hozzáférést a lekérdezések és adatbázis-módosítások számára.
- Biztosítsa a tartósságot, az adatb. helyreállíthatóságát, biztonságos (konzisztens állapot biztosítsa, védve legyen a hardware, software és felhasználói hibáktól).
- Felügyelje a több felhasználó által egy időben történő adathozzáféréseket úgy, hogy ezek a műveletek ne legyenek hatással a többi felhasználóra számára (konkurencia-vezérlés)
- A fenti pontok részletesebben kifejtve:

# (1) Adatbázis-kezelés

## Adatbázis-kezelés:

- (1) Háttértárolón tárolt, nagy adatmennyiség hatékony kezelése (lekérdezése, módosítása)
- (2) Adatmodell támogatása
- (3) Adatbázis-kezelő nyelvek támogatása
- (4) Több felhasználó támogatása
- (5) Adatvédelem, adatbiztonság
- (6) Tranzakció-kezelés
- (7) Konkurencia-kezelés
- (8) Naplózás és helyreállíthatóság
- (9) Lekérdezések végrehajtásának optimalizálása



## (2) Adatmodell támogatása

- Az adatmodell a valóság fogalmainak, kapcsolatainak, tevékenységeinek magasabb szintű ábrázolása
  - File-kezelés indexekkel együtt, ezt váltotta fel a
  - CODASYL szabvány, hálós adatmodell (hatékony keresés)
  - Hierarchikus adatmodell (apa-fiú kapcsolatok gráfja)
  - Ted Codd - Relációs adatmodell (táblák rendszere, könnyen megfogalmazható műveletek)
  - Objektum-orientált adatmodell (az adatbázis-kezelés funkcionalitásainak biztosítása érdekében gyakran relációs adatmodellre épül), + Objektum-relációs adatmodell
  - Logikai adatmodell (szakértői rendszerek, tények és következtetési szabályok rendszere)
  - Dokumentumok - Félig strukturált adatmodell, az XML (szabvány adatsereformaként jelent meg), XML, JSON
  - További lehetőségek, például Gráf adatbázisok, NoSQL

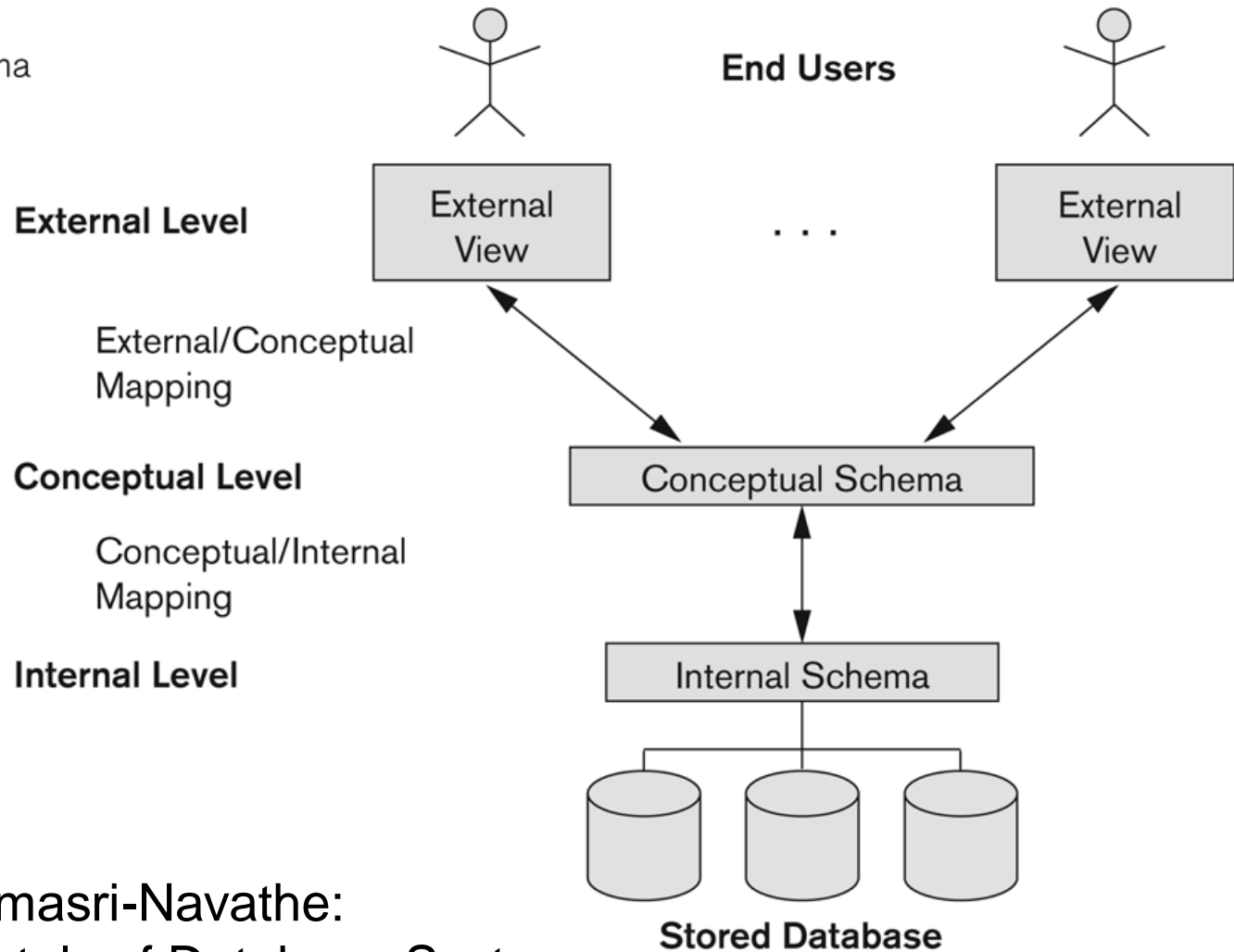
## (2) Az adatmodellek 3 szintje

- Hogyan látjuk az adatbázist?
- A 3 szintű ANSI/SPARC architektúra
  - **Logikai** (külső, a felhasználói szemléletnek megfelelő szinten, nézetek)
  - **Fogalmi** (conceptual) (absztrakt, szintetizálja az összes felhasználói szemléletet)
  - **Fizikai** (belső, az adatbázis valamilyen fizikai adatstruktúrában letárolva a háttértárolón)

# (2) Az adatmodellek 3 szintje --3

**Figure 2.2**

The three-schema architecture.



Forrás: Elmasri-Navathe:  
Fundamentals of Database Systems

# (3) Adatbázis-kezelő nyelvek támogatása

- **SQL** – relációs (és objektum-relációs) adatbázis-kezelő szabvány nyelv, fontosabb szabványok:  
SQL86, SQL89, SQL92 (SQL2), **SQL:1999** (SQL3),  
**SQL: 2003**, SQL:2006, SQL:2008
- **DDL** (Data Definition Language) adatdefiniáló (sémaleíró) nyelv: sémák, adatstruktúrák megadása, objektumok létrehozása, módosítása, törlése: CREATE, ALTER, DROP
- **DML** (Data Manipulation Lang.) adatkezelő és lekérdező nyelv: INSERT, DELETE, UPDATE és SELECT
- **DCL** (Data Control Lang.) adatvezérlő nyelv, jogosultságok kiosztása és visszavonása: GRANT, REVOKE
- **Tranzakció-kezelés**: COMMIT, ROLLBACK
- **Procedurális kiterjesztések**: SQL/PSM, Oracle PL/SQL

# (4) Több felhasználó támogatása

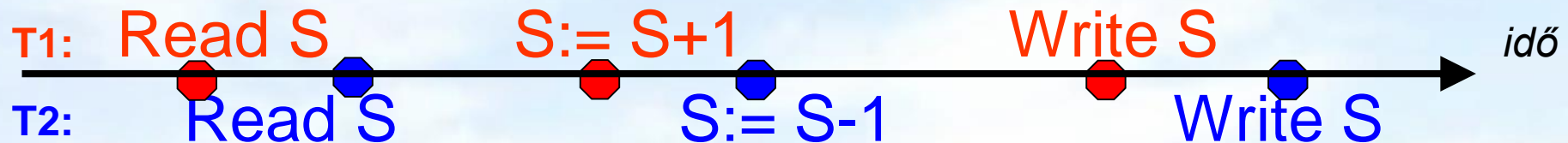
- Felhasználói csoportok. Kulcsemberek:
  - **DBA** adatbázis-rendszergazda
    - felügyeli az adatbázis-példányokat és adatbázis-szervereket
    - felépíti a rendszert, implementálja és optimális adatbázis-megoldást biztosít
  - Adatbázis-tervező (sématervezés)
  - Alkalmazás-fejlesztő, programozó (kódolás)
  - Felhasználók (akik használják a rendszert)

## (5) Adatvédelem, adatbiztonság

- **Jogosultságok** (objektumok olvasása, írása, módosítása, készítése, törlése, jogok továbbadása, visszavonása) GRANT és REVOKE
- Jogosultságok tárolása rendszertáblákban történik
- **Jogosultságok kezelése**, felhasználók, jelszavak, hozzáférési jogok
- Adatbázissémák korlátozása (virtuális) nézettáblák segítségével
- Tárolt adatok, hálózati adatforgalmak titkosítása (nagy prímszámok, RSA, DES)

## (6) Tranzakció-kezelés

- **Tranzakció:** adatkezelő műveletekből (adategység írása, olvasása) álló sorozat
- Cél: tranzakciók párhuzamos végrehajtása



- **Tranzakció** = olyan folyamat, ami adatbázis lekérdezéseket, módosításokat tartalmaz.
- Az utasítások egy „értelmes egészt” alkotnak.
- Egyetlen utasítást tartalmaznak, vagy az SQL-ben explicit módon megadhatóak.

# Miért van szükség tranzakciókra?

- Az adatbázis rendszereket általában több felhasználó és folyamat használja egyidőben.
  - Lekérdezések és módosítások egyaránt történhetnek.
  - Az adatbázis rendszereknek el kell különíteniük a folyamatokat.
- **Tranzakció** = olyan folyamat, ami adatbázis lekérdezéseket, módosításokat tartalmaz.
- Az utasítások egy „értelmes egészt” alkotnak.
- Egyetlen utasítást tartalmaznak, vagy az SQL-ben explicit módon megadhatóak.



# A tranzakciók ACID tulajdonságai

- **Atomiság (atomicity):** a tranzakció egységesen lefut vagy nem, vagy az összes vagy egy utasítás sem hajtódik végre.
- **Konzisztencia (consistency):** a tranzakció futása után konzisztens legyen az adatbázis, megszorításokkal, triggerekkel biztosítjuk.
- **Elkülönítés (isolation):** párhuzamos végrehajtás eredménye egymás utáni végrehajtással egyezzen meg
- **Tartósság (durability):** a befejezett tranzakció eredménye rendszerhiba esetén sem veszhet el

# COMMIT és ROLLBACK

- **A COMMIT utasítás** a tranzakció sikeres befejeződését eredményezi. Egy sikeresen befejeződött tranzakció a kezdete óta végrehajtott utasításainak módosításait tartósan rögzíti az adatbázisban
  - vagyis a módosítások *véglegesítődnek*.
- **A ROLLBACK utasítás** megszakítja a tranzakció végrehajtását, és annak sikertelen befejeződését eredményezi. Az így befejezett tranzakció SQL utasításai által végrehajtott módosításokat a rendszer meg nem történtekké teszi
  - Vagyis az összes utasítás *visszagörgetésre kerül*, a módosítások nem jelennek meg az adatbázisban.

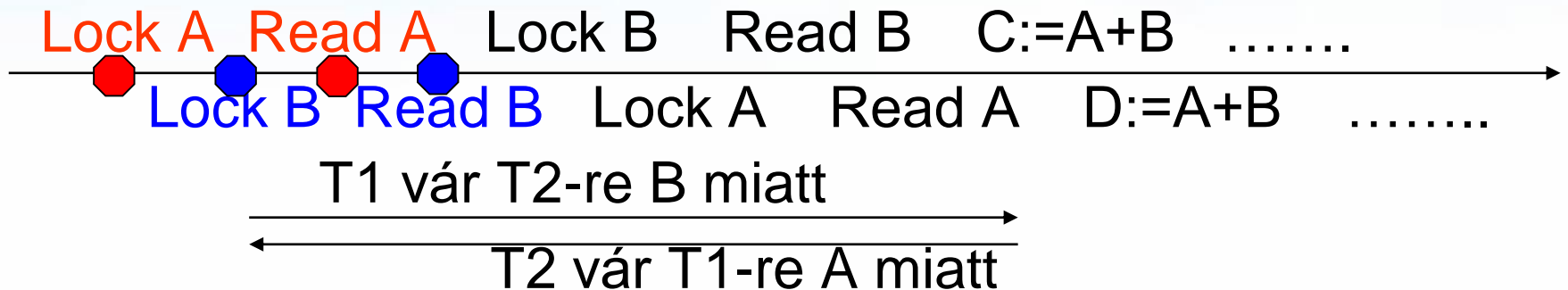
# (7) Konkurencia-kezelés

## ➤ Zárolások (Lock, Unlock)

T1: (Lock S, Read S,  $S:=S+1$ , Write S, Unlock S)

T2: (Lock S, Read S,  $S:=S-1$ , Write S, Unlock S)

- A zár kiadásához meg kell várni a zár feloldását.
- Csökken a párhuzamosíthatóság
- Záruk finomsága (zárolt adategység nagysága, zárolás típusa) növeli a párhuzamosíthatóságot
- **Holtpont probléma:**



## (8) Naplózás és helyreállítás

- Szoftver- vagy hardverhiba esetén az **utolsó konzisztens állapot visszaállítása**
- Rendszeres **mentések**
  - Statikus adatbázis (módosítás nem gyakori)
  - Dinamikus adatbázis (módosítás gyakori)
- **Naplóállományok**
- Összefügg a tranzakció-kezeléssel

# (9) Lekérdezések feldolgozása

## 1.) Lekérdezésfordító

- **a.) Lekérdezés-elemző:** a lekérdezés szövegéből egy fa struktúrát épít fel. Lekérdezés szintaktikai ellenőrzése.
- **b.) Lekérdezés-előfeldolgozó:** szemantikai ellenőrzéseket végzi, az adatbázis-objektumok létezésének, és hozzáférési jogoknak az ellenőrzése (metaadatbázis, rendszertáblák). Az elemzőfa átalakítása kezdeti végrehajtási terv legyen.
- **c.) Lekérdezés-optimalizáló:** Kezdeti végrehajtási tervet átalakítja a lehető legjobb tervvé, vagyis műveletsorozattá a tényleges adatok figyelembevételével. Az adatstruktúrák, méretek statisztikái alapján várhatóan minimális költségű végrehajtási terv kiválasztása.

## 2.) Végrehajtómotor: Az optimális végrehajtási terv lefuttatása

# Összefoglalva: Adatbázis-kezelők részei

## ➤ Tranzakció-kezelő:

- Tranzakciók párhuzamos és biztonságos végrehajtásának a tranzakciók ACID tulajdonságainak biztosítása

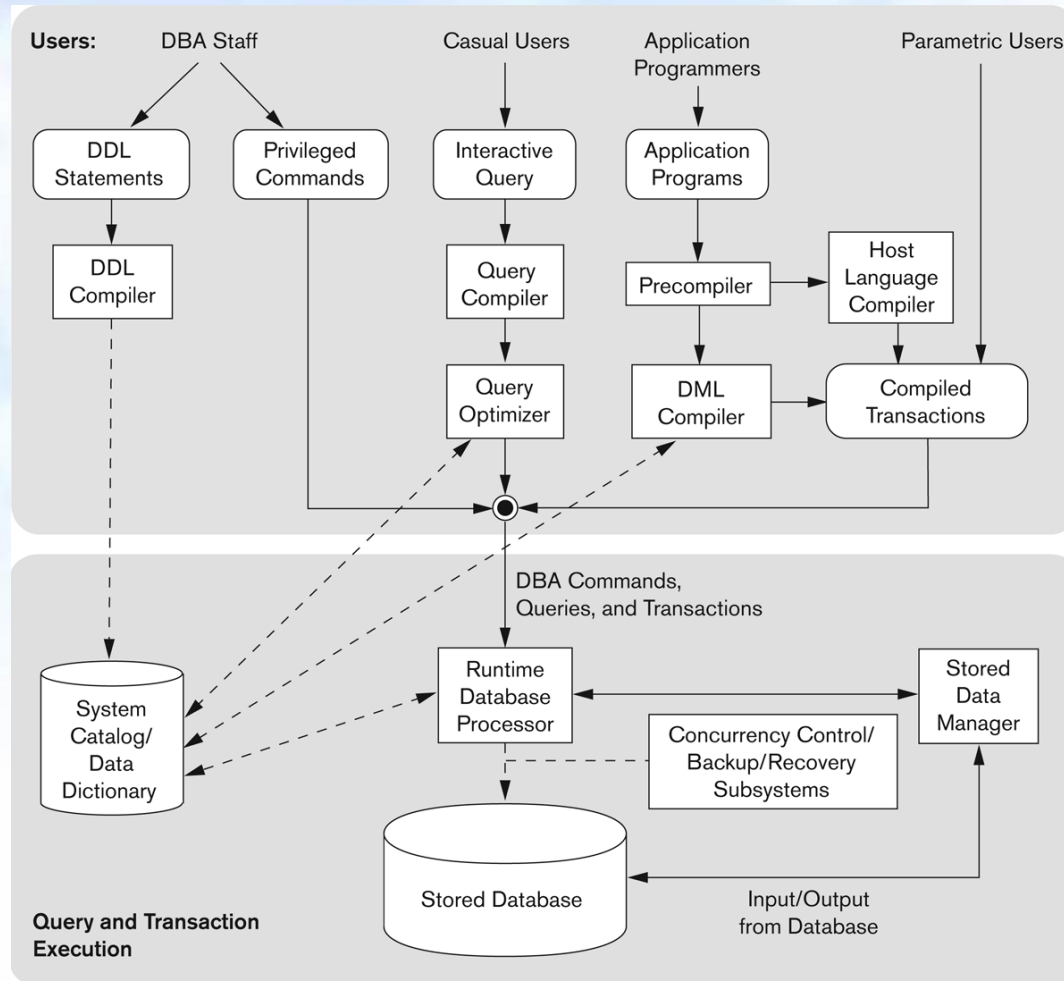
## ➤ Lekérdezés-feldolgozó

- Lekérdezés-elemző
- Lekérdezés-előfeldolgozó
- Lekérdezés-optimalizáló
- Végrehajtómotor: az optimális végrehajtási terv lefuttatása

## ➤ Tárkezelő és pufferkezelő

- fizikai adatstruktúrák, táblák, indexek, pufferek kezelése

# Adatbázis-kezelő rendszer felépítése



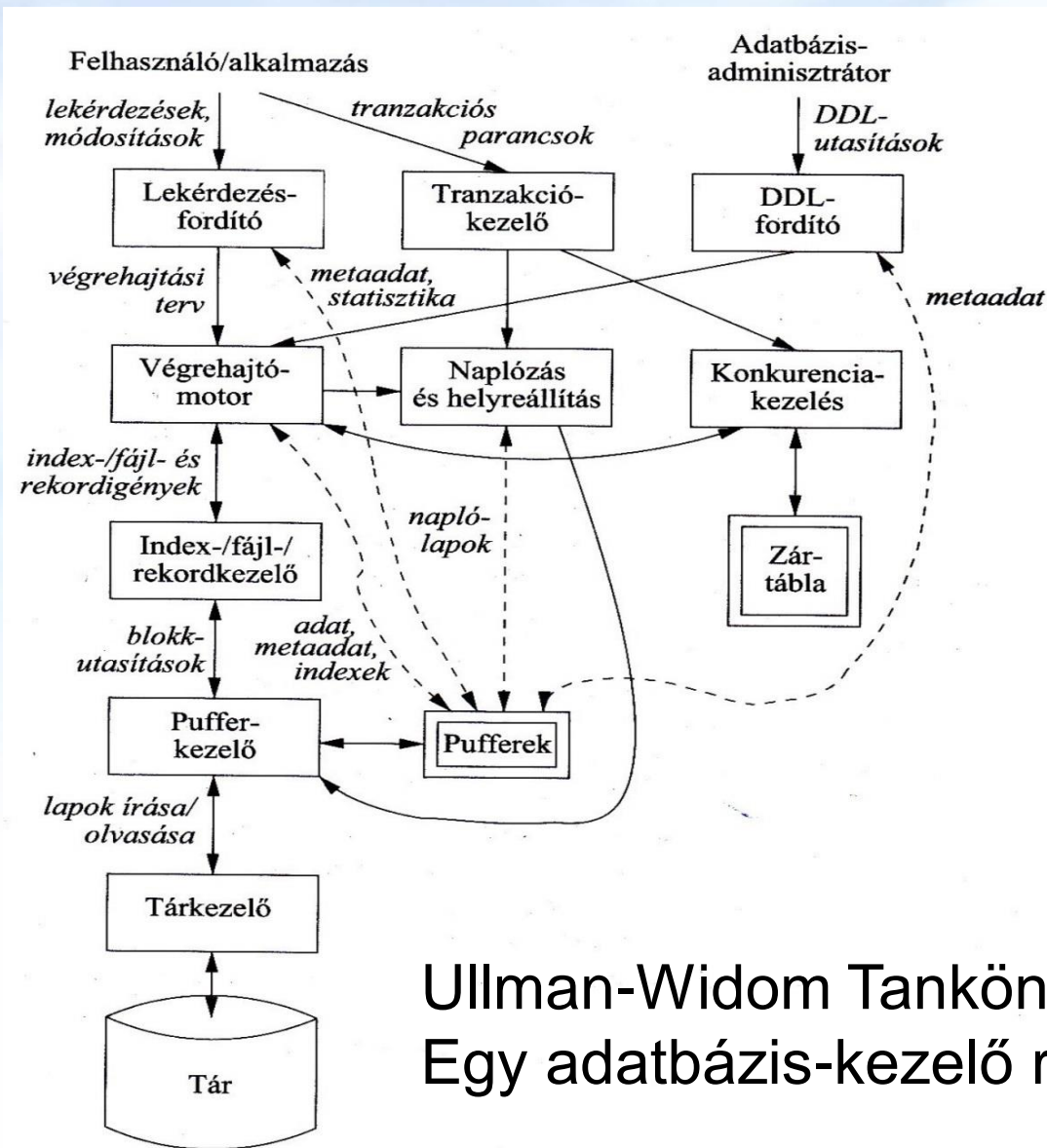
Forrás:

Elmasri-Navathe: Fundamentals of Database Systems

Figure 2.3

Component modules of a DBMS and their interactions.

# Adatbázis-kezelő rendszer felépítése



Ullman-Widom Tankönyv 1.1. ábra  
Egy adatbázis-kezelő rendszer részei



# (Tk.7.fej.) Megszorítások (áttekintés)

## (1) Kulcsok és idegen kulcsok

- A hivatkozási épség fenntartása
- Megszorítások ellenőrzésének késleltetése

## (2) Értékekre vonatkozó feltételek

- NOT NULL feltételek
- Attribútumra vonatkozó CHECK feltételek

## (3) Sorokra vonatkozó megszorítások

- Sorra vonatkozó CHECK feltételek

## (4) Megszorítások módosítása (constraints)

## (5) Önálló megszorítások (create assertion)

## (6) Triggerek (create trigger)

# (Tk.7.4.) Önálló megszorítások

## Assertions

- SQL aktív elemek közül a leghatékonyabbak nincs hozzárendelve sem sorokhoz, sem azok komponenseihez, hanem **táblákhoz kötődnek**.
- Ezek is **az adatbázissémához tartoznak** a relációsémákhoz és nézetekhez hasonlóan.
- **CREATE ASSERTION** <név>  
**CHECK** (<feltétel>);
- A feltétel tetszőleges táblára és oszlopra hivatkozhat az adatbázissémából.

# Példa: önálló megszorítások

- A **Felhasználó(söröző, sör, ár)** táblában nem lehet olyan söröző, ahol a sörök átlagára 5 dollárnál több

**CREATE ASSERTION CsakOlcsó CHECK**

```
(  
NOT EXISTS (  
    SELECT söröző  
    FROM Felhasználó  
    GROUP BY söröző  
    HAVING 5.00 < AVG(ár)  
)) ;
```

(SELECT ..  
olyan sörözők,  
ahol a sörök  
átlagosan  
drágábbak  
5 dollárnál)

# Példa: önálló megszorítások

- Az Sörvívó(név, cím, telefon) és Söröző(név, cím, engedély) táblákban nem lehet több bár, mint amennyi sörívó van.

```
CREATE ASSERTION KevésBár CHECK (  
    (SELECT COUNT(*) FROM Söröző)  
    <=  
    (SELECT COUNT(*) FROM Sörívó)  
);
```

# Önálló megszorítások ellenőrzése

- Alapvetően az adatbázis bármely módosítása előtt ellenőrizni kell.
- Egy okos rendszer felismeri, hogy mely változtatások, mely megszorításokat érinthetnek.
- **Példa:** a **Sörök** tábla változásai nincsenek hatással az iménti KevésBár megszorításra. Ugyanez igaz a **Sörivók** táblába történő beszúrásokra is.

# (Tk.7.5.) Megszorítások v.s. triggerek

- **Aktív elemek** – olyan kifejezés vagy utasítás, amit egyszer eltároltunk az adatbázisban és azt várjuk tőle, hogy a megfelelő pillanatban lefusson (pl. adatok helyességének ellenőrzése)
- **A megszorítás** adatelemek közötti kapcsolat, amelyet az adatbázis-kezelő rendszernek fent kell tartania.
- **Triggerek** olyankor hajtódnak végre, amikor valamilyen megadott esemény történik, mint például sorok beszúrása egy táblába.

# Miért hasznosak a triggererek?

- **Az önálló megszorításokkal** (assertions) sok mindent le tudunk írni, az ellenőrzésük azonban gondot jelenthet.
- **Az attribútumokra és sorokra vonatkozó megszorítások** ellenőrzése egyszerűbb (tudjuk mikor történik), ám ezekkel nem tudunk minden kifejezni.
- **A triggererek** esetén a felhasználó mondja meg, hogy egy megszorítás mikor kerüljön ellenőrzésre.

# Triggerek --- 1

- A *triggerek*, amelyeket szokás *esemény-feltétel-tevékenység szabályoknak* is nevezni, az eddigi megszorításoktól három dologban térnek el:
- A triggeret a rendszer csak akkor ellenőrzi, ha bizonyos *események* bekövetkeznek.  
A megengedett események általában egy adott relációra vonatkozó beszúrás, törlés, módosítás, vagy a tranzakció befejeződése.



# Triggerek --- 2

- A kiváltó esemény azonnali megakadályozása helyett a trigger először egy *feltételt* vizsgál meg
- Ha a trigger feltétele teljesül, akkor a rendszer végrehajtja a triggerhez tartozó *tevékenységet*. Ez a művelet ezután megakadályozhatja a kiváltó esemény megtörténtét, vagy meg nem történtté teheti azt.

# Esemény-Feltétel-Tevékenység szabályok

- A triggereket esetenként *ECA szabályoknak* (*event-condition-action*) **esemény-feltétel-tevékenység** szabályoknak is nevezik.
- **Esemény**: általában valamilyen módosítás a adatbázisban, INSERT, DELETE, UPDATE.
- **Mikor?**: BEFORE, AFTER, INSTEAD
- **Mit?**: OLD ROW, NEW ROW FOR EACH ROW  
OLD/NEW TABLE FOR EACH STATEMENT
- **Feltétel** : SQL igaz-hamis-ismeretlen feltétel.
- **Tevékenység** : SQL utasítás, BEGIN..END,  
SQL/PSM tárolt eljárás

# Példa triggerre

- Ahelyett, hogy visszautasítanánk a **Felhasználó(söröző, sör, ár)** táblába történő beszúrást az ismeretlen sörök esetén, a **Sörök(név, gyártó)** táblába is beszúrjuk a megfelelő sort a gyártónak NULL értéket adva.

# Példa: trigger definíció

```
CREATE TRIGGER SörTrig Esemény  
AFTER INSERT ON Felszolgal Esemény  
REFERENCING NEW ROW AS ÚjSor  
FOR EACH ROW Feltétel  
WHEN (ÚjSor.sör NOT IN  
      (SELECT név FROM Sörök) )  
INSERT INTO Sörök (név) Tevékenység  
      VALUES (ÚjSor.sör) ;
```

# Tankönyv példája (7.5. ábra)

-- Nem engedi csökkenteni a gyártásirányítók nettó bevételét:

```
CREATE TRIGGER NetBevétTrigger
AFTER UPDATE OF nettóBevétel ON GyártásIrányító
REFERENCING
    OLD ROW AS RégiSor,
    NEW ROW AS ÚjSor
FOR EACH ROW
WHEN (RégiSor.nettóBevétel > ÚjSor.nettóBevétel)
    UPDATE GyártásIrányító
    SET nettóBevétel = RégiSor.nettóBevétel
    WHERE azonosító = ÚjSor.azonosító;
```

# Tankönyv példája (7.6. ábra)

-- Az átlagos nettó bevétel megszorítása:

```
CREATE TRIGGER ÁtlagNetBevétTrigger
AFTER UPDATE OF nettóBevétel ON GyártásIrányító
REFERENCING
    OLD TABLE AS RégiAdat,
    NEW TABLE AS ÚjAdat
FOR EACH STATEMENT
WHEN (500000 > (SELECT AVG(nettóBevétel)
                    FROM GyártásIrányító))
BEGIN
    DELETE FROM GyártásIrányító
    WHERE (név, cím, azonosító) IN ÚjAdat;
    INSERT INTO gyártásIrányító
        (SELECT * FROM RégiAdat);
END;
```

# Tankönyv példája (7.7. ábra)

- A beszúrt sorok NULL értékeinek helyettesítésére, itt csak egyszerűen 1915-tel helyettesíti a trigger a NULL értéket, de ez akár egy bonyolult módon kiszámított érték is lehet: (A BEFORE triggerek egy fontos alkalmazása, amikor egy beszúrandó sort a beszúrás előtt megfelelő formára hoznak)

```
CREATE TRIGGER ÉvJavítóTrigger  
BEFORE INSERT ON Filmek  
REFERENCING  
    NEW ROW AS ÚjSor,  
    NEW TABLE AS ÚjAdat  
FOR EACH ROW  
WHEN ÚjSor.év IS NULL  
UPDATE ÚjAdat SET év=1915;
```

# (Tk. 8.1.) Nézet táblák

- A **nézet tábla** olyan reláció, amit tárolt táblák (vagyis alaptáblák) és más nézet táblák felhasználásával definiálunk.

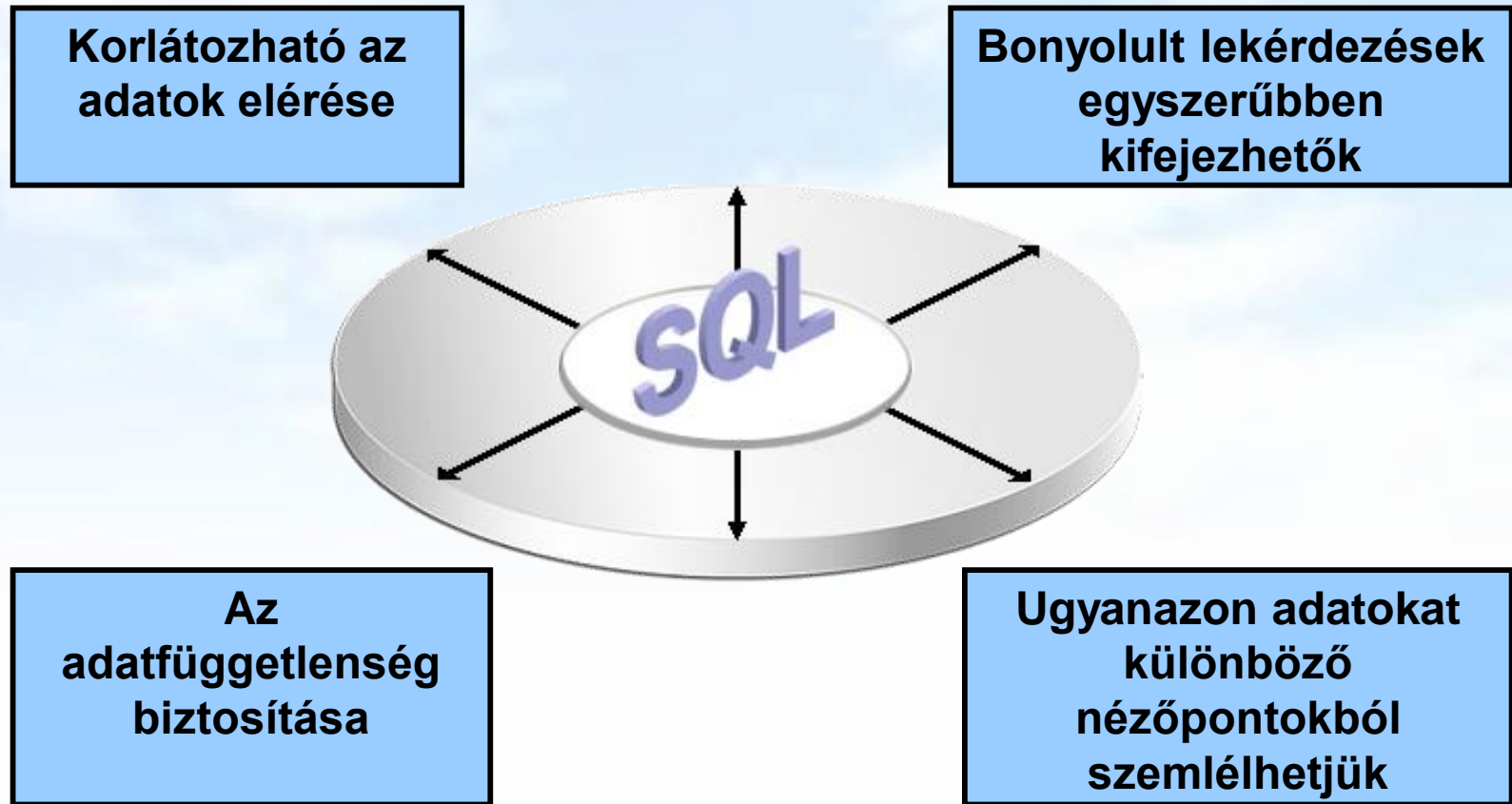
- **EMPLOYEES table**

EMPLOYEE_ID	FIRST_NAME	LAST_NAME	EMAIL	PHONE_NUMBER	HIRE_DATE	JOB_ID	SALA
100	Steven	King	SKING	515.123.4567	17-JUN-87	AD_FRES	2401
101	Neena	Kochhar	NKOCHHAR	515.123.4568	21-SEP-89	AD_VP	1701
102	Lex	De Haan	LDEHAAN	515.123.4569	13-JAN-93	AD_VP	1701
103	Alexander	Hunold	AHUNOLD	590.423.4567	03-JAN-90	IT_PROG	901
104	Bruce	Ernst	BERNST	590.423.4568	21-MAY-91	IT_PROG	601
107	Diana	Lorentz	DLORENTZ	590.423.5567	07-FEB-99	IT_PROG	421
124	Kevin	Mourgos	KMOURGOS	650.123.5234	16-NOV-99	ST_MAN	581
141	Trenna	Rae	TRAE	650.121.8009	17-OCT-95	ST_CLERK	351
142	Curtis	Davies	CDAVIES	650.121.2994	29-JAN-97	ST_CLERK	311
143	Randall	Mateo	RMATEO	650.121.3074	10-MAR-98	ST_CLERK	291
149	Zlotkey				29-JUL-96	ST_CLERK	251
174	Abel				24-JAN-00	SA_MAN	1051
175	Taylor				15-MAY-96	SA_REP	1101
176	Taylor				24-MAR-98	SA_REP	861
177	Kimberely	Grant	KGRANT	611.44.1044.423203	24-MAY-99	SA_REP	701
200	Jennifer	Whalen	JWHALEN	515.123.4444	17-SEP-87	AD_ASST	441
201	Michael	Hartstein	MHARTSTE	515.123.5555	17-FEB-96	MK_MAN	1301
202	Pat	Fay	PFAY	603.123.6666	17-AUG-97	MK_REP	601
205	Shelley	Higgins	SHIGGINS	515.123.8080	07-JUN-94	AC_MGR	1201
206	William	Gietz	WGIEZT	515.123.8181	07-JUN-94	AC_ACCOUNT	831

20 rows selected.



# A nézettáblák előnyei



# Nézettáblák létrehozása és törlése

- Létrehozása:

```
CREATE [OR REPLACE] [FORCE | NOFORCE]  
[MATERIALIZED] VIEW <név>  
AS <lekérdezés>
```

```
[WITH CHECK OPTION [CONSTRAINT constraint]]  
[WITH READ ONLY [CONSTRAINT constraint]] ;
```

- Alapesetben virtuális nézettábla jön létre.
- Nézettábla megszüntetése:

```
DROP VIEW <név>;
```

# Példa: nézettábla létrehozása

- Példa: Egy olyan nézettáblát szeretnénk, mely a Film(cím, év, hossz, színes, stúdióNév, producerAzon) reláció egy részét jelképezi, pontosabban a Paramount stúdió által gyártott filmek címét és gyártási évét

```
CREATE VIEW ParamountFilm AS
SELECT cím, év
FROM Filmek
WHERE stúdióNév = 'Paramount';
```

# Példa: nézettáblákhoz való hozzáférés

- A nézettáblák ugyanúgy kérdezhetők le, mint az alaptáblák.
- A nézettáblákon keresztül az alaptáblák néhány esetben módosíthatóak is, ha a rendszer a módosításokat át tudja vezetni (lásd módosítások, SQL DML)
- Példa lekérdezés:

```
SELECT cím FROM ParamountFilm  
WHERE év <= 1990;
```

## (Tk.8.2.) Módosítható nézettáblák

- Az SQL szabvány formálisan leírja, hogy mikor lehet egy nézettáblát módosítani és mikor nem, ezek a szabályok meglehetősen bonyolultak.
  - Ha a nézettábla definíciójában a SELECT után nem szerepel DISTINCT, további kikötések:
    - A WHERE záradékban R nem szerepelhez egy alkérdésben sem
    - A FROM záradékban csak R szerepelhet, az is csak egyszer és más reláció nem
    - A SELECT záradék listája olyan attribútumokat kell, hogy tartalmazzon, hogy az alaptáblát fel lehessen tölteni (vagyis kötelező a kulcsként vagy not null-nak deklarált oszlopok megadása)

# Nézeteken instead-of-triggererek

Példa: Az előző nézettábla módosításánál, hogy az alaptáblába való beszúrásakor a stúdióNév attribútum helyes értéke , 'Paramount' legyen, ezt biztosítja az **INSTEAD OF (helyette) típusú trigger:**

```
CREATE TRIGGER ParamountBeszúrás
  INSTEAD OF INSERT ON ParamountFilm
  REFERENCING NEW ROW AS ÚjSor
  FOR EACH ROW
  INSERT INTO Filmek(cím, év, stúdióNév)
  VALUES (Újsor.cím, ÚjSor.év, 'Paramount');
```

# (Tk.8.5.) Tárolt nézettáblák

- Virtuális vagy materializált? Kétféle nézettábla:
  - **Virtuális** = nem tárolódik az adatbázisban, csak a relációt megadó lekérdezés.
  - **Materializált** = kiszámítódik, majd tárolásra kerül.
- **CREATE [OR REPLACE]  
MATERIALIZED VIEW <név>  
AS <lekérdezés>**

# Tárolt nézettáblák

- **Probléma:** minden alkalommal, amikor az alaptáblák valamelyike változik, a materializált nézettábla frissítése is szükségessé válhat.
  - Ez viszont néha túl költséges.
- **Megoldás:** Periodikus frissítése a materializált nézettábláknak, amelyek egyébként „nem aktuálisak”.



# (Tk.9.fej.) Programozási megközelítések

- 1.) **SQL kiterjesztése procedurális eszközökkel**, az adatbázis séma részeként tárolt kódrészekkel, tárolt modulokkal (pl. **PSM** = Persistent Stored Modules, **Oracle PL/SQL**).
- 2.) **Beágyazott SQL** (sajátos előzetes beágyazás EXEC SQL. - Előfordító alakítja át a befogadó gazdanyelvre/host language, pl. C)
- 3.) **Hívásszintű felület**: hagyományos nyelvben programozunk, függvénykönyvtárat használunk az adatbázishoz való hozzáféréshez (pl. CLI = call-level interface, JDBC, PHP/DB)

# SQL programnyelvi környezetben

- Milyen problémák merülnek fel, amikor egy alkalmazás részeként, programban használjuk az SQL utasításokat?
- 1.) **Osztott változók használata:** közös változók a nyelv és az SQL utasítás között (ott használható SQL utasításban, ahol kifejezés használható).
  - 2.) **A típuseltérés problémája:** Az SQL magját a relációs adatmodell képezi. Reláció: gyűjtemény, sorok multihalmaza, mint adattípus nem fordul elő a magasszintű nyelvekben. A lekérdezés eredménye hogyan használható fel? Megoldás:

# Lekérdezések használata a PSM-ben

- **A típuseltérés problémája:** Az SQL multihalmaz szemlélete hogyan egyeztethető össze a magas-szintű programnyelvekkel? A lekérdezés eredménye hogyan használható fel?
- Három esetet különböztetünk meg attól függően, hogy a `SELECT FROM [WHERE stb]` lekérdezés eredménye skalárértékkel, egyetlen sorral vagy egy listával (multihalmazzal) tér-e vissza.

# Lekérdezések használata a PSM-ben

- SELECT eredményének használata:
  1. SELECT eredménye egy **skalárértékkel** tér vissza, **elemi kifejezésként** használhatjuk.
  2. SELECT **egyetlen sorral** tér vissza  
**SELECT**  $e_1, \dots, e_n$  **INTO**  $vált_1, \dots, vált_n$ 
    - A végrehajtásnál visszatérő üzenethez az
    - SQL STATE változóban férhetünk hozzá.
  3. SELECT eredménye **több sorból álló tábla**, akkor az eredményt soronként bejárhatóvá tesszük, **kurzor** használatával.

# PL/SQL - Alprogramok

- Tárolt alprogramok
  - Van lehetőség arra, hogy létrehozzunk tárolt eljárást/függvényt
  - Ekkor azt az sqldeveloper eltárolja, később hívható lesz
  - Ez jó az újrafelhasználhatóság szempontjából

# PL/SQL - Alprogramok

## ➤ Tárolt eljárás létrehozása

```
CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE név  
[formális paraméterlista]  
IS  
[deklarációs utasítások]  
BEGIN  
    végrehajtandó utasítások  
    [EXCEPTION kivételkezelő]  
END [név];
```

# PL/SQL - Alprogramok

## ➤ Tárolt függvény létrehozása

```
CREATE [OR REPLACE] FUNCTION név  
[formális paraméterlista]  
RETURN típus IS  
[deklarációs utasítások]  
BEGIN  
    végrehajtandó utasítások  
    [EXCEPTION kivételkezelő]  
END [név];
```

# PL/SQL - Alprogramok

- Tárolt alprogram újrafordítása

```
ALTER {PROCEDURE | FUNCTION} név  
COMPILE [DEBUG];
```

- Tárolt alprogram törlése

```
DROP {PROCEDURE | FUNCTION} név;
```

- Tárolt alprogram meghívása

```
CALL név([aktuális paraméterlista])  
[INTO változó];
```



# (Tk.10.1) Jogosultság-kezelés

- Egy UNIX-szerű fájlrendszerhez hasonlítva az analógiák: Tipikusan írás, olvasás és végrehajtási jogosultságokról van szó.
- Az adatbázisok lényegesen bonyolultabbak a fájlrendszereknél, ezért az SQL szabványban definiált jogosultságok is összetettebbek.
  - Az SQL kilencféle jogosultságot definiál (SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE, REFERENCES, USAGE, TRIGGER, EXECUTE, UNDER)
  - Bizonyos „résztvevőkhöz” sorolja a jogosultságokat, például rendszergazda, korlátozott jogosultságokkal rendelkező felhasználó. Spec. PUBLIC (mindenki)

# SQL DCL: GRANT utasítás

- Jogosultságok megadásának szintaktikája:  
GRANT <jogosultságok listája>  
ON <reláció vagy másféle objektum>  
TO <jogosultsági azonosítók listája>;
- Ehhez hozzáadható:  
WITH GRANT OPTION

# Példa: GRANT

```
GRANT SELECT, UPDATE (ár)  
ON Felszolgal  
TO Sally;
```

- Ez után Sally kérdéseket adhat meg a Felszolgal táblára vonatkozóan és módosíthatja az ár attribútumot.

# Jogosultságok

- A relációkra vonatkozó jogosultságok:
  - SELECT** = a reláció lekérdezésének joga.
  - INSERT** = sorok beszúrásának joga.  
(egyetlen attribútumra is vonatkozhat)
  - DELETE** = sorok törlésének joga.
  - UPDATE** = sorok módosításának a joga.  
(szintén egy attribútumra is vonatkozhat)

# Példa: jogosultságok

- Az alábbi utasítás esetében:

**INSERT INTO felh.Sörök(név)**

**SELECT sör FROM felh.Felszolgál f**

**WHERE NOT EXISTS**

**(SELECT \* FROM felh.Sörök  
WHERE név = f.sör);**

azok a sörök, amelyek még nincsenek benne a sörök táblában. A beszúrás után a gyártó értéke NULL.

- Ehhez az INSERT utasítás végrehajtásához szükséges: SELECT jogosultság a felh (user) felszolgál és sörök tábláira és INSERT jog a Sörök tábla név attribútumára vonatkozóan.

# Adatbázis objektumok

- Jogosultságokat nézetekre és materializált nézetekre vonatkozóan is megadhatunk.
- Egy másik fajta jogosultság lehet pl. adatbázis objektumok létrehozásának a joga: pl. táblák, nézetek, triggererek.
- A nézettáblák segítségével tovább finomíthatjuk az adatokhoz való hozzáférést.

# Példa: nézettáblák és jogosultságok

- Tegyük fel, hogy nem szeretnénk SELECT jogosultságot adni az **Dolgozók(név, cím, fizetés)** táblában.
- Viszont a BiztDolg nézettáblán már igen:  
**CREATE VIEW BiztDolg AS**  
**SELECT név, cím FROM Dolgozók;**
- A BiztDolg nézettáblára vonatkozó kérdésekhez nem kell SELECT jog a Dolgozók táblán, csak a BiztDog nézettáblán.

# Jogosultságok megadása

- A magunk készítette objektumok esetében az összes jogosultsággal rendelkezünk.
- A felhasználókat egy jogosultsági azonosító (authorization ID) alapján azonosítjuk, általában ez a bejelentkezési név, ennek felhasználásával másoknak is megadhatunk jogosultságokat.
- vagy a PUBLIC jogosultsági azonosítót is használhatjuk, a PUBLIC jogosultság minden felhasználó számára biztosítja az adott jogot.
- A WITH GRANT OPTION utasításrész lehetővé teszi, hogy aki megkapta a jogosultságot, tovább is adhassa azt.



# Példa: Grant Option

```
GRANT UPDATE ON Felszolgal TO Sally  
WITH GRANT OPTION;
```

- Ez után Sally módosíthatja a Felszolgal táblát és tovább is adhatja ezt a jogosultságot.
- Az UPDATE jogosultságot korlátozottan is továbbadhatja: **UPDATE (ár) ON Felszolgal.**

# Jogosultságok visszavonása

REVOKE <jogosultságok listája>  
ON <reláció vagy más objektum>  
FROM <jogosultsági azonosítók listája>;

- Az általunk kiadott jogosultságok ez által visszavonódnak.
- De ha máshonnan is megkapták ugyanazt a jogosultságot, akkor az még megmarad.

# (Tk.10.2.) Rekurzió az SQL-ben

Tankönyv

10.2. Rekurzió az SQL-ben: Az Eljut-feladat megoldása

(a.) Datalogban (monoton, lineáris rekurzió)

(b.) SQL-ben WITH RECURSION utasítással

Oracle kiegészítések - az Eljut feladat megoldása:

(c.) Eljut feladat PL/SQL-ben (illetve SQL/PSM-ben)

(d.) Oracle megoldások/új: WITH alkérdés faktorizáció

(e.) Oracle megoldások/régi: CONNECT BY PRIOR

# Az Eljut-feladat

Tankönyv 10.2. fejezet példája (az ELJUT feladat)

- **Jaratok**(legitarsasag, honnan, hova, koltseg, indulas, erkezes) táblában repülőjáratok adatait tároljuk.
- A járatok táblát létrehozó script:

[http://sila.hajas.elte.hu/AB1gy/create\\_jaratok\\_tabla.txt](http://sila.hajas.elte.hu/AB1gy/create_jaratok_tabla.txt)

- **Mely  $(x,y)$  párokra lehet eljutni  $x$  városból  $y$  városba?**
- Ezt egy relációs algebrai kifejezésként nem tudjuk megadni zárt alakban, klasszikus SQL SELECT utasítással sem tudjuk kifejezni, csak azt tudjuk, hogy átszállás nélkül, egy, két, stb... átszállással:

# Az Eljut-feladatnak nincs algebrai megoldása

```
select distinct honnan, hova  
  from jaratok
```

**union**

```
select j1.honnan, j2.hova  
  from jaratok j1, jaratok j2  
  where j1.hova=j2.honnan
```

**union**

```
select j1.honnan, j3.hova  
  from jaratok j1, jaratok j2, jaratok j3  
  where j1.hova=j2.honnan  
  and j2.hova=j3.honnan
```

**--- union stb... Ezt így nem lehet felírni...**

# Az Eljut-feladat Datalogban

Tankönyv 10.2. fejezet példája (az ELJUT feladat)

- Jaratok(legitarsasag, honnan, hova, koltseg, indulas, erkezes) EDB-táblában repülőjáratok adatait tároljuk.

Mely  $(x,y)$  párokra lehet eljutni  $x$  városból  $y$  városba?

- Datalogban felírva (lineáris rekurzió)

$\text{Eljut}(x, y) \leftarrow \text{Jaratok}(l, x, y, k, i, e)$

$\text{Eljut}(x, y) \leftarrow \text{Eljut}(x, z) \text{ AND } \text{Jaratok}(l, z, y, k, i, e)$

- Vagy másképp felírva Datalogban (mi a különbség?)

$\text{Eljut}(x, y) \leftarrow \text{Jaratok}(\_, x, y, \_, \_, \_)$  -- anonimus változók

$\text{Eljut}(x, y) \leftarrow \text{Eljut}(x, z) \text{ AND } \text{Eljut}(z, y)$  -- nem lineáris rek.

# Az Eljut feladat SQL-99 szabványban

- Datalog **LINEÁRIS, MONOTON** rekurzió átírható:  
Eljut(x, y) ← Jaratok(l, x, y, k, i, e)  
Eljut(x, y) ← Eljut(x, z) AND Jaratok(l, z, y, k, i, e)
- Hova, mely városokba tudunk eljutni Budapestről?

**WITH RECURSIVE** Eljut(honnan, hova) AS  
(SELECT honnan, hova FROM Jaratok

**UNION**

SELECT Eljut.honnan, Jaratok.hova  
FROM Eljut, Jaratok

WHERE Eljut.hova = Jaratok.honnan)

**SELECT** hova **FROM** Eljut **WHERE** honnan='Bp';

# SQL-99 szabvány: Rekurzív lekérdezés

- A WITH utasítás több ideiglenes relációra vonatkozó definíciója:

```
WITH [RECURSIVE] R1 AS <R1 definíciója>  
      [RECURSIVE] R2 AS <R2 definíciója>  
      ...  
      [RECURSIVE] Rn AS <Rn definíciója>  
< R1,R2,...,Rn relációkat tartalmazó lekérdezés >
```



# Másik példa: Rekurzív Datalog

- A testvérek (féltestvérek) gyerekei első unokatestvérek, az első unokatestvérek gyerekei másod-unokatestvérek, és így tovább. Hívjuk egyszerűen unokatestvéreknek, akik valamilyen szinten unokatestvérek. A rokonok azok, akik közös ősnek leszármazottjai.
- Milyen Datalog program írja ezt le?

testvér(x,y)            ←gyerek(x,z),gyerek(y,z),x ≠ y

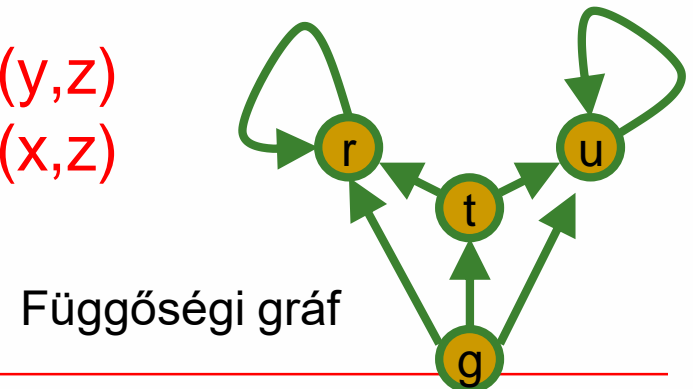
unokatestvér(x,y) ←gyerek(x,z),gyerek(y,v),testvér(z,v)

unokatestvér(x,y) ←gyerek(x,z),gyerek(y,v),unokatestvér(z,v)

rokon(x,y)            ←testvér(x,y)

rokon(x,y)            ←rokon(x,z),gyerek(y,z)

rokon(x,y)            ←rokon(z,y),gyerek(x,z)



# Példa folyt:Rekurzív Datalog átírása SQL-be

WITH

T(x,y) as (select G1.u x, G2.w y from G G1,G G2  
where G1.w=G2.u and G1.u<>G2.u),

RECURSIVE U(x,y) as (select G1.u x, G2.u y  
from G G1, G G2, T where T.x=G1.w and T.y=G2.u)

UNION (select G1.u x, G2.u y  
from G G1, G G2, U where U.x=G1.w and U.y=G2.u),

RECURSIVE R(x,y) as (select \* from T) UNION  
(select R.x x,G.u y from R,G where R.y=G.w) UNION  
(select G.u x, R.y y from R,G where R.x=G.w)

(select T.x, T.y, 'T' from T union  
select U.x, U.y, 'U' from U union  
select R.x, R.y, 'R' from R);

# Rekurzív lekérdezések

- **Datalog rekurzió** segít megérteni az SQL-99 szabványban bevezetett **rekurzív lekérdezések WITH RECURSIVE** záradékát.
- A BSc-n **csak MONOTON rekurziót** vesszük, vagyis nem használjuk nem-monoton különbség műveletet, nincs csoportosítás-aggregálás (ugyanis az olyan lekérdezések, amelyek nem-monotonok, megengedik a negációt és aggregálást az olyan különös hatással van a rekurzióra, ezt csak MSc kurzusokon vesszük).
- A rekurzív Eljut-feladatnak az Oracle **CONNECT BY** záradékkal ill. az egyéb **megoldásait** is megnézzük!

# Eljut feladat PL/SQL-ben ---1

- **Rek1.feladat:** Mely (x, y) várospárokra lehet egy vagy több átszállással eljutni x városból y városba?
- Ehhez hozzuk létre eljut(honnan,hova) táblát,  
DROP TABLE eljut;  
CREATE TABLE eljut(  
                  honnan VARCHAR2(10),  
                  hova VARCHAR2(10));
- Írjunk egy olyan PL/SQL programot, ami feltölti az ELJUT táblát a sorait a járatok tábla alapján (ehhez ciklust szervezni, az insert több sor felvitele 2.alakja alkérdéssel járatok és eljut táblák alapján)

# Eljut feladat PL/SQL-ben ---2

- Az ELJUT feladat megoldása Oracle PL/SQL-ben
- A ciklus során ellenőrizni kell, hogy addig hajtsuk végre a ciklust, amíg növekszik az eredmény (Számológép)
- **DECLARE** RegiSzamlalo Integer;  
UjSzamlalo Integer;
- Deklarációs rész után **BEGIN ... END;** között az utasítások, először az eljut táblának kezdeti értéket adunk (a megvalósításnál az INSERT-nél figyelni, hogy ne legyenek ismétlődő sorok: `select distinct delete from eljut;`  
`insert into eljut (SELECT distinct honnan, hova FROM jaratok);`

# Eljut feladat PL/SQL-ben ---3

- Szamlalo változóknak adunk kiindulási értéket:

```
RegiSzamlalo := 0;
```

```
select count(*) into UjSzamlalo from eljut;
```

- A ciklust addig kell végrehajtani, amíg növekszik az eredmény (Szamlalo) duplikátumokra figyelni!

LOOP

```
insert into eljut (lásd a köv.oldalon...)
```

```
select count(*) into UjSzamlalo from eljut;
```

```
EXIT WHEN UjSzamlalo = RegiSzamlalo;
```

```
RegiSzamlalo := UjSzamlalo;
```

```
END LOOP;
```

```
commit;
```

# Eljut feladat PL/SQL-ben ---4

- Az eljut tábla növelése a ciklusban, figyelni kell a duplikátumokra, csak olyan várospárokat vegyünk az eredményhez, ami még nem volt!

**insert into** eljut

```
(select distinct eljut.honnan, jaratok.hova  
from eljut, jaratok --- *from (lineáris rekurzió)  
where eljut.hova = jaratok.honnan  
and (eljut.honnan,jaratok.hova)  
    NOT IN (select * from eljut));
```

- Megjegyzés: PSM-ben a **nem-lineáris rekurzió** is megengedett: **from eljut e1, eljut e2 ---\*from-ban**

# Eljut feladat PL/SQL-ben ---5

- **Rek2.feladat:** Mely  $(x,y)$  város párokra hány darab átszállással és milyen költségekkel lehetséges egy vagy több átszállással eljutni  $x$  városból  $y$  városba?
- Ehhez készítsünk Eljut2(honnan, hova, atszallas, koltseg) táblát. Írjunk egy olyan PL/SQL programot, ami feltölti az ELJUT táblát.
- **Rek3.feladat:** Tegyük fel, hogy nemcsak az érdekel, hogy el tudunk-e jutni az egyik városból a másikba, hanem az is, hogy utazásunk során az átszállások is ésszerűek legyenek, ami azt jelenti, hogy ha több járattal utazunk, akkor nézni kell átszálláskor az érkező járatnak legalább egy órával a rákövetkező indulás előtt meg kell érkeznie, és 6 óránál ne kelljen többet várnia.



# Oracle megoldások: with utasítással

- Az **Oracle SQL** a WITH RECURSIVE utasítást (UNION) nem támogatja, **ott másképpen** oldották meg WITH utasítással (Oracle 11gR2 verziótól használható)

**WITH** eljut (honnan, hova) as

(select honnan, hova from jaratok

**UNION ALL**

select jaratok.honnan, eljut.hova

from jaratok, eljut

where jaratok.hova=eljut.honnan

)

SEARCH DEPTH FIRST BY honnan SET SORTING

**CYCLE** honnan SET is\_cycle TO 1 DEFAULT 0

select distinct honnan, hova from eljut order by honnan;

# Oracle megoldások: connect by

- ```
SELECT DISTINCT hova FROM jaratok
WHERE HOVA <> 'DAL'
START WITH honnan = 'DAL'
CONNECT BY NOCYCLE PRIOR hova = honnan;
```
- ```
SELECT LPAD(' ', 4*level) || honnan, hova,
level-1 Atszallasok,
sys_connect_by_path(honnan||'->'||hova, '/'),
connect_by_isleaf, connect_by_iscycle
FROM jaratok
START WITH honnan = 'SF'
CONNECT BY NOCYCLE PRIOR hova = honnan;
```

# Kérdés / Válasz

- **Köszönöm a figyelmet! Kérdés/Válasz?**
- **Próbáljuk ki az Oracle gépes-megoldásait** az Eljut-feladathoz, ehhez a Jaratok táblát létrehozó script:  
[http://sila.hajas.elte.hu/AB1gy/create\\_jaratok\\_tabla.txt](http://sila.hajas.elte.hu/AB1gy/create_jaratok_tabla.txt)
- **Vizsgára: SQL és PL/SQL gyakorlás sqldeveloperben**  
Kende Mária - Nagy István: Oracle Példatár feladatai