VIZSGATÉTELEK

a *Számítógép-hálózatok* c. tárgyhoz

1. *Számítógép-hálózat* fogalma, alapvető szolgáltatások. Rétegelt architektúra modell.
2. *Pont-pont* hálózatok. Kódólás, keretképzés, hibajelzés, hibajavítás, közegelérés.
3. *Multipont hálózatok.* ETHERNET, gyűrű topológiájú hálózatok, FDDI.
4. *Kapcsolt* hálózatok. *Kiterjesztett lokális hálózatok*, *virtuális* lokális hálózatok. *ATM* hálózatok.
5. Hálózatközi hálózatok. A *TCP/IP* architektúra hálózati rétege. *IPv4* és *IPv6* protokollok.
6. A TCP/IP architektúra transzport rétege. A *tcp* és az *udp* protokollok szintaxisa és szemantikája.
7. *Socket* alkalmazói programozó interfész.
8. *Kilens, szerver* modellek. I/O multiplexelés elemei, szerverlogikák.
9. *INTERNET* IP protokoll címzési mechanizmusa, IP alhálózat, IP címcsoportok, címzési osztályok. Osztály nélküli címcsoportok kialakítása. *IPv4* és *IPv6* címzési architektúra.
10. INTERNET IP protokoll forgalomirányítása (*routing*), a hálózati réteg forgalomirányítási modelljei.
11. *Bellman-Ford* algoritmus és a *távolság-vektor* protokoll család.
12. *Diskstra* algoritmus és a *kapcsolati állapot* protokoll család.
13. A *DNS* osztott adatbázis és a megvalósítás elemei.

Budapest, 2006. május 19.

Tőke Pál s.k.

Typeset by $\mathcal{A}\mathcal{M}\mathcal{S}$-TEX