

# Interaktív környezet

## Elméleti összefoglaló

Különböző feladatok megoldásához az SQL\*Plus-környezetben változókat hozhatunk létre. E változók segítségével a felhasználó adatokat adhat meg egy SQL- vagy SQL\*Plus-utasítás (vagy mint később látni fogjuk akár egy PL/SQL program) számára, és ily módon interaktív szkript programokat készíthet. Ezek az értékek az úgynevezett felhasználói (más néven helyettesítő, vagy makró) változók segítségével eltárolhatók az SQL\*Plus-környezetben, majd az onnan való kilépéskor törölődnek. Kezelésük az & és az && jelekkel, valamint az ACCEPT, a DEFINE és az UNDEFINE utasításokkal történik.

## Felhasználói (helyettesítő) változók használata

### A felhasználói változók hivatkozási jelei (& és &&)

Az SQL\*Plus-környezetben felhasználói változókat jelölhetünk és definiálhatunk, és karakter-sorozat (CHAR típusú) értékkel láthatunk el &változó és &&változó módon.

Ha korábban e változók még nem kaptak értéket, akkor az &, illetve az && jelek adatbekérést is kezdeményeznek, azonban míg az &változó módon bekért érték nem kerül eltárolásra az SQL\*Plus-környezetben, addig az &&változó módon bekért értékét az SQL\*Plus-környezet megőrzi mindaddig, amíg ki nem lépünk az SQL\*Plus-környezetből, vagy egy UNDEFINE utasítással ki nem töröljük (lásd alább). Tehát az && jellel egy felhasználói változó definiálható, melynek értéke csak egy DEFINE vagy ACCEPT utasítással változtatható meg (lásd alább).

A már értékkel ellátott felhasználói változókra bármely SQL- vagy SQL\*Plus-utasításban hivatkozhatunk. A hivatkozás eredménye egyszerű behelyettesítés (ezért nevezik helyettesítő változónak is). Tehát, ha egy utasításban egy értékkel rendelkező helyettesítő változóra hivatkozunk, akkor az utasítás előbb felveszi a behelyettesítést követő alakot, és csak azután kerül végrehajtásra. Ennek megfelelően, bár egy & vagy && módon bekért helyettesítő változó belső tárolása karaktersorozat formában (CHAR típusként) történik, használatánál ugyanazok a szabályok, mintha a tartalma közvetlenül konstansként lett volna beírva.

Például, ha karakteres konstansként vagy dátumkonstansként szerepel, akkor a hivatkozás módja '&változó', vagyis a hivatkozást aposztrófok ('') közé kell tenni (mint például az &név hivatkozást a

```
SELECT * FROM emp WHERE ename = '&név';
```

utasításban), míg numerikus konstansként vagy függvénynévként elég közvetlenül szerepelnie &változó módon (mint például a

```
SELECT * FROM emp WHERE sal<&minfiz AND hiredate<&mainap;
```

utasításban, feltéve, hogy a minfiz változóba egy számot, a mainap nevű változóba pedig a sysdate karaktersorozatot írtuk).

További alkalmazási szabály, hogy ha a változó által tartalmazott értéket közvetlenül követné valamilyen karaktersorozat (lásd például alább a PROMPT utasításnál), akkor a hivatkozás (&változó) és az azt követő karaktersorozat közé egy pont (.) karaktert kell tenni.

Az értékkel ellátott (tárolt) felhasználói változóra kiadott &&változó módon történő hivatkozás a tárolt értéket használja fel.

## DEFINE utasítás

Felhasználói változók definiálására szolgál. Az utasítás alakja:

```
DEFINE változó = érték    Létrehoz egy CHAR típusú felhasználói változót, és egy értéket
                           rendel hozzá.
DEFINE változó           Megjeleníti a változót, az értékét és az adattípusát.
DEFINE                   Megjeleníti az összes felhasználói változót, értékeivel és adattípusával együtt.
```



### Megjegyzés

Egy DEFINE segítségével létrehozott felhasználói változó az értékét mindaddig megőrzi, amíg ki nem lépünk az SQL\*Plus-környezetből vagy egy UNDEFINE utasítással ki nem töröljük. A változó értéke csak egy újabb DEFINE, vagy ACCEPT utasítással változtatható meg, és arra &változó módon hivatkozhatunk.

## ACCEPT utasítás

Az ACCEPT utasítás definiál egy felhasználói változót, küld egy üzenetet a felhasználónak, majd a felhasználó válaszát eltárolja az általa definiált változóban (a felhasználói választ el is tudja rejteni, így alkalmas jelszó bevitelére). Az utasítás alakja:

```
ACCEPT változó [adattípus] [FORMAT 'formátummaszk'] [PROMPT 'üzenet'] [HIDE]
```

ahol:

- változó                    a változó neve (ha még nem létezik ez a változó, akkor létrehozza),
- adattípus                 NUMBER: esetleg mínusz előjelet és/vagy tizedespontot tartalmazó szám,  
CHAR: tetszőleges karaktersorozat (maximum 240 bájtt),  
DATE: érvényes dátumot tartalmazó karakterlánc,

- **FORMAT 'formátummaszk'** kijelöli a használandó formátummaszkot (lásd 1. fejezet: *Dátumok és számok formázott megjelenítése* c. pont),
- **PROMPT 'üzenet'** a felhasználó adatmegadása előtt megjeleníti az üzenetet,
- **HIDE** elrejt a felhasználó által megadott adatot (jelszó).



#### Megjegyzés

- Az **ACCEPT** utasítás az SQL\*Plus fejlesztésének egy későbbi szakaszában keletkezett, ez már (ellentétben az **&&** vagy a **DEFINE** segítségével definiált változókkal) nem csupán karakteres típust rendelhet az általa definiált változóhoz. Mivel e változók belső reprezentációja már lehet **NUMBER** vagy **DATE** is, ezért egy **&változó** hivatkozás használatánál ezt figyelembe kell venni.
- Egy **ACCEPT** segítségével létrehozott felhasználói változó az értékét mindaddig megőrzi, amíg ki nem lépünk az SQL\*Plus-környezetből, vagy egy **UNDEFINE** utasítással ki nem töröljük. A változó értéke csak egy újabb **DEFINE** vagy **ACCEPT** utasítással változtatható meg, és arra **&változó** módon hivatkozhatunk.

## PROMPT utasítás

Egy szkript programból való üzenet kiírására a **PROMPT** utasítás önmagában is kiadható a

```
PROMPT [szöveg]
```

alakban, ahol a megadott szöveg megjelenik a felhasználó képernyőjén, illetve ennek hiánya esetén egy üres sor (azaz egy soremelés).



#### Megjegyzés

- Figyeljünk fel arra, hogy ebben az esetben a kiírandó szöveget nem határolja aposztróf (') karakter.
- A **PROMPT** utasításban egy felhasználói változóra **&változó** módon hivatkozhatunk (lásd feljebb *A felhasználói változók hivatkozási jelei* c. pontban leírtakat).
- Ha a szövegben szerepel egy hivatkozás (**&változó**), akkor azt egy pont (.) karakternek kell lezárnia (például a **PROMPT Ez a(z) &index. -ik** utasítás hatására a 8-as számot tartalmazó **index** változó esetén a kiírt szöveg: **Ez a(z) 8-ik**).

## UNDEFINE utasítás

Az **ACCEPT**, a **DEFINE** vagy az **&&** előtaggal definiált SQL\*Plus felhasználói változók mindaddig megőrzik értéküket, míg egy **UNDEFINE** utasítással nem töröljük őket, vagy ki nem lépünk az SQL\*Plus-környezetből. Az utasítás alakja:

```
UNDEFINE változó
```

## 4.1. példa

Írjon szkript programot, mely a felhasználó által megadott lekérdező utasítást futtatja.

### Megoldás

```
-- Futtató.sql szkript program eleje
SET numwidth 6
ACCEPT utasítás PROMPT 'Adjon meg egy lekérdező utasítást: '
SELECT * FROM (&utasítás);
SET numwidth 10
-- Futtató.sql szkript program vége
```

### Eredmény

Adjon meg egy lekérdező utasítást: select \* from emp where deptno=10  
 régi 1: SELECT \* FROM (&utasítás)  
 új 1: SELECT \* FROM (select \* from emp where deptno=10)

EMPNO	ENAME	JOB	MGR	HIREDATE	SAL	COMM	DEPTNO
7839	KING	PRESIDENT		81-NOV-17	5000		10
7782	CLARK	MANAGER	7839	81-JÚN-09	2450		10
7934	MILLER	CLERK	7782	82-JAN-23	1300		10

## Az SQL\*Plus-környezet beállítása

### A környezet lekérdezése

Az SQL\*Plus-környezet lekérdezése a

```
SHOW ALL
```

utasítással, egy rendszerváltozó lekérdezése pedig a

```
SHOW Rendszerváltozó
```

segítségével történik.

### A környezet beállítása

Az SQL\*Plus-környezet beállítása a

```
SET Rendszerváltozó Érték
```

utasítással, vagy az Opciók / Környezet menüpontban történhet.

## Az SQL\*Plus-utasítások lekérdezése (HELP)

Az SQL\*Plus környezetbeállító utasításainak lekérdezése a

```
HELP SQL*Plus_utasítás
```

utasítással történhet.

### 4.2. példa

Az alábbiakban bemutatjuk az SQL\*Plus környezetbeállító utasításainak használatát.

#### 1. A HELP használata

```
SQL> HELP
```

```
HELP
```

```
----
```

Accesses this command line help system. Enter HELP INDEX for a list of topics.

In iSQL\*Plus, click the Help button to display iSQL\*Plus help.

```
HELP [topic]
```

#### 2. Az SQL\*Plus-utasítások lekérdezése.

```
SQL> HELP INDEX
```

Enter Help [topic] for help.

@	COPY	PAUSE	SHUTDOWN
@@	DEFINE	PRINT	SPOOL
/	DEL	PROMPT	SQLPLUS
ACCEPT	DESCRIBE	QUIT	START
APPEND	DISCONNECT	RECOVER	STARTUP
ARCHIVE LOG	EDIT	REMARK	STORE
ATTRIBUTE	EXECUTE	REPFOOTER	TIMING
BREAK	EXIT	REPHEADER	TTITLE
BTITLE	GET	RESERVED WORDS (SQL)	UNDEFINE
CHANGE	HELP	RESERVED WORDS (PL/SQL)	VARIABLE
CLEAR	HOST	RUN	WHENEVER OSERROR
COLUMN	INPUT	SAVE	WHENEVER SQLERROR
COMPUTE	LIST	SET	
CONNECT	PASSWORD	SHOW	

### 3. A SET utasítások lekérdezése

```
SQL> HELP SET
```

```
SET
```

```
---
```

Sets a system variable to alter the SQL\*Plus environment settings for your current session, for example:

- display width for data
- turn on HTML formatting
- enabling or disabling printing of column headings
- number of lines per page

In iSQL\*Plus, you can also use the System Variables screen to set system variables.

```
SET system_variable value
```

where system\_variable and value represent one of the following clauses:

APPI[NFO] {OFF ON text}	*NEWPAGE {1 n NONE}
ARRAY[SIZE] {15 n}	NULL text
AUTO[COMMIT] {OFF ON IMM[EDIATE]}n}	NUM[FORMAT] format
AUTOP[RINT] {OFF ON}	NUM[WIDTH] {10 n}
AUTORECOVERY {ON OFF}	PAGES[IZE] {24 n}
AUTOT[RACE] {OFF ON TRACE[ONLY]}	*PAUSE {OFF ON text}
[EXP[LAIN]] [STAT[ISTICS]]	RECSEP {WR[APPED]
BLOCKTERMINATOR {. c}	EA[CH] OFF}
CMDS[EP] {; c OFF ON}	RECSEPCHAR {_ c}
COLSEP {_ text}	SERVEROUT[PUT] {OFF ON}
COM[patibility] {V7 V8 NATIVE}	[SIZE n] [FOR[MAT]
CON[CAT] {. c OFF ON}	{WR[APPED]
COPYC[OMMIT] {0 n}	WOR[D_WRAPPED]
COPYTYPECHECK {OFF ON}	TRU[NCATED]]}
DEF[INE] {& c OFF ON}	*SHIFT[INOUT] {VIS[IBLE]
DESCRIBE [DEPTH {1 n ALL}]	INV[ISIBLE]}
[LINENUM {ON OFF}] [INDENT {ON OFF}]	*SHOW[MODE] {OFF ON}
ECHO {OFF ON}	*SQLBLANKLINES {ON OFF}
*EDITF[ILE] file_name[.ext]	SQLC[ASE] {MIX[ED]
EMBEDDED {OFF ON}	LO[WER]   UP[PER]}
ESCAPE {\\ c OFF ON}	*SQLCONTINUE {>  text}
FEED[BACK] {6 n OFF ON}	*SQLNUMBER {OFF ON}
FLAGGER {OFF ENTRY INTERMED[IATE] FULL}	SQLPLUSCOMPAT[IBILITY] {x.y[.z]}
*FLUSH {OFF ON}	*SQLPRE[FIX] {# c}

HEA[DING] {OFF ON}	*SQLP[ROMPT] {SQL> text}
HEADS[EP] ( c OFF ON)	SQLT[ERMINATOR]
INSTANCE [instance_path LOCAL]	{; c OFF ON}
LIN[ESIZE] {80 n} ({150 n} iSQL*Plus)	*SUF[FIX] {SQL text}
LOBOF[FSET] {n 1}	TAB {OFF ON}
LOGSOURCE [pathname]	TERM[OUT] {OFF ON}
LONG {80 n}	TI[ME] {OFF ON}
LONGC[HUNKSIZE] {80 n}	TIMI[NG] {OFF ON}
MARK[UP] HTML [ON OFF]	TRIM[OUT] {OFF ON}
[HEAD text] [BODY text] [TABLE text]	TRIMS[POOL] {ON OFF}
[ENTMAP {ON OFF}]	UND[ERLINE] {- c ON OFF}
[SPOOL {ON OFF}]	VER[IFY] {OFF ON}
[PRE[FORMAT] {ON OFF}]	WRA[P] {OFF ON}

An asterisk (\*) indicates the SET option is not supported in iSQL\*Plus.

#### 4. A numerikus mezőszélesség beállítása és hatása

```
SQL> SHOW numwidth
numwidth 10
```

```
SQL> SELECT empno, sal
2 FROM emp;
```

EMPNO	SAL
7369	800
7499	1600

...

14 sor kijelölve.

Állítsuk át a kírando számjegyek számát 5-re

```
SQL> SET numwidth 5
SQL> SELECT empno, sal
2 FROM emp;
SQL> SET numwidth 10
```

EMPNO	SAL
7369	800
7499	1600
...	
7934	1300

14 sor kijelölve.

Megjegyezzük, hogy alapértelmezésben, ha a lista hat, vagy annál több sorból áll, akkor kiírja a listázott sorok számát. Ez a feedback rendszerválozóval módosítható; ki- és bekapcsolható (SET feedback {6|n|OFF|ON} – lásd feljebb).

## Az SQL\*Plus formázási utasításai

Az SQL\*Plus-környezet lehetőséget ad arra, hogy az eredménylisták megjelenését beállítsuk. A formázási utasítások egy része az eredménylista egészére vonatkozik (fejléc, lábléc stb.), a másik része az egyes (karakteres, numerikus és dátum típusú) oszlopok szélességét és megjelenését állítja be. Lehetőség van a formázási utasítások letiltására, újra engedélyezésére és törlésére is.

### LISTA SZINTŰ FORMÁZÁSOK

TTITLE ["szöveg"   OFF   ON]	Minden oldal tetején megjelenő fejléc megadása, letiltása, engedélyezése.
BTITLE ["szöveg"   OFF   ON]	Minden oldal alján megjelentő lábléc megadása, letiltása, engedélyezése.
BREAK [ON {oszlopnév   oszlopkifejezés} [ON {oszlopnév   oszlopkifejezés}]...]	Kiszűri az ismétlődő értékek megjelenítését az egymást követő sorokban, és sortöréssel tagolja az adatsorokat.

### OSZLOP SZINTŰ FORMÁZÁSOK

A COLUMN utasítás az oszlopok és az oszlopfejlécek megjelenési formáját szabályozza a paramétereknek megfelelően. A paraméterek megadhatók egymás után vesszővel elválasztva, vagy külön COLUMN utasításokkal is. A COLUMN utasítás szintaktikája:

```
COLUMN {oszlopnév | oszlopkifejezés}
      [FORMAT 'formátummaszk']
      [HEADING "szöveg"]
      [JUSTIFY {LEFT | CENTER | RIGHT}]
```

illetve

```
COLUMN oszlopnév {PRINT | NOPRINT | OFF | ON | CLEAR}
```

ahol:

FORMAT 'formátummaszk' Megadja az oszlopadatok megjelenítési formáját. Karakteres adatok esetén az *Aszám* formátum (pl. A15) azt jelenti, hogy az adat számára hány karakternyi helyet engedélyezünk, numerikus és dátum típusú adatok esetén a korábban ismertetett formátummaszk elemek használhatók (lásd 1. fejezet: A dátumok és számok formázott megjelenítése c. rész).



HEADING "szöveg"	Egy oszlop fejlécének beállítására szolgál. Alapértelmezés az oszlopnév. Ha ezen változtatni akarunk, meg kell adni a szöveget. Ha a szövegben üres vagy speciális karakter van, aposztrófok közé kell tenni. Ha a szöveg tördelőkaraktert ( ) tartalmaz, akkor annak helyén a szöveget tördelve jeleníti meg.
JUSTIFY {LEFT   CENTER   RIGHT}	Az <i>oszlopfeléc</i> igazítása. Alapértelmezés: számoknál jobbra igazítás, minden más típusnál balra igazítás.
NOPRINT, illetve PRINT OFF, illetve ON	Letiltja (elrejt), illetve engedélyezi az oszlop megjelenítését. Kikapcsolja, illetve bekapcsolja az oszlophoz rendelt formázást.
CLEAR	A megadott oszlop formátumának törlése.



#### Megjegyzés

- Ügyeljünk arra, hogy a formázó utasításokat mindig egyetlen sorba írjuk, illetve, ha több sorba írjuk, akkor az egyes sorok végére *sorfolytató jelet* (-) tegyünk (ugyanis ezek SQL\*Plus-utasítások, melyeknél ez követelmény – lásd 3. melléklet).
- A formázott listázások után állítsuk vissza a környezeti beállításokat, mert különben a későbbi listázásoknál is megjelenhetnek a beállított formátumok.
- Sajnálatos módon a COLUMN utasítás az Unicode karakterkészlet esetén hibásan működik még a 9.2. verzióban is! (Telepítéskor ezért az úgynevezett default karakterkészletet célszerű választani. Lásd 1. melléklet.)

### FORMÁZÁSOK TÖRLÉSE

```
CLEAR {BREAKS | COLUMNS | SCREEN}
```

ahol:

- a CLEAR BREAKS utasítással törölhető a BREAK utasítás hatása,
- a CLEAR COLUMNS utasítással az összes oszlopformázás törölhető,
- a CLEAR SCREEN utasítással törölhető az SQL\*Plus-környezet képernyője.

### 4.3. példa

Állítsuk át a fizetés értéket a helyi pénznemre. Listázzuk ki a 30-as részlegben dolgozók nevét, fizetését és jutalékát.

#### Megoldás

```
SET feedback OFF
COLUMN sal FORMAT L99999
SELECT ename, sal, comm FROM emp WHERE deptno=30;

COLUMN sal OFF
SELECT ename, sal, comm FROM emp WHERE deptno=30;
COLUMN sal ON
```

```

COLUMN sal NOPRINT
SELECT ename, sal, comm FROM emp WHERE deptno=30;
COLUMN sal PRINT

```

```

COLUMN sal CLEAR
SET feedback ON

```

**Eredmény**

ENAME	SAL	COMM
BLAKE	Ft2850	
MARTIN	Ft1250	1400
ALLEN	Ft1600	300
TURNER	Ft1500	0
JAMES	Ft950	
WARD	Ft1250	500

ENAME	SAL	COMM
BLAKE	2850	
MARTIN	1250	1400
ALLEN	1600	300
TURNER	1500	0
JAMES	950	
WARD	1250	500

ENAME	COMM
BLAKE	
MARTIN	1400
ALLEN	300
TURNER	0
JAMES	
WARD	500

**4.4. példa**

Legyen az ename listázandó oszlop felirata "A dolgozók neve", de a neve már új sorban legyen (sörtörés). Igazítsuk középre.

**Megoldás**

```

COLUMN ename HEADING "A dolgozók|neve" JUSTIFY CENTER PRINT
SET numwidth 5
SELECT * FROM emp ORDER BY ename;
SET numwidth 10

```

**Eredmény**

```

      A dolgozók
EMPNO  neve      JOB          MGR HIREDATE   SAL  COMM DEPTNO
-----
 7876 ADAMS      CLERK       7788 83-JAN-12  1100          20
 7499 ALLEN      SALESMAN    7698 81-FEB-20  1600   300   30
.....

```

Most igazítsuk jobbra:

```

COLUMN ename HEADING "A dolgozók|neve" JUSTIFY RIGHT
SET numwidth 5
SELECT * FROM emp ORDER BY ename;
SET numwidth 10

```

**Eredmény**

```

      A dolgozók
EMPNO  neve      JOB          MGR HIREDATE   SAL  COMM DEPTNO
-----
 7876 ADAMS      CLERK       7788 83-JAN-12  1100          20
 7499 ALLEN      SALESMAN    7698 81-FEB-20  1600   300   30
.....

```

**Tiltsuk le az empno és hiredate oszlop kiírását.**

```

COLUMN empno NOPRINT
COLUMN hiredate NOPRINT
SET numwidth 5
SELECT * FROM emp ORDER BY ename;
SET numwidth 10

```

**Eredmény**

```

      A dolgozók
      neve      JOB          MGR  SAL  COMM DEPTNO
-----
ADAMS      CLERK       7788  1100          20
ALLEN      SALESMAN    7698  1600   300   30
.....

```

**Megjegyzés**

Sose feledkezzünk meg a formázási és rendszerbeállítások visszaállításáról:

```

COLUMN empno OFF
COLUMN hiredate CLEAR
CLEAR BREAKS
TTITLE OFF

```

```
BTITLE OFF
COLUMN ename CLEAR
vagy
CLEAR COLUMNS
```

#### 4.5. példa

Listázza ki az emp táblából a felhasználó által megadott foglalkozású dolgozókat.

#### Megoldás

```
SET linesize 50
BREAK ON job
TTITLE "Lista a foglalkozás szerinti| dolgozók fizetéséről"
COLUMN ename FORMAT A15 HEADING "A dolgozó|neve" JUSTIFY LEFT
COLUMN sal FORMAT 999999999999 HEADING "A dolgozó|havi jövedelme neve"
JUSTIFY CENTER

SELECT job,
       ename,
       sal
FROM emp
WHERE UPPER(job) = UPPER('&foglalkozás');
```

#### Eredmény

Adja meg a(z) foglalkozás értékét: clerk  
 régi 5: WHERE UPPER(job) = UPPER('&foglalkozás')  
 új 5: WHERE UPPER(job) = UPPER('clerk')

K. Okt 05 lap 1

Lista a foglalkozás szerinti  
 dolgozók fizetéséről

JOB	A dolgozó neve	A dolgozó havi jövedelme neve
CLERK	SMITH	800
	ADAMS	1100
	JAMES	950
	MILLER	1300

*Ne felejtsek el visszaállítani a beállításokat:*

```
SET linesize 400
CLEAR BREAKS
TTITLE OFF
```

```
COLUMN ename OFF
COLUMN sal OFF
CLEAR COLUMNS
```

## 4.6. példa

Listázza ki az emp táblából a felhasználó által megadott foglalkozású dolgozók főnökeinek nevét.

### Megoldás

```
SET verify OFF

SELECT dolgozó.ename AS dolgozóNév,
       dolgozó.job   AS dolgozóFoglalkozás,
       dolgozó.sal   AS dolgozóFizetés,
       főnök.ename   AS főnökNév
FROM emp főnök,
     (SELECT *
      FROM emp
      WHERE UPPER(job) = UPPER('&foglalkozás')) dolgozó
WHERE dolgozó.mgr = főnök.empno;

SET verify ON
```

### Eredmény

Adja meg a(z) foglalkozás értékét: clerk

DOLGOZÓNÉV	DOLGOZÓFO	DOLGOZÓFIZETÉS	FŐNÖKNÉV
SMITH	CLERK	800	FORD
ADAMS	CLERK	1100	SCOTT
JAMES	CLERK	950	BLAKE
MILLER	CLERK	1300	CLARK

## 4.7. példa

Listázza ki a felhasználó által megadott főnök beosztottjainak hierarchiaszintjét, azonosítóját, nevét, a főnökének kódját és részlegét.

### Megoldás

```
SELECT LEVEL AS "Beosztási szint",
       empno AS azonosító,
       ename AS neve,
       mgr AS főnök_kódja,
       deptno AS részleg
```

```

FROM emp
CONNECT BY mgr = PRIOR empno
START WITH UPPER(ename) = UPPER('&név')
ORDER BY deptno;

```

### Eredmény

Adja meg a(z) név értékét: Jones

Beosztási szint	AZONOSÍTÓ NEVE	FŐNÖK_KÓDJA	RÉSZLEG
1	7566 JONES	7839	20
2	7788 SCOTT	7566	20
3	7876 ADAMS	7788	20
2	7902 FORD	7566	20
3	7369 SMITH	7902	20

### 4.8. példa

Listázza ki a felhasználó által megadott oszlop szerinti, valamint a felhasználó által megadott belépési időintervallumba eső dolgozók átlagfizetését.

### Megoldás

```

ACCEPT oszlop PROMPT 'Az oszlop neve: '
ACCEPT dátum1 PROMPT 'Kezdő dátum (éééé.hh.nn): '
ACCEPT dátum2 PROMPT 'Záró dátum (éééé.hh.nn): '
SELECT &oszlop,
       ROUND(AVG(sal)) AS "Átlagfizetés"
FROM emp
WHERE hiredate BETWEEN TO_DATE('&dátum1','YYYY.MM.DD')
                   AND TO_DATE('&dátum2','YYYY.MM.DD')
GROUP BY &oszlop;

```

### Eredmény

```

Az oszlop neve: deptno
Kezdő dátum (éééé.hh.nn): 1980.01.01
Záró dátum (éééé.hh.nn): 1990.01.01
régi 1: SELECT &oszlop,
új 1: SELECT deptno,
régi 4: WHERE hiredate BETWEEN TO_DATE('&dátum1','YYYY.MM.DD')
új 4: WHERE hiredate BETWEEN TO_DATE('1980.01.01','YYYY.MM.DD')
régi 5: AND TO_DATE('&dátum2','YYYY.MM.DD')
új 5: AND TO_DATE('1990.01.01','YYYY.MM.DD')
régi 6: GROUP BY &oszlop
új 6: GROUP BY deptno

```

DEPTNO	Átlagfizetés
10	2917
20	2175
30	1567

## Szkript programok felhasználóvezérelt hívása

Bár az SQL\*Plus környezetének szkript programjai nem összetett feladatok megoldására készültek (erre a magasszintű programozási nyelvek szolgálnak; PL/SQL, Delphi, Java, C# stb.), azért van lehetőség különböző hívási szerkezetek létrehozására. Az alábbi példában ezt mutatjuk be. Ennek során fel fogjuk használni a jelen fejezetben bemutatott felhasználói változókat és az interaktivitást lehetővé tevő ACCEPT utasítást.

### 4.9. példa

Írjon egy `aa.sql` nevű szkript programot, mely felkínálja a felhasználónak a választást a `b` és a `c` módszer között (előbbit az `ab.sql`, utóbbit az `ac.sql` szkript program „futtatja”), majd a választól függően meghívja (a vele azonos könyvtárban lévő) megfelelő szkript programot. Ha a felhasználó válasza hibás, akkor írja ki, hogy „A válasz hibás!”, és kínálja fel újra a választást. Helyes válaszok esetén az egyes meghívott szkript programok írják ki a nevüket, majd ezekből visszatérve az `aa.sql` búcsúzzon el a felhasználótól, és lépjen ki az SQL\*Plus-környezetbe.

#### Megoldás

(A példabeli feladatot az alábbi öt szkript program segítségével oldottuk meg. Mindegyiket a megadott nevű fájlba kell tenni, és azzal a fájlnévvel meghívni!)

```
-- Az aa.sql szkript program eleje
PROMPT Ez az aa.sql szkript program:
DEFINE OK = 'NEM'
ACCEPT válasz PROMPT 'Melyik módszert választja (b, c): '
PROMPT
@@a&válasz
@@a&OK
-- Az aa.sql szkript program vége

-- Az ab.sql szkript program eleje
PROMPT Ez az ab.sql szkript program:
DEFINE OK = 'IGÉN'
PROMPT Most az a&válasz..sql szkript program fut (ab)
-- további utasítások
PROMPT
-- Az ab.sql szkript program vége
```

```

-- Az ac.sql szkript program eleje
PROMPT Ez az ac.sql szkript program:
DEFINE OK = 'IGEN'
PROMPT Most az a&válasz..sql szkript program fut (ac)
-- további utasítások
PROMPT
-- Az ac.sql szkript program vége

-- Az aNEM.sql szkript program eleje
PROMPT
PROMPT Ez az OK = 'NEM' válaszhoz tartozó aNEM.sql szkript program:
PROMPT A(z) &válasz válasz hibás!
PROMPT
@@aa
-- Az aNEM.sql szkript program vége

-- Az aIGEN.sql szkript program eleje
PROMPT Ez az OK = 'IGEN' válaszhoz tartozó aIGEN.sql szkript program:
PROMPT Viszontlátásra!
-- Az aIGEN.sql szkript program vége

```

### Eredmény

```

SQL> @c:\próba\aa
Ez az aa.sql szkript program:
Melyik programot választja (b, c): x

SP2-0310: nem lehet megnyitni a(z) "ax.sql" fájlt

Ez az aNEM.sql szkript program:
A(z) x válasz hibás!

Ez az aa.sql szkript program:
Melyik programot választja (b, c): b

Ez az ab.sql szkript program:
Most az ab.sql szkript program fut (ab)

Ez az aIGEN.sql szkript program:
Viszontlátásra!

```