VIZSGATÉTELEK

a *Osztott objektumkezelés - Számítógép-hálózatokII, CORBA* c. tárgyhoz

1. Általános *kliens - szerver* kommunikációs séma, rétegek interfészek.
2. Az *IDL* nyelv és elemei. IDL 3.x. IDL C++ leképezés rövid áttekintése.
3. Az *Interface Repository* és interfésze.
4. Az *object request broker* interfésze. Az *Object* interfész elemei.
5. A statikus *stub* és szerkezete.
6. A statikus *szkeleton* és szerkezete.
7. Object adaptorról általában. A *POA* felépítése és interfésze.
8. A dinamikus hívási felület (*DII*) és metódusai. A dinamikus szkeleton interfész (*DSI*) és a kapcsolatos generikus up-call.
9. Az *any* típus és C++ megfelelője. A *TypeCode* interfész.
10. Az *Any* érték dinamikus kezelhetősége, a *DynAny* interfész.
11. Szabványos szolgáltatások (COS) I., *Naming Service* és a kapcsolatos interfészek.
12. Szabványos szolgáltatások (COS) II., *Event Service*, és a kapcsolatos interfészek.
13. *Asynchronous Method Invocation* modell és a kapcsolatos interfészek.

Budapest, 2009. december 6.

Tőke Pál s.k.

Typeset by $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$-TEX